

Código PHP tem que ser delimitado através de "<?php" e "?>", ou "<?" e "?>", ou "<script language='php'" e "</script>".

Imprimir strings:

- <?php echo 'string'; ?>
- <?= 'string' ?>

Variáveis são representadas com \$ seguido do nome da variável.

A atribuição a uma variável é feita por valor exceto se o sinal & for usado.

O valor null representa uma variável sem valor.

Uma variável é nula (null) se:

- lhe foi atribuída a constante null.
- ainda não lhe foi atribuído um valor.
- foi utilizada a função unset().

As funções die e exit param a execução de um script PHP. Podem receber um argumento (status).

Dois tipos de comparação:

- == e !=: comparam-se valores depois de haver cast para o mesmo tipo de variável.
- === e !==: comparam-se valores verdadeiros.

Strings podem ser definidas com aspas ou plicas. Strings com aspas expandem as variáveis que se encontram dentro.

Concatenação de strings é feita com o operador .

Arrays:

- Podem ser criados com a função array() ou [].
- São mapas organizados como coleção de pares key-value.
- Por defeito, as chaves são inteiros. Quando uma chave não é especificada, o PHP usa o incremento da maior chave inteira utilizada até ao momento.

Para utilizar uma variável global dentro de uma função é necessário declará-la como global.

Classes:

- Declaradas com `class`.
- Podem ter atributos/métodos privados, protegidos ou públicos.
- Para utilizar um atributo num método é utilizada a keyword `$this`.
- Podem ser declarados constructor (`__construct()`) e destrutor (`__destruct()`).
- Uma instância da classe é criada com a keyword `new`.
- Existe herança entre classes (`extends`) e é possível implementar interfaces (`implements`).

Para conectar a uma base de dados é utilizado um objeto PDO.

Para evitar ataques:

```
$stmt = $db->prepare(query);  
$stmt->execute(array(args));  
$stmt->fetch(); // Retira um resultado (fetchAll() retorna todos)
```

`$_GET[]` e `$_POST[]` permitem receber argumentos passados por estes métodos.

`$_COOKIE` permite aceder aos cookies enviados pelo browser.

Uma sessão é começada com a função `session_start()`. A variável `$_SESSION` guarda um array com as informações importantes da sessão. A função `session_destroy()` destrói todos os dados associados à sessão atual.