2. (3 puntos) Se dice que un entero positivo es "sumdivisible" si la suma de sus dígitos es divisible por el número de dígitos y al quitar el último, el resultado es también "sumdivisible".

Por ejemplo, el número 33374 es "sumdivisible", ya que:

- 33374 tiene 5 dígitos y 3+3+3+7+4=20 es divisible por 5
- 3337 tiene 4 dígitos y 3+3+3+7=16 es divisible por 4
- 333 tiene 3 dígitos y 3+3+3=9 es divisible por 3
- 33 tiene 2 dígitos y 3+3=6 es divisible por 2
- 3 tiene 1 dígito y 3=3 es divisible por 1

## Se pide:

- (a) **(2,5 puntos)** Implementar un algoritmo recursivo que tome como entrada un entero positivo y determine si es o no "sumdivisible"
- (b) (0,5 puntos) Determinar justificadamente el orden de complejidad del algoritmo

La implementación deberá ir acompañada de un programa de prueba, que lea desde la entrada estandar casos de prueba, los ejecute, e imprima por la salida estándar el resultado. Cada caso de prueba será una línea con un entero positivo. La salida correspondiente será SI si el número es "sumdivisible", y NO en caso contrario. El final de los casos de prueba se indicará mediante una línea que contiene únicamente 0. A continuación se muestra un ejemplo de entrada / salida:

Entrada	Salida
33374	SI
33373	NO
84	SI
85	NO
9	SI
0	

**3.** (3 puntos) Implementar un algoritmo de "vuelta atrás" que, tomando como entrada (i) un dígito positivo D; (ii) un entero positivo K, devuelva la cantidad total de números "sumdivisibles" de K dígitos que comienzan por D.

La implementación deberá ir acompañada de un programa de prueba, que lea desde la entrada estandar casos de prueba, los ejecute, e imprima por la salida estándar el resultado. Cada caso de prueba será una línea con los valores de D y K en este orden. La salida correspondiente será la cantidad de números "sumdivisibles" pedida. El final de los casos de prueba se indicará mediante una línea que contiene únicamente 0. A continuación se muestra un ejemplo de entrada / salida:

Entrada	Salida
1 2	5
2 3	16
5 8	112
9 20	150
0	