1. Pré Filtres :
   1. Couverture de 120 – 3720 Hz
   2. 19 filtres Butterworth Bande passante, d’ordre 2.
   3. Entrée : signal
   4. Résultat : 19 « Canaux »
2. Mesures de la puissance de chacuns des canaux.
   1. Ajout de lissage (20 ms)



* 1. (Ajout equation (1))
  2. Entrée : yn2(k) (signal canal)
  3. Résultat : Vn2 (Signal Canal lissé)



1. Détermination du bruit de fond
   1. Algorithme de Roberts
      1. Utiliser pour déterminer les plages qui ne contiennent pas de voix.
      2. Plage de 4 secondes
      3. Entrée : Vn2(m)
      4. Seuil de détection de la voix (puissance du signal):
         1. Si Vn2 < Thresh. , Absence de voix pour la plage
         2. Si Vn2 > Thresh., Présence de voix pour la plage
   2. Pour les plages ne contenant pas de voix
      1. Déterminer le niveau d’énergie du bruit :
      2. (Équation 2) (alpha?)(first measures?)
      3. Entrée : lambda(m-1), Vn2(m), alpha
      4. Résultat : lambda\_n(m)
   3. Détermination du paramètre (gain) (SNR?)
      1. (equation 3)
      2. Entrée : Lambda(m-1) et Vn2(m)
      3. Résultat : gn(m)
2. Application du gain (suppression du bruit) pour chacuns des canaux
   1. Appliquer un gain seulement si la plage mesurée ne contient pas de voix.
   2. Le gain appliqué est une fonction de Bessel modifié

(ajout équation (4))

* 1. Entrée : epsilon, gn(m)
  2. Implémentation :
     1. 15 tables (epsilon[1..15]) de 50 valeurs
     2. 50 valeurs pour des valeurs de gn(m) de [0..1] disperser également
     3. Gn(m) est utilisé comme pointeur (pour chacune des tables? Additionnes les gains de claques epsilon?)

1. Lissage du gain appliqué :
   1. Appliquer formule :
   2. (Équation 6 et 7)
2. Channel Vocoder (LPC) :
   1. To determined…