

# Inktober 2017

Guillaume Pelletier-Auger

26 septembre 2017

## Résumé

Diverses rencontres entre l'encre et les algorithmes.

## 1 Introduction

## 2 Les éléments qu'il me faut

J'ai besoin de trois modes : *drawGraph*, *detectGraph* et *animate*.

Et j'ai besoin d'un ensemble de *systems* entre lesquels je peux alterner à ma guise.

## 3 Définition des systèmes

Les systèmes sont définis par un ensemble de graphes. Les graphes ont des sommets. Ces sommets ont des comportements (*behaviours*).