# 小区信息发布系统

**服务器端（ubuntu）：**

项目需求：

1. 每一个客户端上线后链接到服务器中
2. 服务器可以发布最新的小区公告到每一个客户端中
3. 客户端可以选择在线的其他用户端进行通信

程序的功能实现：

1. 输入1可以给在线的用户发送公告
2. 输入2可以查看在线用户
3. 用户发送chat=[用户唯一的标识账号]给服务器，服务器会用用户申请聊天的对象账号跟当时在线的所有用户对比，正确就给用户发送chat ok说明聊天开始，负责发送chat no ok说明账号不匹配或者对方不在线；
4. 服务器让用户端进入聊天模式，收发信息独立，可以接收如何在线用户的信息，可以给指定的对象发送信息，给服务器发送end可以申请并发送ok确认结束聊天，如果只是发送end就让对象接收end信息而已。

代码实现：

每个用户的信息结构体

typedef struct node

{

bool get\_name;//判断是否已经获取用户名字

int chat\_socket;//聊天对象的文件描述符

bool chat ;//聊天状态

char chat\_name[50];//聊天对象的账号

char name[100]; //自己的账号

int new\_socket; //自己的文件描述符

struct sockaddr\_in addr;//IP和端口

//镶嵌小结构体

struct list\_head list;

}listnode,\*linklist;