

Análisis Sintáctico

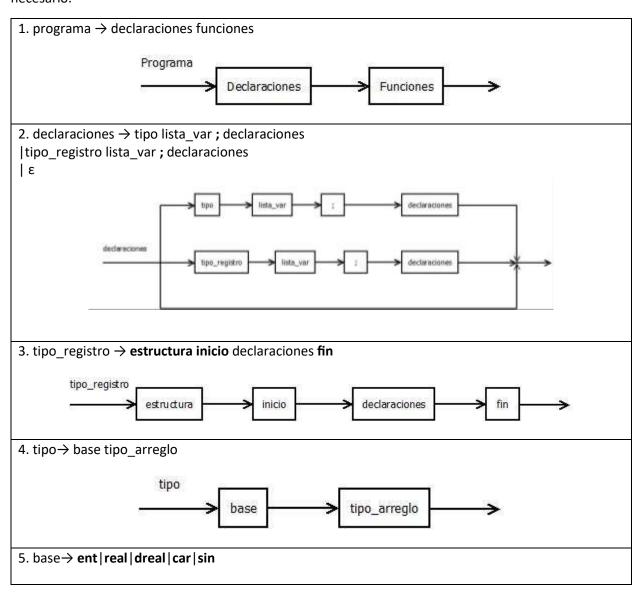
Cázares Rodríguez Víctor Manuel Limones Moscoso Ulises Ojeda Ávila Diego Antonio Rivera Arellanes Josué David Grupo 2 Compiladores Semestre 2020-2

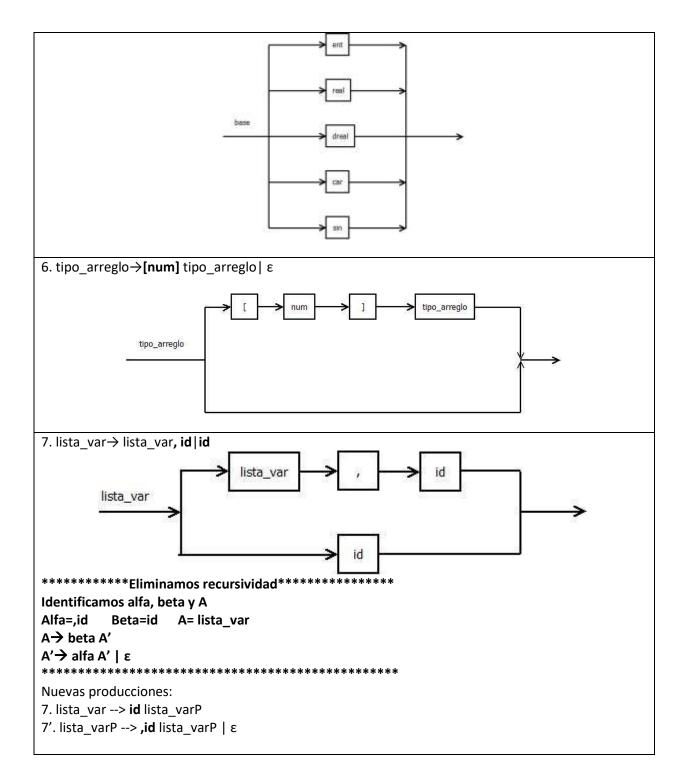
Análisis del problema

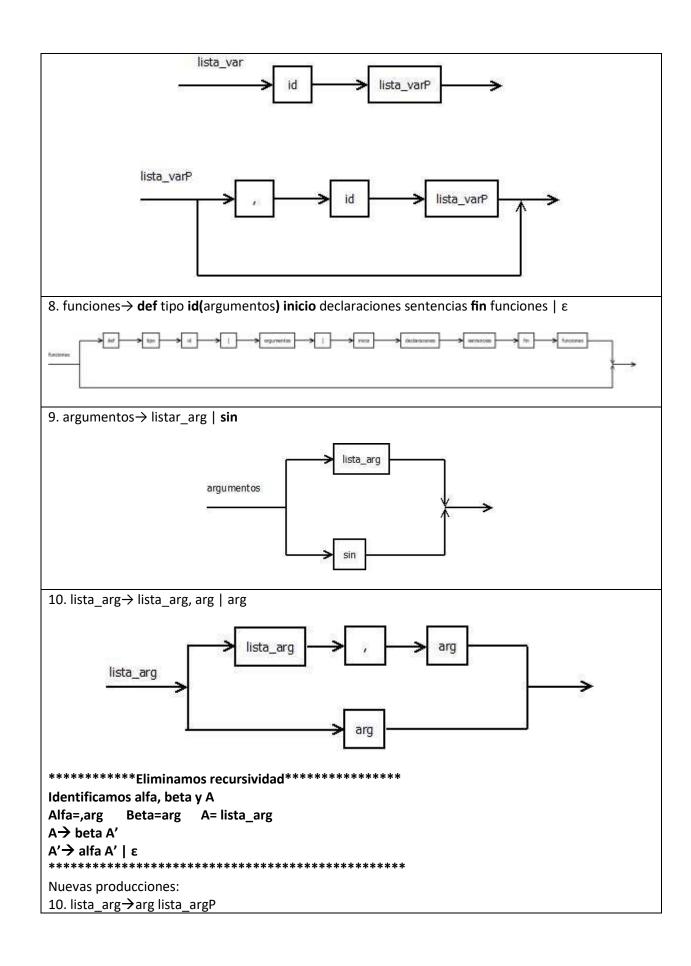
Ahora se debe diseñar el analizador sintáctico para la gramática presentada en el problema. El primer paso a realizar es declarar todos los tokens que devuelve el análisis léxico dentro de nuestro analizador sintáctico, y se pone su asociatividad correspondiente para los que la necesitan. Tomando como base la gramática se deben ir declarando los símbolos dentro del programa, donde el símbolo inicial será el programa, como está indicado en la gramática.

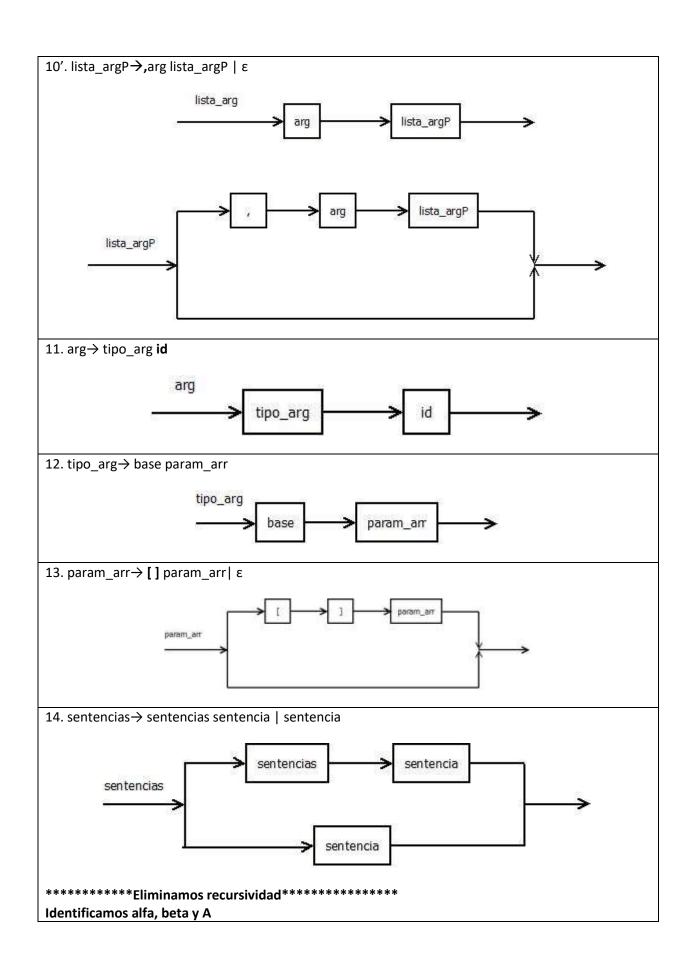
Diseño de la solución

Revisando producciones para quitar ambigüedad, eliminar recursividad y factorizar de ser necesario.









15. sentencia → si e_bool entonces sentencia fin

| si e_bool entonces sentencia sino sentencia fin

| mientras e_bool hacer sentencia fin

| hacer sentencia mientras e_bool;

| segun (variable) hacer casos predeterminado fin

|variable := expresion;

|escribir expresion;

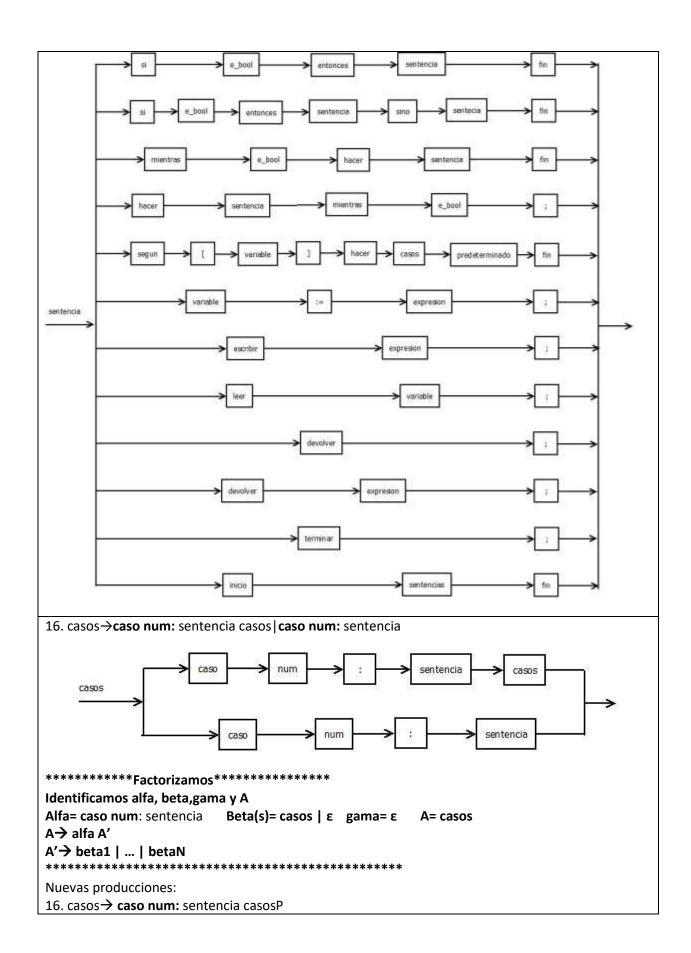
|leer variable;

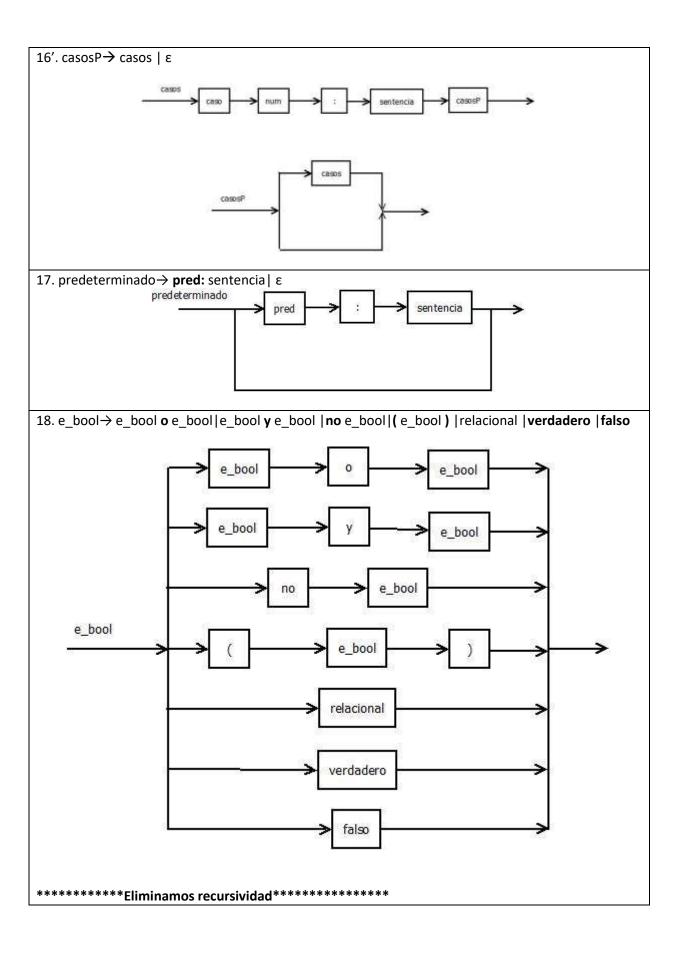
|devolver;

|devolver expresion;

|terminar;

| inicio sentencias fin





Identificamos alfa, beta y A

Alfa=o e_bool |y e_bool

Beta= no e_bool|(e_bool) |relacional |verdadero |falso

A= e_bool

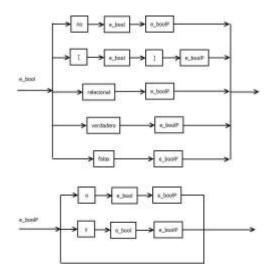
A→ beta A'

A' → alfa A' | ε

Nuevas Producciones:

18. e_bool → no e_bool e_bool P | (e_bool) e_bool P | relacional e_bool P | verdadero e_bool P | falso e bool P

18'. e_boolP \rightarrow **o** e_bool e_boolP| **y** e_bool e_boolP| ϵ



19. relacional → relacional

|relacional < relacional

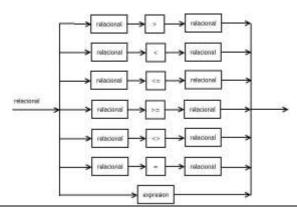
|relacional <= relacional

|relacional >= relacional

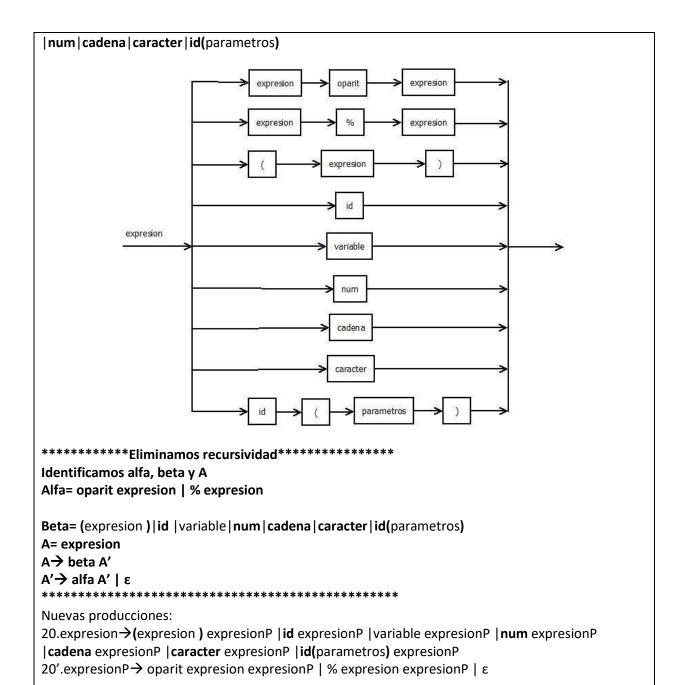
|relacional <> relacional

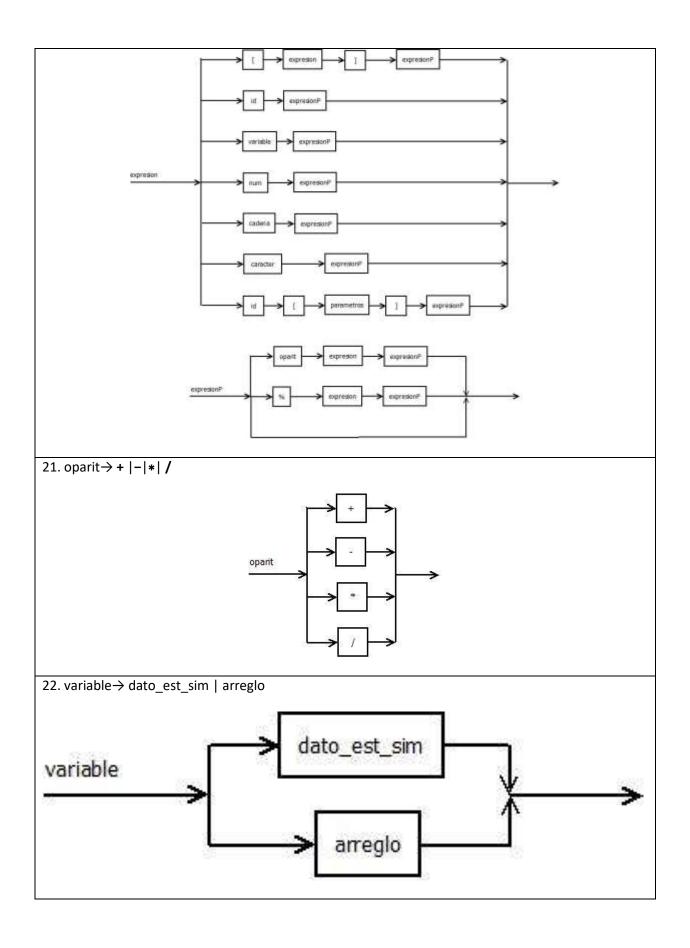
|relacional = relacional

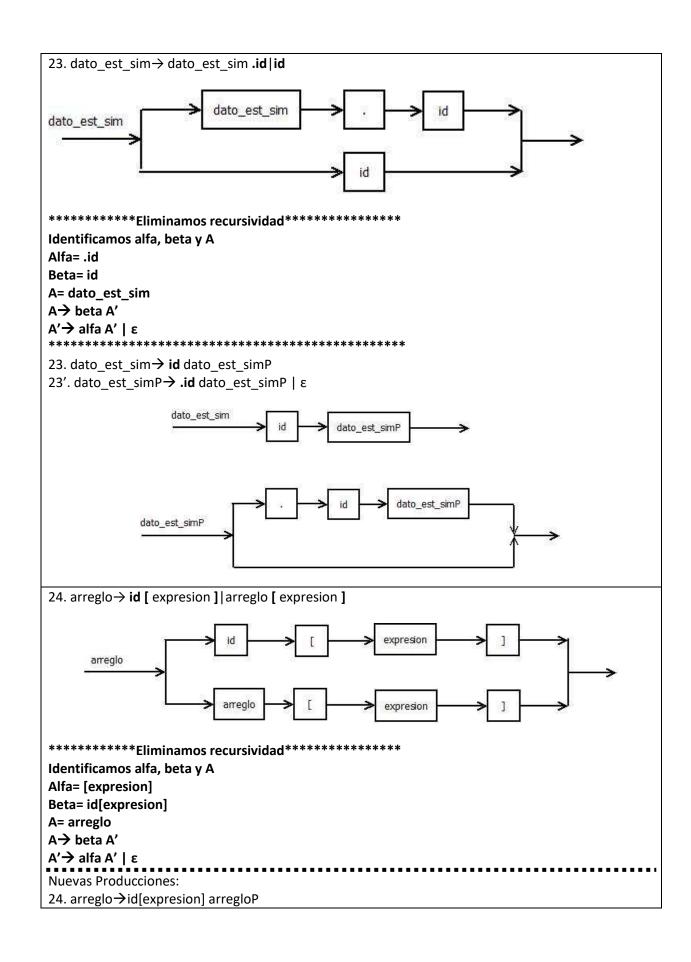
expresion

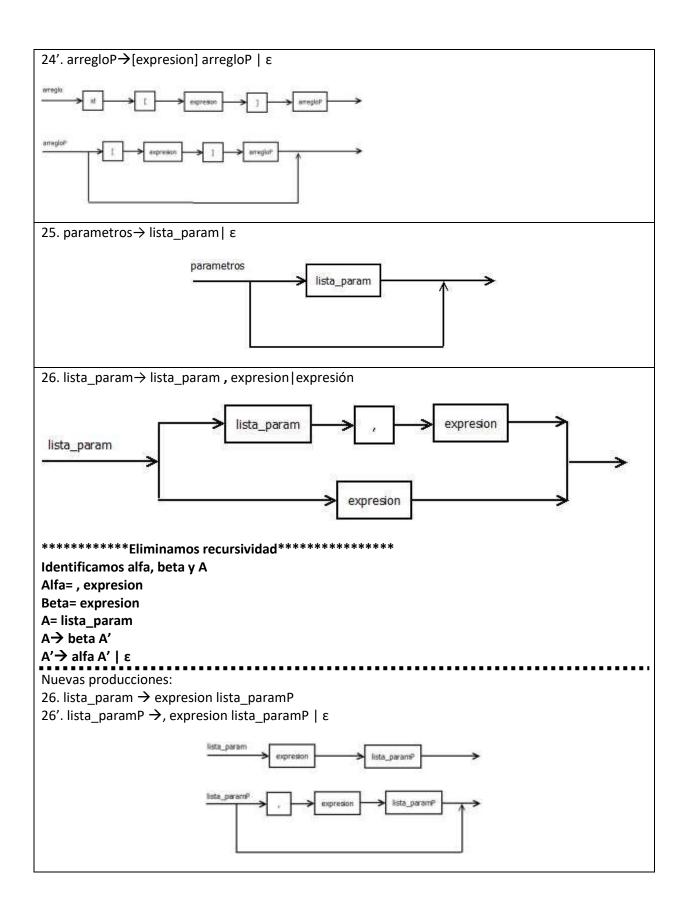


20. expresion → expresion oparit expresion | expresion % expresion | (expresion) | id | variable









Implementación

Como se mencionó en el análisis del problema, debemos tener listo el analizador léxico, ya que será la base de nuestro programa. Lo primero a realizar es declarar la función yylex() y la función de error. Dado que tenemos identificadores, cadenas y números, necesitamos declarar una variable que tome los valores correspondientes a cada uno, cuando se usen. Se permitirán identificadores de hasta 32 caracteres y cadenas de hasta 100. Una vez que se declaran los tokens, se indica cuál es el símbolo inicial, que para esta gramática es "programa". Se escriben las diferentes producciones que componen a la gramática; en los terminales se escribe el valor que regresó el análisis léxico, y están indicados con letras mayúsculas. Al final del programa se tiene el código del usuario, y hay una función que indica si se presenta un error en la sintaxis, porque no se cumplen las reglas establecidas por la gramática.

Forma de ejecutar el programa

Para realizar el análisis sintáctico se requiere tener una función principal para leer el archivo, así como un analizador sintáctico. Para su ejecución se debe poner la siguiente instrucción en la consola: "./nombre_ programa entrada".