

Les petits pavés

Guillaume Pelletier Auger

21 mars 2017

Résumé

Un film d'animation programmé en JavaScript avec l'aide de la bibliothèque p5.js.

1 Introduction

Ceci est l'introduction à mon projet sur les pavages de Truchet.

2 Réflexions diverses

Je dois penser à mes systèmes de Truchet comme à des espaces mathématiques dans lesquels je peux me déplacer, un peu comme l'ensemble de Mandelbrot est un espace mathématique. Je peux créer des *ensembles de Truchet* que mon système pourra visualiser à n'importe quelles valeurs.

Idéalement, il me faudrait pouvoir définir mes ensembles de Truchet ainsi : Un groupe de 4 permutations : A, C, B, A, miroité horizontalement avec A, B, C, A, et miroité verticalement avec X, X, X, X.

Essentiellement, je dois pouvoir définir un bloc, de telle largeur et telle hauteur, et ensuite, définir ses répétitions et, optionnellement, ses symétries.

```
var block = {  
  lines : [ABBACDAB, CDDBDADD],  
  horizontalSymmetry : true,  
  verticalSymmetry : false,  
  diagonalSymmetry : false  
};
```