

Um code smell nem sempre indica um problema, não é um problema.

Alguns code smells:

- **Long Method:** método com muitas linhas.
- **Large Class:** classe contém muitos atributos/métodos/linhas de código.
- **Long Parameter List:** mais de 3 ou 4 parâmetros por método.
- **Data Clumps:** partes diferentes do código contêm o mesmo grupo de variáveis.
- **Switch Statements:** operações if/switch complexas.
- **Refused Biquet:** subclasse só usa alguns métodos/atributos herdados da superclasse.
- **Alternative Classes with Different Interfaces:** duas classes têm funções idênticas, mas nomes de métodos diferentes.
- **Divergent Change:** mudar muitos métodos não relacionados quando se faz alterações numa classe.
- **Lazy Class:** classes que não fazem muita coisa.
- **Data Class:** classe que apenas contém atributos e métodos para lhes aceder.
- **Feature Envy:** método que acessa mais aos dados de outro objeto que aos seus dados.

Técnicas de Refactoring:

- Extract Method / Class
- Inline Method / Class
- Extract Variable
- Split Temporary Variable
- Decompose Conditional
- Consolidate Duplicate Conditional Fragments
- Replace Nested Conditional with Guard Clauses
- Introduce Null Object