

Thema: Zahlensysteme - Übungen		Fach: IT
Name:	Klasse:	Datum:

Lösen Sie die Aufgaben 1 bis 4 bitte ohne Taschenrechner.

Aufgabe 1: Wandeln Sie folgende Dualzahlen in das Dezimalsystem um.

- | | | |
|-----------|---------------|-------------|
| a) 11101 | b) 1010100110 | c) 1001 |
| d) 111010 | e) 00100001 | f) 11101110 |

Aufgabe 2: Wandeln Sie folgende Dezimalzahlen in das Dualsystem um.

- | | | |
|-------|--------|--------|
| a) 67 | b) 19 | c) 275 |
| d) 89 | e) 544 | f) 255 |

Aufgabe 3: Wandeln Sie folgende Hexadezimalzahlen in das Dezimalsystem um.

- | | | |
|--------|--------|--------|
| a) FB | b) 688 | c) 1CA |
| d) 70D | e) G8 | f) 111 |

Aufgabe 4: Wandeln Sie folgende Dezimalzahlen in das Hexadezimalsystem um.

- | | | |
|---------|---------|--------|
| a) 87 | b) 1768 | c) 376 |
| d) 1000 | e) 4097 | f) 255 |

Aufgabe 5:

Ein UNIX-Server soll ins Intranet eingebunden werden und erhält die IP-Adresse 192.168.8.242. Die Adresse muss jedoch hexadezimal eingegeben werden. Wie lautet die IP-Adresse in hexadezimaler Form?

Aufgabe 6:

Ein PC ist mit vier gleich großen Speicherbausteinen (Bausteine 0-3) ausgestattet, die insgesamt einen Arbeitsspeicher von 8 GiB ergeben. Da der PC ständig abstürzt, führen Sie einen Speichertest durch. Dieser meldet einen Fehler an der Adresse 163B4F487₁₆. Welcher Baustein ist defekt und muss ausgetauscht werden?

Aufgabe 7:

Die folgende Darstellung des Windows-Gerätemanagers zeigt die Speicherbelegung der Onboard-Grafik. Welche Menge an Arbeitsspeicher (in MiB) wird von der Onboard-Grafik benötigt?

