

## Neuvième partie IX

### Inférence en logique du premier ordre

## Plan

1. Introduction à l'intelligence artificielle
2. Agents intelligents
3. Algorithmes classiques de recherche en IA
4. Algorithmes et recherches heuristiques
5. Programmation des jeux de réflexion
6. Problèmes de satisfaction de contraintes
7. Agents logiques
8. Logique du premier ordre
9. **Inférence en logique du première ordre**
10. Introduction à la programmation logique avec Prolog
11. Planification
12. Apprentissage

## En bref ...

Réduction de la logique du premier ordre à la logique propositionnelle

Unification

Modus Ponens généralisé

Chaînage avant

Chaînage arrière

Résolution

## Un bref rappel sur l'histoire des raisonnements

450 av. JC	<b>Stoïcisme</b>	Logique propositionnelle, inférence (peut être)
320 av .JC	<b>Aristote</b>	Syllogisme (règles d'inférence), quantifieurs
1565	<b>Cardano</b>	Théory des probabilité (logique propositionnelle + incertitude)
1847	<b>Boole</b>	Logique propositionnelle (encore)
1879	<b>Fredge</b>	Logique du premier ordre
1922	<b>Wittgenstein</b>	Preuve avec les tables de vérité
1930	<b>Gödel</b>	$\exists$ un algorithme complet pour la logique du premier ordre
1931	<b>Herbrand</b>	Algorithme complet pour la logique du premier ordre (réduit à la logique propositionnelle)
1960	<b>Davis/Putnam</b>	Algorithme utilisable pour la logique propositionnelle
1965	<b>Robinson</b>	Algorithme utilisable pour résolution de la logique du premier ordre

## Réduction à la logique propositionnelle

## Rappel : Substitution

- **Définition** : Une substitution est un ensemble de couples  $\{(v_1/t_1), \dots, (v_n/t_n)\}$   
Étant donné une formule  $S$  et une substitution  $\sigma$ ,  $S\sigma$  est le résultat de l'application de  $\sigma$  à  $S$
- **Exemple**  
 $S = PlusIntelligent(x, y)$  et  $\sigma = \{x/Sophie, y/Paul\}$   
 $S\sigma = PlusIntelligent(Sophie, Paul)$
- **Remarques**
  - Un terme qui ne contient plus de variable est un terme fermé
  - Un formule atomique qui ne contient plus de variable est appelé une proposition ou formule complètement instanciée

## Instanciation universelle

- **Instanciation universelle** (UI) : Chaque instanciation d'un énoncé universellement quantifié peut être inféré :

$$\frac{\forall v, \alpha}{\text{SUBST}(\{v/g\}, \alpha)}$$

pour toute variable  $v$  et pour tout terme fermé  $g$

- Exemple  
 $\forall x \text{ Roi}(x) \wedge \text{Cupide}(x) \Rightarrow \text{Mechant}(x)$   
 $\text{Roi}(\text{Jean}) \wedge \text{Cupide}(\text{Jean}) \Rightarrow \text{Mechant}(\text{Jean})$   
 $\text{Roi}(\text{Richard}) \wedge \text{Cupide}(\text{Richard}) \Rightarrow \text{Mechant}(\text{Richard})$   
 $\text{Roi}(\text{Pere}(\text{Jean})) \wedge \text{Cupide}(\text{Pere}(\text{Jean})) \Rightarrow \text{Mechant}(\text{Pere}(\text{Jean}))$

## Instanciation existentielle

- **Instanciation existentielle** (EI) : Pour tout énoncé  $\alpha$ , pour toute variable  $v$  et pour tout symbole de constante  $k$  qui n'apparaît pas dans la base de connaissances, on a :

$$\frac{\exists v, \alpha}{\text{SUBST}(\{v/k\}, \alpha)}$$

- Exemple  
 $\exists x \text{ Couronne}(x) \wedge \text{SurTete}(x, \text{Jean})$   
 $\text{Couronne}(C_1) \wedge \text{SurTete}(C_1, \text{Jean})$   
 $C_1$  est un nouveau symbole de constante, appelé **constante de Skolem**

## Instanciation universelle et existentielle

- L'instanciation universelle peut être appliquée plusieurs fois pour ajouter de nouvelles formules dans la base de connaissances
  - La nouvelle base de connaissances est logiquement équivalente à l'ancienne
- L'instanciation existentielle peut être appliquée une fois pour remplacer les formules existentielle
  - La nouvelle base de connaissances n'est est pas logiquement équivalente à l'ancienne mais reste satisfiable ssi l'ancienne base de connaissances l'était

## Exemple

- Supposons que nous ayons la base de connaissances suivante :  
 $\forall x \text{ Roi}(x) \wedge \text{Cupide}(x) \Rightarrow \text{Mechant}(x)$   
 $\text{Roi}(\text{Jean})$   
 $\text{Cupide}(\text{Jean})$   
 $\text{Frere}(\text{Richard}, \text{Jean})$
- Instanciation universelle : toutes les substitutions possibles :  
 $\text{Roi}(\text{Jean}) \wedge \text{Cupide}(\text{Jean}) \Rightarrow \text{Mechant}(\text{Jean})$   
 $\text{Roi}(\text{Richard}) \wedge \text{Cupide}(\text{Richard}) \Rightarrow \text{Mechant}(\text{Richard})$   
 $\text{Roi}(\text{Jean})$   
 $\text{Cupide}(\text{Jean})$   
 $\text{Frere}(\text{Richard}, \text{Jean})$
- La nouvelle base de connaissances est en logique propositionnelle
  - $\text{Roi}(\text{John}), \text{Cupide}(\text{John}), \text{Mechant}(\text{John}), \text{Roi}(\text{Richard}),$  etc.

## Propriétés et résultats

- Toute base de connaissances en logique du premier ordre peut être réduit en logique propositionnelle de manière à préserver la relation de conséquence
  - un énoncé est déduit de la nouvelle base de connaissances ssi il peut être déduit de la base de connaissances originale
- Idée pour la résolution : réduire une base de connaissances ainsi que la requête en logique propositionnelle, appliquer la résolution puis retourner un résultat
- Problème : Avec les symboles de fonction, l'ensemble des substitutions possibles des termes fermés est infini  
 $\text{Pere}(\text{Pere}(\text{Pere}(\text{Jean})))$

## Propriétés et résultats

### Théorème de Herbrandt

Si un énoncé est conséquence de la base de connaissances exprimée en logique du premier ordre, alors il existe une preuve qui ne fait appel qu'à un sous ensemble fini de la base de connaissances réduite en logique propositionnelle

- Idée
  - instancier d'abord avec toutes les constantes, e.g.,  $\text{Richard}, \text{Jean}$
  - puis les termes de profondeur 1, e.g.,  $(\text{Pere}(\text{Richard}), \text{Pere}(\text{Jean}))$
  - puis les termes de profondeur 2 ...
- Problème : fonctionne si l'énoncé est conséquence, mais boucle si l'énoncé n'est pas conséquence

Théorème de Turing et Church

En logique du premier ordre, la question de la conséquence logique est **semi-décidable**

- Il existe des algorithmes qui disent “oui” à tout énoncé conséquence, mais il n'en existe pas qui disent “non” à tout énoncé non-conséquence

Unification

- La réduction en logique propositionnelle génère beaucoup d'énoncés inutiles
  - Exemple :

$$\forall x \text{ Roi}(x) \wedge \text{Cupide}(x) \Rightarrow \text{Mechant}(x)$$
$$\text{Roi}(\text{Jean})$$
$$\forall y \text{ Cupide}(y)$$
$$\text{Frere}(\text{Richard}, \text{Jean})$$

On déduit *Mechant(Jean)*, mais également beaucoup d'énoncés comme *Cupide(Richard)* qui ne sont pas pertinents
- Avec *p* prédicats *k*–aires et *n* constantes, il y a  $p \cdot n^k$  instantiations
- Avec les symbols de fonctions, c'est encore bien pire !

Unification

- On peut obtenir l'inférence immédiatement si l'on peut trouver une substitution  $\sigma$  telle que *Roi(x)* et *Cupide(x)* correspondent à *Roi(Jean)* et *Cupide(y)*

$$\sigma = \{x/\text{John}, y/\text{John}\}$$
- $\text{UNIFY}(\alpha, \beta) = \sigma$  if  $\alpha\sigma = \beta\sigma$

<i>p</i>	<i>q</i>	$\sigma$
<i>Connait(jean, x)</i>	<i>Connait(Jean, Jeanne)</i>	$\{x/\text{Jeanne}\}$
<i>Connait(jean, x)</i>	<i>Connait(y, Bill)</i>	$\{x/\text{Bill}, y/\text{Jean}\}$
<i>Connait(jean, x)</i>	<i>Connait(y, Mere(y))</i>	$\{y/\text{Jean}, x/\text{Mere}(\text{Jean})\}$
<i>Connait(jean, x)</i>	<i>Connait(x, Bille)</i>	Echec

- Remarque :
  - Avant d'unifier il est nécessaire de renommer les variables pour éviter les interférence de nom
  - Cette étape s'appelle la normalisation

## Unification

- Il peut y avoir plusieurs substitutions ou unificateurs :
  - Exemple :  
Le résultat de l'unification de  $\text{Connait}(\text{Jean}, x)$  et  $\text{Connait}(y, z)$  peut être :  
 $\sigma = \{y/\text{Jean}, x/z\}$   
 $\sigma = \{y/\text{Jean}, x/\text{Jean}, z/\text{Jean}\}$   
Le premier unificateur est **plus général** que le second
- Il existe un seul **unificateur plus général** (MGU pour *Most General Unifier*)  
au renommage des variables près  
 $\text{MGU} = \sigma = \{y/\text{Jean}, x/z\}$

## Algorithme d'unification de Robinson (1/2)

### Algorithme

```
function UNIFY( $x, y, \sigma$ ) return a substitution to make  $x$  and  $y$  identical or failure
inputs :  $x$ , a terme, i.e. a variable, a constant, a function, or a list
         $y$ , a terme, i.e. a variable, a constant, a function or a list
         $\sigma$ , a substitution initially empty {}

if  $\sigma = \text{failure}$  then return failure
if  $x = y$  then return  $\sigma$ 
if VARIABLE?( $x$ ) then return UNIFY-VAR( $x, y, \sigma$ )
if VARIABLE?( $y$ ) then return UNIFY-VAR( $y, x, \sigma$ )
if FUNCTION?( $x$ ) and FUNCTION?( $y$ ) then
    if FUNCTOR( $x$ )  $\neq$  FUNCTOR( $y$ ) then return failure
    return UNIFY(AGRS[ $x$ ], AGRS[ $y$ ],  $\sigma$ )
if LIST?( $x$ ) and LIST?( $y$ ) then
    if LENGTH( $x$ )  $\neq$  LENGTH( $y$ ) then return failure
    return UNIFY(REST[ $x$ ], REST[ $y$ ], FIRST[ $x$ ], FIRST[ $y$ ],  $\sigma$ )
return failure
```

## Algorithme d'unification de Robinson (2/2)

### Algorithme

```
function UNIFY-VAR( $var, x, \sigma$ ) return a substitution
inputs :  $var$ , a variable
         $x$ , a terme, i.e. a variable, a constant, a function or a list
         $\sigma$ , a substitution

if  $\{var/val\} \in \sigma$  then return UNIFY( $val, x, \sigma$ )
if  $\{x/val\} \in \sigma$  then return UNIFY( $var, val, \sigma$ )
if OCCUR-CHECK?( $var, x$ ) then return failure
else return add  $\{var/x\}$  to  $\sigma$ 
```

## Modus Ponens généralisé

## Modus Ponens généralisé

$$\frac{p'_1, p'_2, \dots, p'_n, (p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q)}{q\sigma} \quad \text{ou} \quad p'_i\sigma = p_i\sigma \text{ for all } i$$

- Exemple :

$p'_1$  est *Roi(Jean)*,  $p_1$  est *Roi(x)*  
 $p'_2$  est *Cupide(y)*,  $p_2$  est *Cupide(x)*  
 $q$  est *Mechant(x)*  
 $\sigma$  est  $\{x/\text{Jean}, y/\text{Jean}\}$   
 $\sigma q$  est *Mechant(Jean)*

- Remarques :

- Le Modus Ponens généralisé est utilisé sur des bases de connaissances composées de **clauses définies** (**exactement** un littéral positif)
  - E.g.,  $\neg p \vee \neg q \vee \dots \vee \neg t \vee u$  plus souvent écrit  $p \wedge q \wedge \dots \Rightarrow u$
- Toutes les variables sont supposées universellement quantifiées

## Chaînage avant

## Exemple

### Exemple : La vente d'arme aux États Unis

La loi stipule que c'est un crime pour un américain de vendre des armes à des nations hostiles. Le pays Nono, un ennemi de l'Amérique, a des missiles, et tous ses missiles lui ont été vendus par le colonel West, qui est américain

⇒ Prouvons que West est un criminel

## Exemple

... c'est un crime pour un américain de vendre des armes à des nations hostiles :

$$\forall x, y, z \text{ } American(x) \wedge Arme(y) \wedge Vend(x, y, z) \wedge Hostile(z) \Rightarrow Criminel(x)$$

Nono ... a des missiles, i.e.,  $\exists x \text{ } Possede(Nono, x) \wedge Missile(x)$  :

$$Possede(Nono, M_1) \text{ and } Missile(M_1)$$

... tous les missiles lui ont été vendus par le Colonel West

$$\forall x \text{ } Missile(x) \wedge Possede(Nono, x) \Rightarrow Vend(West, x, Nono)$$

Les missiles sont des armes :

$$\forall x \text{ } Missile(x) \Rightarrow Arme(x)$$

Un ennemi de l'Amérique est considérée comme hostile :

$$\forall x \text{ } Ennemi(x, Amerique) \Rightarrow Hostile(x)$$

West, qui est un américain ...

$$American(West)$$

Le pays Nono est un ennemi de l'Amérique

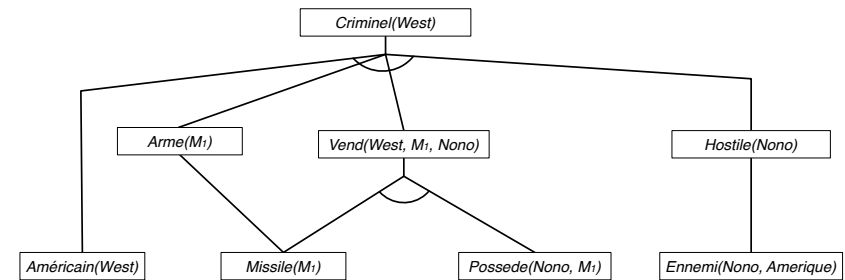
$$Ennemi(Nono, Amerique)$$

## Algorithme en chaînage avant

### Algorithme

```
fonction FOL-FC-Ask?(KB,  $\alpha$ ) return a substitution or false
input: KB, a knowledge base, a sentence in propositional logic
        $\alpha$ , the query, a sentence in propositional logic
repeat
  new  $\leftarrow \{\}$ 
  foreach sentence  $r$  in KB do
     $(p_1 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q) \leftarrow \text{STANDARDIZE}(r)$ 
    foreach  $\sigma$  such that  $(p_1 \wedge \dots \wedge p_n)\sigma = (p'_1 \wedge \dots \wedge p'_n)\sigma$  for some  $p'_1, \dots, p'_n$  in KB
    do
       $q' \leftarrow \text{SUBST}(\sigma, q)$ 
      if  $q'$  is not a remaining of the sentence already in KB or new then
        add  $q'$  to new
         $\phi \leftarrow \text{UNIFY}(q', \alpha)$ 
        if  $\phi$  is not fail then return  $\phi$ 
  add new to KB
until new is empty
return false
```

## Exemple



## Propriétés du chaînage avant

- **Valide et complet** pour les bases de connaissances de clauses définies
- Le chaînage avant termine en un nombre fini d'itérations dans le cas des bases de connaissances **Datalog**
  - **Datalog** : base de connaissances de clauses définies sans symboles de fonctions
- Peut ne pas terminer dans le cadre général si  $\alpha$  n'est pas conséquence (Cf. Théorème de Turing)
- **Inévitable** : la conséquence logique pour des clauses définies est semi-décidable

## Chaînage arrière

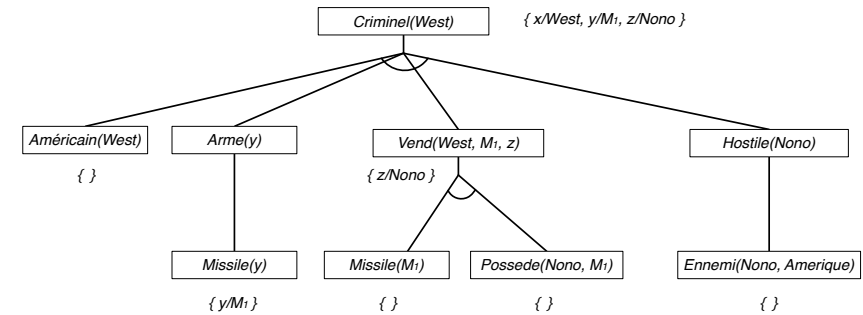
## Algorithme en chaînage arrière

### Algorithme

```
function FOL-BC-ASK ? (KB, goals,  $\alpha$ ) return substitution or false
input : KB, a knowledge base
       goals, a list of conjuncts forming a query ( $\sigma$  already applied)
        $\sigma$ , the current substitution, initially the empty substitution {}
local variables : answers, a set of substitutions, initially empty

if goal is empty then return { $\sigma$ }
 $q' \leftarrow \text{SUBST}(\sigma, \text{FIRST}(\text{goals}))$ 
foreach sentence  $r$  in KB where
    STANDARDIZE( $r$ ) = ( $p_1 \wedge \dots \wedge p_n \Rightarrow q$ )
    and  $\sigma' \leftarrow \text{UNIFY}(q, q')$  succeeds do
        newGoals  $\leftarrow [p_1, \dots, p_n] \text{ REST}(\text{goals})$ 
        answers  $\leftarrow \text{FOL-BC-ASK}(KB, \text{newGoals}, \text{COMPOSE}(\sigma', \sigma)) \cup \text{answers}$ 
return answers
```

## Exemple



## Propriétés du chaînage arrière

- Chaînage arrière en profondeur d'abord : la complexité spatiale est linéaire en la taille de la preuve
- Incomplet : boucles infinies
  - Pour résoudre le problème il faut comparer le but actuel avec tous les buts empilés
- Inefficace à cause des sous-buts redondants
  - Pour résoudre le problème il faut mettre en cache les résultats précédents
- Utilisé pour la programmation logique

## Résolution



## Résolution

- Règle de résolution pour la logique du premier ordre :

$$\frac{l_1 \vee \dots \vee l_i, m_1 \vee \dots \vee m_n}{(l_1 \vee \dots \vee l_{i-1} \vee l_{i+1} \vee \dots \vee l_k \vee m_1 \vee \dots \vee m_{j-1} \vee m_{j+1} \vee \dots \vee m_n)\sigma}$$

ou  $\text{UNIFY}(l_i, \neg m_j) = \sigma$ .

- Par exemple :

$$\frac{\neg \text{Rich}(x) \vee \text{Unhappy}(x), \text{Rich}(\text{Ken})}{\text{Unhappy}(\text{Ken})}$$

avec  $\sigma = \{x/\text{Ken}\}$

- **Remarques :**
  - Les clauses doivent être normalisées, i.e., ne partager aucun nom de variable
  - La résolution appliquée sur une base de connaissances sous la forme CNF est complète pour la logique du premier ordre

## Conversion en CNF

Soit l'énoncé suivant :

**"Toute personne qui aime tous les animaux est aimée par quelqu'un"**

qui se traduit en logique du premier ordre de la manière suivante :

$$\forall x (\forall y \text{ Animal}(y) \Rightarrow \text{Aimer}(x, y)) \Rightarrow (\exists y \text{ Aimer}(y, x))$$

La conversion de cet énoncé en forme normale conjonctive (CNF) s'effectue en 6 étapes :

1. Élimination des implications
2. Déplacement des négations vers l'intérieur des formules
3. Normalisation des variables
4. Skolémisation
5. Suppression des quantificateurs universels
6. Distribution de  $\vee$  sur  $\wedge$

## Conversion en CNF

$$\forall x (\forall y \text{ Animal}(y) \Rightarrow \text{Aimer}(x, y)) \Rightarrow (\exists y \text{ Aimer}(y, x))$$

1. Élimination des implications

$$\forall x \neg(\forall y \neg \text{Animal}(y) \vee \text{Aimer}(x, y)) \vee (\exists y \text{ Aimer}(y, x))$$

2. Déplacement des négations vers l'intérieur des formules

$$\forall x (\exists y \neg(\neg \text{Animal}(y) \vee \text{Aimer}(x, y))) \vee (\exists y \text{ Aimer}(y, x))$$

$$\forall x (\exists y \text{ Animal}(y) \wedge \neg \text{Aimer}(x, y)) \wedge (\exists y \text{ Aimer}(y, x))$$

**Rappel**

- $\neg \forall x, p \equiv \exists x \neg p$
- $\neg \exists x, p \equiv \forall x \neg p$

## Conversion en CNF

$$\forall x (\exists y \text{ Animal}(y) \wedge \neg \text{Aimer}(x, y)) \wedge (\exists y \text{ Aimer}(y, x))$$

3. Normalisation des variables : chaque quantifieur doit utiliser une variable différente

$$\forall x (\exists y \text{ Animal}(y) \wedge \neg \text{Aimer}(x, y)) \wedge (\exists z \text{ Aimer}(z, x))$$

4. Skolémisation : suppression des quantificateurs existentiels par élimination. Chaque variable existentielle est remplacée par une **fonction de Skolem** dont les arguments sont les variables universelles dans la portée du quantifieur universel

$$\forall x (\text{Animal}(F(x)) \wedge \neg \text{Aimer}(x, F(x))) \wedge \text{Aimer}(G(x), x)$$

$$\forall x (Animal(F(x)) \wedge \neg Aimer(x, F(x))) \wedge Aimer(G(x), x)$$

5. Suppression des quantifieurs universels

$$(Animal(F(x)) \wedge \neg Aimer(x, F(x))) \wedge Aimer(G(x), x)$$

6. Distribution de  $\vee$  sur  $\wedge$

$$(Animal(F(x)) \vee Aimer(G(x), x)) \wedge (\neg Aimer(x, F(x)) \vee Aimer(G(x), x))$$