TIN domáca úloha 3 Patrik Németh, xnemet04

PRÍKLAD 2

Nech M je t-páskový DTS, ktorý rozhoduje jazyk $L \in DTIME[n^2]$ nad abececou $\Sigma = \{0,1\}$ v čase $O(n^2)$. Popíše sa princíp činnosti t+5 páskového DTS M', ktorý rozhoduje jazyk L'.

- 1. Na prvej páske sa bude nachádzať vstup w.
- 2. Vstup sa rozdelí na všetky podreťazce *w* pomocou vnoreného cyklu. Všetky nájdené podreťazce sa kopírujú na druhú pásku. Čítače dvoch cyklov sa ukladajú a upravujú na tretej páske, kde sú binárne kódované.
- 3. Na štvrtú pásku sa postupne bude kopírovať i-ty podreťazec z druhej pásky, kde $0 \le i \le n*(n+1)/2+1$, teda poradie kopírovaného podreťazca zo všetkých podreťazcov. Čítač i sa unárne kóduje na tretej páske.
- 4. Porovnajú sa všetky podreťazce, ktorých poradie je $\ge i+1$ so súčasným, i-tym, podreťazcom na štvrtej páske. Ak sa nájde zhodná dvojica, tak sa daný podreťazce z druhej pásky vymaže. Po porovnaní podreťazcov $\ge i+1$ sa inkrementuje čítač a kroky 3 a 4 sa opakujú, kým sa neskontrolujú všetky podreťazce. Týmto sa odstránia podreťazce u=v.
- 5. Skontroluje sa, či na druhej páske zostali aspoň dva podreťazce po krokoch 3 a 4. Ak nie, tak DTS *M*' **odmietne**. Inak pokračuje krokom 6.
- 6. Čítač na tretej páske sa vynuluje a z druhej pásky sa kopíruje prvý podreťazec na piatu pásku.
- 7. Na páskach 5 až t+4 sa spúšťa DTS M. Ak M prijme, tak sa čítač na tretej páske inkrementuje a pokračuje sa krokom 8. Ak neprijme, pokračuje sa krokom 8.
- 8. Ak na tretej páske je kódované číslo 2, tak DTS *M'* **prijíma**. Inak sa kopíruje ďalší podreťazec z druhej pásky na piatu. Ak sa dosiahol posledný podreťazec na druhej páske, DTS *M'* **odmieta**. Inak sa resetuje TS *M* a pokračuje sa ďalším podreťazcom v kroku 7.

```
Analýza časovej zložitosti M':
krok 2: O(n^2)*O(n)
+
krok 3 a 4: O(n^2)*O(n)*O(n^2)*O(n)
+
krok 5: O(n^2)*O(n)
+
krok 6 nulovanie čítača + zvyšné kroky: O(n^2) + O(n^2)*(O(n) + O(n^2) + O(n^2)
O(n^2)*O(n) + O(n^2)*O(n)*O(n^2)*O(n) + O(n^2)*O(n) + O(n^2) + O(n^2) + O(n^2) + O(n^2)
= O(n^3) + O(n^6) + O(n^3) + O(n^2) + O(n^3) + O(n^4) + O(n^4)
= O(n^6)
O(n^6)
```

Pre k = 6 sa dokázalo, že implikácia platí tým, že sa skonštruoval DTS M', ktorý rozhoduje jazyk L' v čase $O(n^6)$.

PRÍKLAD 3

Pri dôkaze sa využije dôsledok Savitchovho teorému, a to rovnosť PSPACE \equiv NPSPACE. Vďaka tejto vlastnosti môžeme využiť nedeterminizmus pri konštrukcii k-páskového Turingovho stroja bez ujmy na priestorovej zložitosti. Môžeme teda vyvodiť, že ak je možné skonštruovať NTS, ktorý rozhoduje L v NPSPACE, tak sa dokáže, že $L \in PSPACE$.

Konštrukcia trojpáskového NTS *M*:

- 1. Na prvej páske sa nachádza vstupný reťazec. Tretia páska bude slúžiť ako unárny čítač.
- 2. Skontroluje sa, či je reťazec neprázdny. Ak nie je, *M* **odmieta**.
- 3. Nedeterministicky sa zvolí podreťazec w, ktorý sa zapíše na druhú pásku.
- 4. Podreť azec w bude opakovane vyhľadávaný v reť azci na prvej páske nasledovným spôsobom:
- 4.A. Čítacie hlavy na prvej a druhej páske sa nastavia na prvý symbol reťazcov na daných páskach.
- 4.B. Kým sa symboly pod oboma hlavami zhodujú, obe hlavy sa posunú vpravo.
- 4.C. Ak sa symboly nezhodujú, tak sa hlava na druhej páske presunie na začiatok podreťazca w. Ak sa ani teraz symboly pod hlavami nezhodujú, hlava na prvej páske sa posunie vpravo. Pokračuje sa krokom 4.B.
- 4.D. Ak sa dosiahne koniec podreťazca *w*, tak sa inkrementuje čítač na tretej páske, hlava na prvej páske sa posunie vpravo a hlava na druhej páske sa presunie na začiatok podreťazca *w*. Pokračuje sa krokom 4.B.
- 4.E. Ak sa dosiahne koniec reťazca na prvej páske, vyhľadávanie sa ukončuje a pokračuje sa krokom 5.
- 5. Unárne kódované číslo na tretej páske sa bude deliť dvoma, kým sa nedeteguje kódované číslo 2, v akom prípade *M* **prijíma**. Ak po niektorom delení dvoma sa deteguje zvyšok, *M* **odmieta**.

Analýza priestorovej zložitosti:

Priestor vstupu: O(n)

Priestor podreťazca w: O(n)

Priestor čítača na tretej páske: O(n)

$$O(n) + O(n) + O(n) = O(n)$$

NTS M rozhoduje jazyk L v polynomiálnom priestore, a teda $L \in NSpace[n]$, čo znamená, že náleží do triedy NPSPACE. Vďaka rovnosti PSPACE = NPSPACE je teda zrejmé, že zároveň náleží aj do triedy PSPACE.