

DEPARTAMENTO DE ESTATÍSTICA

27 abril 2023

Entrega 2 - Lista 3

Prof. Dr. George von Borries Análise Multivariada 1

Aluno: Bruno Gondim Toledo | Matrícula: 15/0167636

4. Exercício 30 da Lista 3 - Utilize a decomposição espectral $\Sigma = \mathbf{UDV^T}$ para mostrar que $\sum_{i=1}^{p} Var(\mathbf{X}_i) = \sum_{i=1}^{p} \lambda_i$, em que λ_i são os elementos da matriz diagonal \mathbf{D} .

Nota 1: Inclua dois exemplos numéricos com este resultado no R.

Nota 2: Entregas com exemplos iguais serão desconsideradas.

Demonstração:

Como $\sum_{i=1}^n Var(\mathbf{X}) = tr(\Sigma)$, segue que $\sum_{i=1}^n Var(\mathbf{X}) = tr(\mathbf{U}\mathbf{D}\mathbf{U}^{\mathbf{T}})$. Dado que $\mathbf{U}^{\mathbf{T}}\mathbf{U} = \mathbf{I}$ e $tr(\mathbf{U}\mathbf{D}\mathbf{U}^{\mathbf{T}}) = tr(\mathbf{U}^{\mathbf{T}}\mathbf{U}\mathbf{D})$, então é seguro afirmar que $\sum_{i=1}^n Var(\mathbf{X}) = tr(\mathbf{I}\mathbf{D}) = tr(\Sigma)$. Como $tr(\mathbf{I}\mathbf{D}) = tr(\mathbf{D})$, em que o traço de \mathbf{D} é $\sum_{i=1}^n \lambda_i$, que são autovalores da matriz de covariâncias Σ .

```
## [1] TRUE
```

O que fortalece a hipótese do resultado.

Perceba que foi necessário "arredondar" os resultados para a igualdade ser verdadeira. Isto se deve ao fato de o R utilizar algum tipo de truncamento durante os cálculos. Porém, não fosse este fato e ele realmente utilizasse todas as casas decimais, tal operação não seria necessária visto que as respostas seriam exatamente iguais e a comparação retornaria TRUE sem necessidade de arredondamento.

5. Exercício 31 da Lista 3 Reproduza o estudo de redução de dimensão SVD de imagens, utilizando duas imagens. A primeira com poucos detalhes (abstrata, por exemplo) e a segunda com vários detalhes. Justifique sua escolha de dimensão na redução de cada imagem e compare os resultados. Você achou a redução compatível com as imagens utilizadas? Justifique.

Nota 1: Alguns pacotes de leitura de imagem podem ser mais simples de utilizar que o apresentado em aula.

Nota 2: Entregas com imagens e códigos iguais serão desconsideradas.

Exemplo abstrato:

Para este exemplo, utilizaremos um quadro do artista ítalo-brasileiro Alfredo Volpi, conhecido modernista que costumava representar bandeirinhas juninas em suas obras.

```
img <- readImage("rdocs/volpi.jpg")
dim(img)
imageShow(img,clear_viewer = T)
#writeImage(img, file_name = 'rdocs/img.png')</pre>
```



Figure 1: Imagem original

```
img_gray <- rgb_2gray(img)</pre>
dim(img_gray)
imageShow(img_gray,clear_viewer = T)
#writeImage(img_gray, file_name = 'rdocs/volpi_gray.png')
Aplicando SVD na imagem
img <- readImage("C:/Users/toled/Documents/Github/multivariada/rdocs/volpi.jpg")</pre>
img_gray <- rgb_2gray(img)</pre>
imgg.svd <- svd(img_gray)</pre>
head(imgg.svd$d,n=54)
    [1] 229.859239 61.789964 43.948192 40.760642
                                                       36.012312 32.600281
##
    [7]
        28.910258
                   19.570303 17.656321 15.850726
                                                      13.146486 10.385024
          9.807348
## [13]
                     9.657146
                                8.744394
                                           8.207525
                                                       7.604042
                                                                   7.317383
  [19]
          7.130727
                     6.824580
                                 6.525574
                                            6.273402
                                                        5.997608
                                                                   5.335333
          5.080195
                                            4.251787
## [25]
                     4.894382
                                 4.713462
                                                        4.243742
                                                                   4.174866
## [31]
          3.926617
                     3.822811
                                 3.637677
                                            3.489109
                                                        3.243466
                                                                   3.129861
```



Figure 2: Imagem cinza

```
2.969637
## [37]
          3.029129
                                2.953226
                                            2.702952
                                                       2.691267
                                                                   2.622958
## [43]
          2.489558
                     2.464112
                                 2.437700
                                                                   2.211070
                                            2.323649
                                                       2.244852
## [49]
          2.146597
                     2.129377
                                 2.068951
                                            2.051561
                                                       2.010150
                                                                   1.926424
```

D <- diag(imgg.svd\$d)
dim(D)</pre>

[1] 358 358

U <- imgg.svd\$u V <- imgg.svd\$v

```
png(file="C:/Users/toled/Documents/Github/multivariada/rdocs/plot4.png")
plot(1:length(imgg.svd$d), imgg.svd$d)
abline(v=c(5,10,20,40))
dev.off()
```

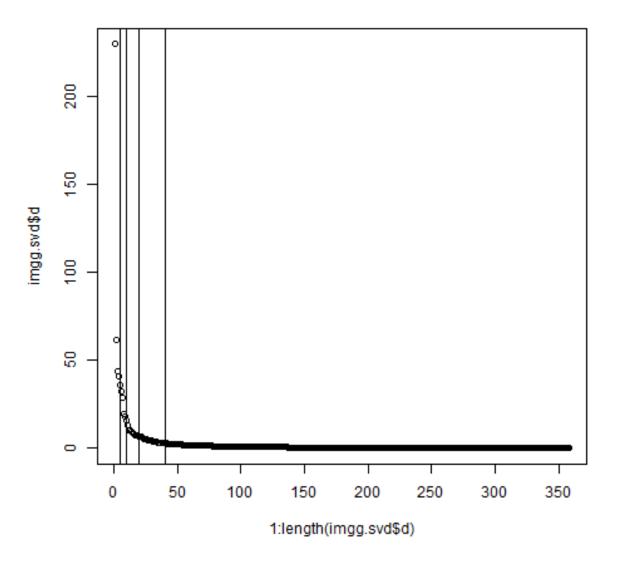
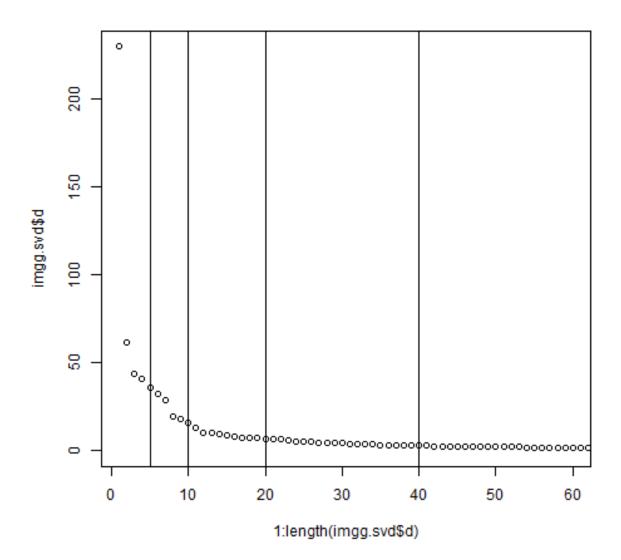
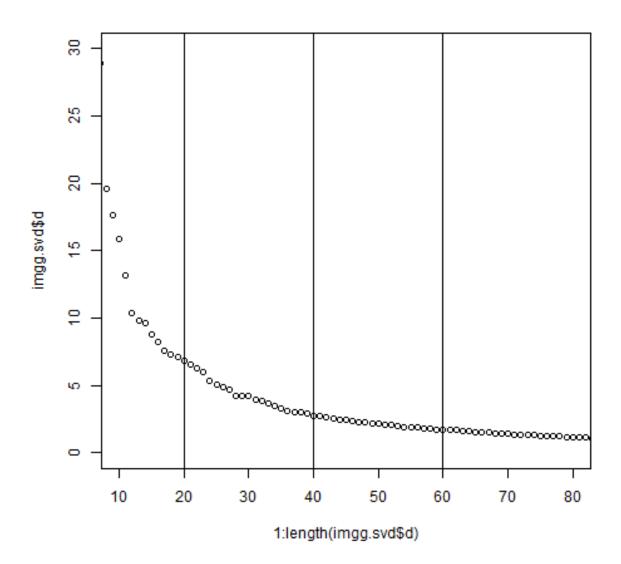


Figure 3: Gráfico 1

```
png(file="rdocs/plot5.png")
plot(1:length(imgg.svd$d), imgg.svd$d,xlim = c(1,60))
abline(v=c(5,10,20,40))
dev.off()
```



```
png(file="rdocs/plot6.png")
plot(1:length(imgg.svd$d), imgg.svd$d,xlim = c(10,80),ylim = c(0,30))
abline(v=c(20,40,60))
dev.off()
```



Reduzindo a dimensionalidade

```
U5 <- as.matrix(U[,1:5])
V5 <- as.matrix(V[,1:5])
D5 <- diag(imgg.svd$d[1:5])
img_gray5 <- U5 %*% D5 %*% t(V5)
tr(D5)/tr(D) * 100

## [1] 48.36148
imageShow(img_gray5,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray5, file_name = 'rdocs/volpi_gray5.png')</pre>
```

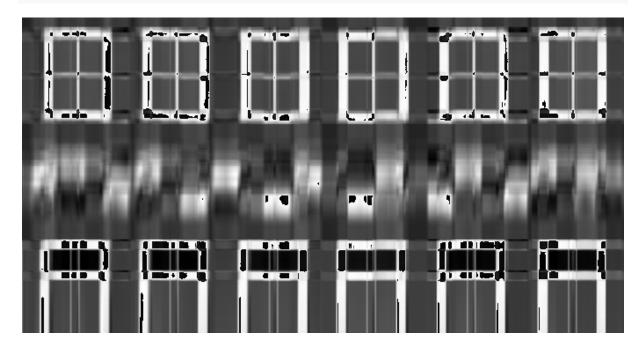


Figure 4: Redução para 5 dimensões

```
U10 <- as.matrix(U[,1:10])</pre>
V10 <- as.matrix(V[,1:10])</pre>
D10 <- diag(imgg.svd$d[1:10])</pre>
img_gray10 <- U10 %*% D10 %*% t(V10)</pre>
tr(D10)/tr(D) * 100
## [1] 61.79998
imageShow(img_gray10,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray10, file_name = 'rdocs/img_gray10.png')
U20 <- as.matrix(U[,1:20])
V20 <- as.matrix(V[,1:20])</pre>
D20 <- diag(imgg.svd$d[1:20])</pre>
img_gray20 <- U20 %*% D20 %*% t(V20)</pre>
tr(D20)/tr(D) * 100
## [1] 72.21705
imageShow(img_gray20,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray20, file_name = 'rdocs/img_gray20.png')
U30 <- as.matrix(U[,1:30])</pre>
V30 <- as.matrix(V[,1:30])</pre>
D30 <- diag(imgg.svd$d[1:30])</pre>
img_gray30 <- U30 %*% D30 %*% t(V30)</pre>
```

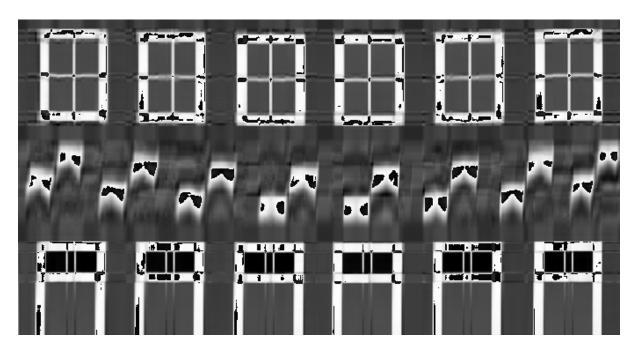


Figure 5: Redução para 10 dimensões



Figure 6: Redução para 20 dimensões

```
tr(D30)/tr(D) * 100

## [1] 78.25568
imageShow(img_gray30,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray30, file_name = 'rdocs/img_gray30.png')
```

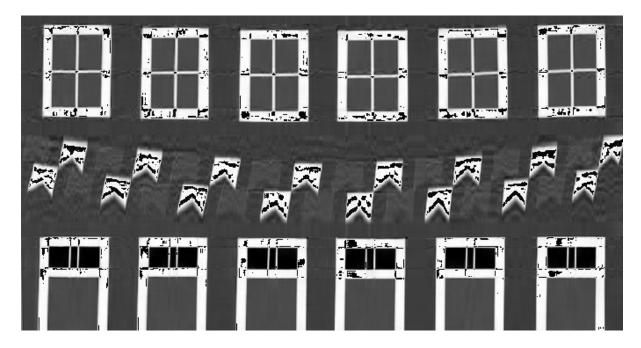


Figure 7: Redução para 30 dimensões

À esta altura, já temos praticamente quase toda a visualização da imagem.

writeImage(img_gray60, file_name = 'rdocs/volpi_gray60.png')

U40 <- as.matrix(U[,1:40])

imageShow(img_gray60,clear_viewer = T)

```
V40 <- as.matrix(V[,1:40])
D40 <- diag(imgg.svd$d[1:40])
img_gray40 <- U40 %*% D40 %*% t(V40)
tr(D40)/tr(D) * 100

## [1] 82.11461
imageShow(img_gray40, clear_viewer = T)
writeImage(img_gray40, file_name = 'rdocs/img_gray40.png')

U60 <- as.matrix(U[,1:60])
V60 <- as.matrix(V[,1:60])
D60 <- diag(imgg.svd$d[1:60])
img_gray60 <- U60 %*% D60 %*% t(V60)
tr(D60)/tr(D) * 100

## [1] 87.11002
```

À esta altura, é seguro dizer que já temos definição suficiente para identificar todos os elementos da figura, sem chance de confusão.



Figure 8: Redução para 40 dimensões



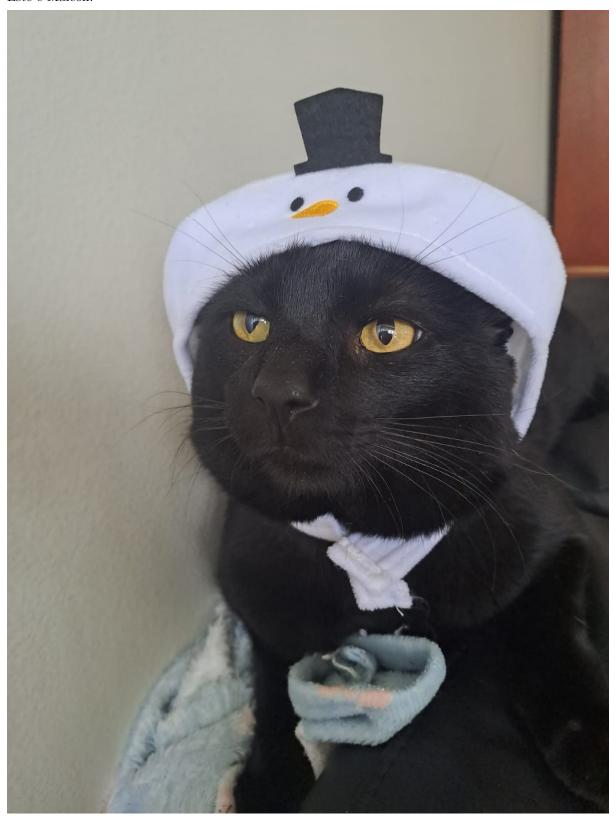
Figure 9: Redução para 60 dimensões

Passemos agora para uma imagem com mais detalhes, onde talvez tenhamos de ser mais conservadores quanto a remoção de dimensões para preservar algumas características essenciais.

```
img <- readImage("rdocs/maicon.jpeg")
dim(img)
imageShow(img,clear_viewer = T)
writeImage(img, file_name = 'rdocs/maicon.jpeg')</pre>
```

Para este exemplo, usaremos uma fotografia do colega felino de Judytt: o Maicon; gato da minha namorada.

Este é Maicon:



```
img_gray <- rgb_2gray(img)</pre>
dim(img_gray)
imageShow(img_gray,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray, file_name = 'rdocs/maicon_gray.png')
Aplicando SVD na imagem
img <- readImage("C:/Users/toled/Documents/Github/multivariada/rdocs/maicon.jpeg")</pre>
img_gray <- rgb_2gray(img)</pre>
imgg.svd <- svd(img_gray)</pre>
head(imgg.svd$d,56)
## [1] 662.989256 153.326512 107.579424 63.078489 53.431792 44.587135
## [7] 34.337830 31.618072 24.895595 22.751035 22.053525 18.765881
## [13] 16.377156 16.039120 14.840268 13.981168 13.350981 12.844415
## [19] 12.324216 11.409597 11.073423 10.793739 9.882916 9.271503
## [25] 8.785698 8.548498 7.980265 7.783329 7.666519 7.280110
## [31] 7.115427 6.677539 6.227357 6.005592 5.704681
                                                              5.548171
## [37] 5.365680 5.316002 5.046989 4.925738 4.830321
                                                              4.696670
## [43] 4.588491 4.442644 4.378863 4.284502 4.245289
                                                              4.206912
                    3.896125 3.795058 3.704711
## [49]
         3.950227
                                                    3.644400
                                                              3.620115
## [55]
        3.552614
                   3.492629
D <- diag(imgg.svd$d)</pre>
dim(D)
## [1] 1200 1200
U <- imgg.svd$u
V <- imgg.svd$v</pre>
```



Figure 10: Imagem cinza

Analisando a quantidade de informação por dimensão

```
png(file="rdocs/plot1.png")
plot(1:length(imgg.svd$d), imgg.svd$d)
abline(v=c(5,10,20,40))
dev.off()
```

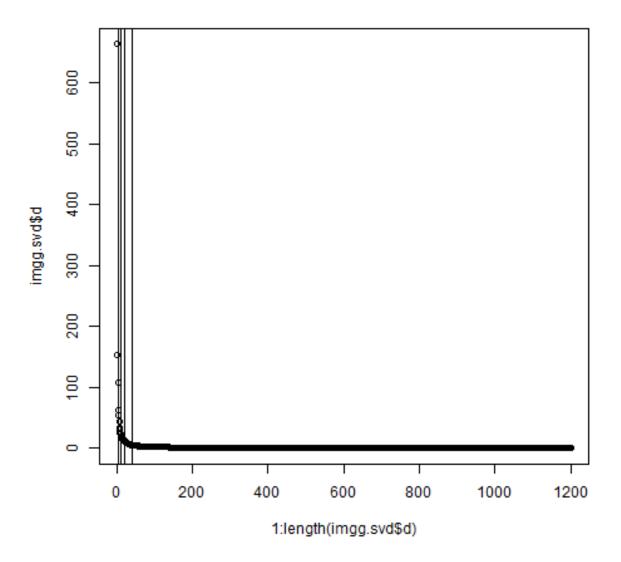
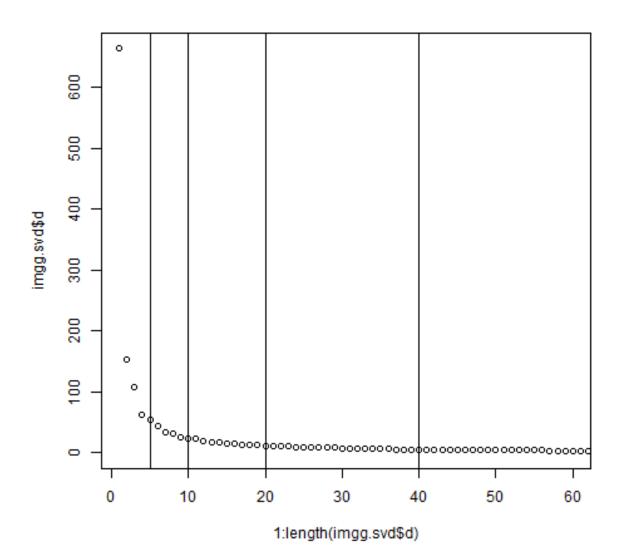
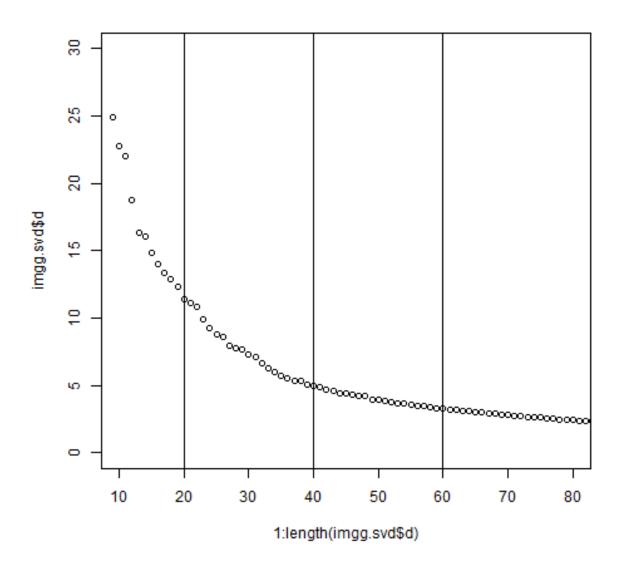


Figure 11: Gráfico 4

```
png(file="rdocs/plot2.png")
plot(1:length(imgg.svd$d), imgg.svd$d,xlim = c(1,60))
abline(v=c(5,10,20,40))
dev.off()
```



```
png(file="rdocs/plot3.png")
plot(1:length(imgg.svd$d), imgg.svd$d,xlim = c(10,80),ylim = c(0,30))
abline(v=c(20,40,60))
dev.off()
```



Reduzindo a dimensionalidade

```
U5 <- as.matrix(U[,1:5])
V5 <- as.matrix(V[,1:5])
D5 <- diag(imgg.svd$d[1:5])</pre>
img_gray5 <- U5 %*% D5 %*% t(V5)</pre>
tr(D5)/tr(D) * 100
## [1] 52.97195
imageShow(img_gray5,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray5, file_name = 'rdocs/img_gray5.png')
U10 <- as.matrix(U[,1:10])</pre>
V10 <- as.matrix(V[,1:10])</pre>
D10 <- diag(imgg.svd$d[1:10])</pre>
img_gray10 <- U10 %*% D10 %*% t(V10)</pre>
tr(D10)/tr(D) * 100
## [1] 61.02613
imageShow(img_gray10,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray10, file_name = 'rdocs/img_gray10.png')
U20 <- as.matrix(U[,1:20])</pre>
V20 <- as.matrix(V[,1:20])</pre>
D20 <- diag(imgg.svd$d[1:20])</pre>
img_gray20 <- U20 %*% D20 %*% t(V20)</pre>
tr(D20)/tr(D) * 100
## [1] 68.76448
imageShow(img_gray20,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray20, file_name = 'rdocs/img_gray20.png')
A imagem ainda está bem ruim, mas já é possível identificar que é um gato, ao menos.
Precisaremos fazer um salto para ganhar alguma definição.
U60 <- as.matrix(U[,1:60])
V60 <- as.matrix(V[,1:60])</pre>
D60 <- diag(imgg.svd$d[1:60])
img_gray60 <- U60 %*% D60 %*% t(V60)</pre>
tr(D60)/tr(D) * 100
## [1] 80.25788
imageShow(img_gray60,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray60, file_name = 'rdocs/img_gray60.png')
U99 <- as.matrix(U[,1:99])</pre>
V99 <- as.matrix(V[,1:99])</pre>
D99 <- diag(imgg.svd$d[1:99])</pre>
img_gray99 <- U99 %*% D99 %*% t(V99)</pre>
tr(D99)/tr(D) * 100
## [1] 85.20387
imageShow(img_gray99,clear_viewer = T)
writeImage(img_gray99, file_name = 'rdocs/img_gray99.png')
```

Conferindo o rank das matrizes, ou seja, vendo o quanto de informação conseguimos retirar e ainda reter uma definição razoável.

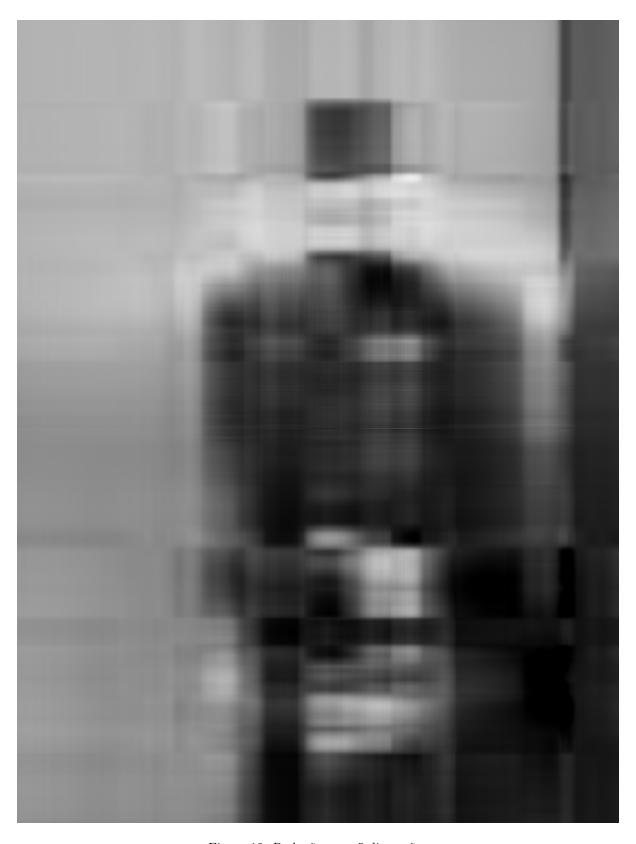


Figure 12: Redução para 5 dimensões



Figure 13: Redução para 10 dimensões



Figure 14: Redução para 20 dimensões



Figure 15: Redução para 60 dimensões



Figure 16: Redução para 99 dimensões

rankMatrix(img_gray)[1]

[1] 1200

rankMatrix(img_gray99)[1]

[1] 99

Referências:

- Código disponibilizado pelo prof. George von Borries no aprender3 (svdImagem.R)