Diagrama de classes: diagrama estrutural.

Mostram as classes do sistema, as suas operações, atributos e relações.

Atributos (secção do meio): nome:tipo_do_atributo=valor_por_defeito (valor por defeito é opcional)

Operações (secção de baixo): nome(list par [U+FFFD] metros):tipo retornado

- Cada parâmetro da lista: nome:tipo
- $\bullet\,$ Os parâmetros podem ter uma marca "in"ou "out
"indicando se é um input ou output

Herança: aponta da subclasse para a superclass

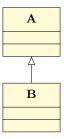


Figura 1: Exemplo Herança

Classes e métodos abstratos são representados em itálico.

Associações bidirecionais: cada lado tem uma multiplicidade.



Figura 2: Exemplo Associação Bidirecional

Associações unidirecionais: só uma classe sabe que a relação existe - aquela de onde parte a seta.

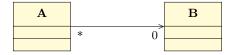


Figura 3: Exemplo Associação Unidirecional

Classe de associação: inclui informação sobre a relação (ligada à associação com —)

Interfaces: classe com «interface» antes do nome. Implementação de uma interface:

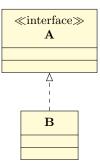


Figura 4: Exemplo Implementação Interface

Agregação: modela um todo para as partes.

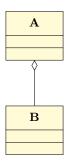


Figura 5: Exemplo Agregação

Composição: forma mais forte de agregação. O todo só existe com as suas partes.

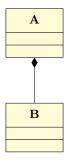


Figura 6: Exemplo Composição