

	MI CARPETA documento postmorten	Fecha	09/09/2015
		Autor	Javier Iranzo Burriel
		Páginas	Página 1 de 4

Mi Carpeta

Documento postmorten

	MI CARPETA documento postmorten	Fecha	09/09/2015
		Autor	Javier Iranzo Burriel
		Páginas	Página 2 de 4

Indice

Mi Carpeta.....	1
Documento postmorten.....	1
1. Proposito.....	3
2. Decisiones o circunstancias que ayudaron.....	3
3. Decisiones o circunstancias que perjudicaron.....	3

	MI CARPETA documento postmorten	Fecha	09/09/2015
		Autor	Javier Iranzo Burriel
		Páginas	Página 3 de 4

1. Proposito

Este documento pretende ser una especie de reflexión y de análisis de las posibles desviaciones en la realización del proyecto, así como indicar los problemas encontrados y estrategias adoptadas para solventarlos.

2. Decisiones o circunstancias que ayudaron

- Prepararlo como un reto.

Intentar que el proyecto no fuera una ampliación de lo ya desarrollado en el curso sino plantear retos, asumibles, pero que mantuvieran la chispa tan necesaria en un proyecto en solitario.

- Uso de un framework:

El uso de Yii 2 ha sido un buen aliciente pues ha aportado funcionalidades con un aspecto profesional al tiempo que ha dejado bastantes cosas por descubrir.

- Ser flexible en planteamientos.

Por un lado la decisión de usar Yii estuvo bien pero la decisión de no "atarse" a Yii fue todavía mejor.

Decidí que usaría el framework para facilitarme la vida e investigar en una nueva tecnología que me era desconocida pero que si veía inconvenientes usaría las herramientas que ya conocía sin cortapisa.

De eso me asegure antes de tomar la decisión de usar definitivamente el framework. A fin de cuentas es "solo" php.

- Ponerle un fin.

Poner un fin al desarrollo a 10 días de la entrega ha sido una excelente decisión.

Esto te permite asegurar una versión "decente" y que funcione. Poderla documentar sin prisas sin descartar para un futuro ampliar esa versión si se desea.

No hay que perder de vista que no es un trabajo real sino un ejercicio académico.

- Marcar los ámbitos de desarrollo.

Es un proyecto que tiene que ver con mi trabajo real pero que NO es mi trabajo real.

No me pagan por desarrollar este proyecto por lo que el desarrollo ha sido íntegramente en mis horas libres.

Evidentemente he usado los conocimientos que tengo de esos procesos y si el proyecto puede servir para futuros desarrollos en el trabajo lo usare sin complejos.

3. Decisiones o circunstancias que perjudicaron

- La soledad:

Este proyecto habría sido mucho, mucho más interesante en compañía.

Solo he podido compartir escasos correos con algún compañero por lo que el final, supongo, del ciclo ha sido más abandonado en la distancia de lo deseable.

- El estado de ánimo.

	MI CARPETA documento postmorten	Fecha	09/09/2015
		Autor	Javier Iranzo Burriel
		Páginas	Página 4 de 4

No ha ayudado nada el hecho de haber pasado por una bajón de ánimo indigno de mi persona. Ya superado pero que hacía que los días pasaran delante de la misma pantalla sin avanzar nada.

.- Intentar usar demasiados datos.

Al principio me planteé usar una simulación de los datos reales disociados para cumplir la LOPD .

Esto me llevo tiempo y sobrecargar la base de datos inútilmente.

El proyecto tiene sentido con 10 usuario como con 10.000 pues el modelo sirve igual.

Sin embargo jugar con 10.000 usuario me complico innecesariamente el desarrollo al principio.