

Sebehodnocení týmu OSIRIS

Způsob plánování, rozdělování a realizace zadaných úkolů

Hodnocení: 2

Komentář: Jednotlivé úkoly byly naplánovány dobře, nicméně během práce jsme narazili na situace, kdy některé úkoly musely být přesunuty do dalších sprintů.

Míra a formy komunikace

Hodnocení: 1

Komentář: Komunikace mezi členy týmu probíhala velmi efektivně prostřednictvím platforem jako Microsoft Teams a Discord. Tým se pravidelně scházel fyzicky ve škole.

Vstřícnost a ochota ke spolupráci

Hodnocení: 1

Komentář: Každý člen týmu byl ochotný přispět svou částí práce, ať už samostatně, nebo ve spolupráci s ostatními. Díky této vstřícnosti a týmové spolupráci nevznikly žádné zásadní problémy při realizaci projektu.

Kreativita a vlastní iniciativa

Hodnocení: 3

Komentář: Kreativita a vlastní iniciativa byly pravděpodobně naší nejslabší stránkou. I když tým prokázal kreativitu v oblasti designu, v ostatních oblastech příliš nevynikal, což naznačuje prostor pro zlepšení v budoucích projektech.

Sounáležitost s týmem

Hodnocení: 1

Komentář: Vzhledem k tomu, že se členové týmu již znali, byla sounáležitost přirozená a bez problémů. Spolupráce probíhala hladce.

Kvalita předkládaných výsledků

Hodnocení: 2

Komentář: Aplikace splňuje všechny požadavky stanovené v zadání. K její plné funkčnosti chybí pouze několik drobných detailů, což svědčí o kvalitní práci na projektu.

Dochvilnost v plnění termínů

Hodnocení: 1

Komentář: Tým splnil všechny požadavky včas, až na dva tři testy, které byly dokončeny o něco později. Tyto drobné zpoždění však nijak neovlivnily celkový chod projektu, protože členové týmu své resty rychle napravili.

Flexibilita

Hodnocení: 1

Komentář: Tým se bez problémů přizpůsoboval novým výzvám a změnám, které během projektu nastaly. Flexibilní přístup umožnil efektivní řešení nečekaných situací a udržení projektu na správné cestě.