

Thema	BBA	HST	IKE	JGR	JSC	KMT	MBR	MGO	RGR	RME	TFR	Gesamt
Neue Techniken bei C++												0
Range-basierte for-Schleife (C++11)	+						+		+		+	4
RValues und Move-Semantik (C++11)		+			++				++	+		6
Initialisierungslisten (C++11)	+				+		+			+	+	5
{ } oder ()? (C++11)	+	+			+		+			+		5
Faltungen (C++17)												0
Templates (generische Programmierung)												0
Funktionstemplates	+	+			+		+			+	+	6
Klassentemplates											+	1
Variadische Templates (C++11)									++	+	+	4
Spezialisierung		+			+						+	3
Funktoren											+	1
CRTP / SFINAE											+	1
Typermittlung im Detail												0
Template-Argumente		+			+							2
auto (C++11)	+				+		++		++	+		7
Strukturierte Bindung (C++17)												0
decltype und std::declval		+							+	+		3
Automatischer Rückgabotyp (C++14)		+					+					2
Lambdas (C++11)												0
Grundlagen		+					+			+		3
Generische Lambdas (C++14)												0
Erweiterte Captures (C++14)												0
Standard Template Library												0
Iteratorkonzept	+	+			+		+			+	+	6
Container (z.T. C++11)							+			+	+	3
Funktionen (z.T. C++11)					+		+				+	3
Parallele Algorithmen (C++17)							+		++	+	+	5
Meta-Programmierung												0
Den Compiler rechnen lassen (*)					-				+	+		1
Expression Templates					+				+			2
constexpr if (C++17)					+		+					2
Erweiterungen												0
Template-Klassen							+				+	2
Mehrfachvererbung (virtual)	+	+			+		+				+	5
Standard-Bibliothek (Überblick): Container-Klassen, Iteratoren, Algorithmen		+			+		++				+	5
Smart Pointer (Unique, Shared, Weak Pointer)	+	+			++		+		++	+	+	9
Neue Utility-Klassen (std::optional, std::variant, std::any, std::string_view)	+	+			+		+			+	+	6
C++ 20 Erweiterungen					-							-1
Concepts (C++20)		+			-		+					1
Ranges (C++20)					-		+					0
Coroutines (C++20)					-							-1
std::string functions (C++20)					-							-1
Array bounded/unbounded (C++20)					-							-1

std::to_array (C++20)	-	-1
3-way comparisons (C++20)	-	-1
Map contains (C++20)	-	-1
Likely & unlikely attributes (C++20)	-	-1
Calendar and time zone library (C++20)	-	-1

Legende	Wert	Bedeutung2
++	2	unbedingt
+	1	gern
	0	neutral (wenn Zeit bleibt, aber ggf. knapper)
-	-1	eher nicht, außer die Zeit reicht noch
--	-2	keinesfalls