Instrucciones empleo GM-Dyna: Versión 2020

Archivo main():

En principio no se ha de tocar este archivo. Se podría cambiar la versión (por defecto es "code") y las ruta del código, que por defecto apunta a una carpeta REPOs que esta alojada en %HOME%.

El argumento de entrada es el nombre del archivo del problema, por defecto "problema.txt".

Ej: main('problem_2')

Archivos de lectura:

Importante, si se escribe // seguido de espacio se omite la línea a leer La primera línea no lo lee.

• problem.txt

```
* TYPE_OF_PROBLEM (Linea necesaria)
```

PATH_GEOM

Carpeta (si la hubiera) donde está el archivo de la geometría FILE

Nombre del archivo donde está la malla, material de cada elemento y los conjuntos de nodos de las condiciones de contorno con extensión *.dat, de GiD.

GRID

Nombre del archivo donde están el background grid, con extensión *.msh, de GID. Se usa para MPM. Si no lo hubiera, la malla es la misma que la que está en FILE.

ELEMENT

Tipo de elemento, donde salen los puntos materiales. También se define si las presiones de poro tienen interpolación lineal.

- L1
- T3
- T3-3 (3 puntos de integración)
- T3-Inverse
- T3-Diamond
- Тб

```
- T6-3
```

- T6P3
- T6P3-3
- Q4
- Q4-4 (4 puntos de integración)
- O8P4
- Q8P4-4

GRID TYPE

Tipo de grid, dependiendo del numero de nodos:

- L1
- T3
- T6
- Q4
- 08

PROBLEM

OTM (0), MPM (1) o FE (2)

Puede añadir el sufijo LME si usa funciones de forma LME, teniendo que especificar en que archivo están los parámetros que definen LME (por defecto LME.txt). Si no, usa funciones de forma de FEM.

CONFIGURATION

PLANE STRAIN

AXISYMMETRIC

FRAMEWORK

LARGE_STRAIN (por defecto)

SMAL_STRAIN

FORMULATION

U 1 set de grados de libertad (2 en 2D) UW=0

U-W 2 sets de grados de libertad (4 en 2D) UW=1

U-Pw 2 set de grados de libertad, agua y pw (3 en 2D) UW=2

U-W-Pw 3 set de grados de libertad, agua y pw (5 en 2D) UW=3

DIMENSION (1) Flag para 1D (2) 2D (3) 3D

SCALE Factor de amplificación de la malla original

REMAPPING

Flag para realizar re-cálculo de función de forma (1) o no (0) LINEARIZATION

(1) Añade términos de la linearización u-w (0) No (por defecto)

INIT FILE

(Nombre del archivo.mat) Reiniciar desde un archivo

(0) Iniciar desde 0

INIT STEP

Paso del archivo.mat desde donde ha de empezar ${\tt PLOT_INI}$

- (1) Dibuja algunas mallas al inicio del cálculo
- (0) No dibuja

SAVE FREQUENCY

Especifica cada cuantos pasos de tiempo se van a exportar los datos para visualizar

FILE FREQUENCY

Especifica cada cuantos pasos <u>de visualización</u> se va a grabar el fichero de salida (Importante si la simulación falla antes del final, de poder tener archivos de salida)

INITIAL PORE PRESSURE

Valor numérico de la presión inicial

GRAVITY

Valor numérico de la gravedad, con su signo THICKNESS Valor numérico del espesor

B BAR

- (0) Nada
- (1) B-Bar

F BAR

 $\mbox{Valor num\'erico entre 0 (no F_Bar) y 1 (Cu\'anto act\'ua el F-bar)} \\ \mbox{F_BAR_W}$

Valor numérico entre 0 (no F_Bar) y 1 (Cuánto actúa el F-bar del agua)

PW STAB

Parámetro estabilizador de la formulación U-Pw. 0 si no estabiliza.

* NUMBER OF BLOCKS

Número de bloques de cálculo en que se divide la simulación (1 por defecto)

* BLOCK Número de bloque que se define para el cálculo MATERIAL Nombre del archivo de material (mat.txt)

```
BOUNDARY CONDITION Nombre del archivo de Cond. contorno
(boundary.txt)
             Nombre del archivo de cargas (load.txt)
LOAD
OUTPUT
             Nombre del archivo *.mat donde se guardan resultados
DYNAMIC
         Static (1) Dynamic
   (0)
TIME FINAL
                 Tiempo final de simulación
TIME STEP
                 Paso de tiempo
TIME FACTOR
      Valor numérico para amplificar el time step en cada paso. Si
      usamos 1 no se amplifica.
SOLVER
     IMPLICIT
     EXPLICIT
SCHEME
     // NEWMARK1
     // NEWMARK2
     // GENERALIZED ALPHA
     // HHT
     // WILSON
     // WBZ
     // COLLOCATION
      // NEWMARK EXPLICIT
DELTA 0.6
                 (O gamma)
ALPHA 0.3025
                 (O beta)
ALPHA M
ALPHA F
RHO
       Relacionado con alpha_m y alpha_f
       Relacionado con Wilson y collocation
THETA
NEWTON RAPHSON LOOP
     Cada cuanto construye la matriz de rigidez global en el Newton-
     Raphson
NR TOLERANCE FORCES
     Tolerancia relativa del Newton-Raphson en fuerzas
NR TOLERANCE DISP
     Tolerancia absoluta del Newton-Raphson en desplazamientos
ITERATIONS Máximo de iteraciones del Newton-Raphson
```

• mat.txt

MATERIALS Número de materiales (Deben coincidir para los Blocks)

Comunes:

MAT Número (en *.dat) Tipo

MODIFIED_CAM_CLAY

MODIFIED_CAM_CLAY_VISCO (en pruebas)

LINEAR_ELASTIC

NEO_HOOKEAN, NEO_HOOKEAN_WRIGGERS, NEO_HOOKEAN_BONET,

NEO_HOOKEAN_EHLERS

VON_MISES

DRUCKER PRAGER O Outer cone

DRUCKER_PRAGER_I Inner cone
DRUCKER PRAGER PS Plain strain cone

PZ_FORWARD

PZ_MODIFIEDEULER

PZ BACKWARD

DENSITY

BODY Cuerpo al que pertenece este material. Por defecto 1. EIGENEROSION Si se escribe se activa este modo de fallo. EIGENSOFTENING Si se escribe se activa este modo de fallo.

Elásticas:

YOUNG

POISSON

SHEAR MODULUS

BULK MODULUS

LAME_CONSTANT

CONSTRAINED_MODULUS

WAVE SPEED

Plásticas:

YIELD_STRESS

COHESION

HARDENING

HARDENING EXPONENT

EPSILON0

FRICTION_ANGLE

```
VISCOSITY
     VISCOSITY_EXPONENT
  Agua:
     PERMEABILITY
     POROSITY
     WATER BULK MODULUS
     WATER_DENSITY
     KS
     KW
  INITIAL_PRESSURE (presiones negativas)
  INITIAL VOLUMETRIC STRAIN
  INITIAL_DEVIATORIC_STRAIN
        Estas tres se pueden dar como dato numérico o especificar el
valor al final de un bloque de cálculo. (En pruebas)
  Cam Clay:
     CRITICAL_STATE_LINE
     ALPHA PARAMETER
     SHEAR_MODULUS
     PRECONSOLIDATION (Presiones negativas)
     KAPPA
     LAMBDA
     OCR
  Cam Clay visco:
     REFERENCE PRECONSOLIDATION
     CREEP INDEX
  Generalized-Plasticity:
     KHAR
     GHAR
     MF
     MG
     HΟ
     BETA0
     BETA1
     ALPHA F
     ALPHA_G
     HU0
```

```
GAMMA_HDM
GAMMA_U
GAMMA_VOL

Eigenerosion / Eigensoftening:
CEPS
GC
WC
FT
WC_P
FT_P
D
```

• boundary.txt

BOUNDARIES Número de condiciones (Deben coincidir para los blocks) BOUNDARY Número Tipo: DISPLACEMENT WATER DISPLACEMENT VELOCITY WATER VELOCITY PORE PRESSURE TIED NODES NODE LIST Lista de nodos del archivo *.dat asociada. VECTOR (Cuando la condición sea un vector X Y Z (Direcciones, ejemplo vertical: 0 1 0) Valor numérico o funciones, las que entiende Matlab, siendo VALUE t reconocido como tiempo: ■ sin(30*t) min(30,t*5) heaviside(...) cos() • ... INTERVAL Inicio Fin (Interval entiende FULL para nombrar el máximo e INI para el inicial) OUTPUT (Opcional)

Flag que indica (1) si sacar la reacción a esta cond. o no (0)

Indica cual es el contorno al que esta ligado

TIED (Opcional, para TIED nodes)

load.txt

```
LOAD
      Número Tipo:
     VOLUME ACCELERATION
          (en value poner g para gravedad u otro número si queremos
          que sea diferente)
     LINE LOAD
     POINT_LOAD
     WATER LINE LOAD
     WATER POINT LOAD
NODE LIST
     Lista de nodos del archivo *.dat asociada.
VECTOR X Y Z (Direcciones, ejemplo vertical: 0 1 0 )
VALUE
       Valor numérico (Fuerza para cargas puntuales, presión para
         line_load y aceleración para volumen_acceleration.
         pueden usar valores numéricos o funciones, las que entiende
         Matlab, siendo t reconocido como tiempo:
          ■ sin(30*t)
          - min(30, t*5)
          heaviside(...)
          cos()
          abs()
INTERVAL Inicio Fin
      (Interval entiende FULL para nombrar el máximo)
OUTPUT (Opcional)
     Flag que indica (1) si sacar la fuerza de esta cond. o no (0)
```

LOADS Número de condiciones (Deben coincidir para los blocks)

• <u>LME.txt</u>

SHAPE_FUNCTIONS Número de distintos tipos de funciones de forma LME

PHASE U, W o UW

GAMMA LME Valor inicial de gamma

GAMMA_TOP Valor mínimo admisible de gamma

TARGET ZERO Valor mínimo de P para pertenecer a la vecindad

TOL_LAG Tolerancia en la búsqueda del lambda óptimo

WRAPPER Tipo de algoritmo de búsqueda:

NELDER O NELDER MEAD

NEWTON RAPHSON O NR

TOL_SEARCH Tolerancia para el remapping, óptimo entre 0.4 y 0.7

PROPORTION Tasa de reducción del valor de gamma

NEIGHBORHOOD GRADE

1 o 2, busca eficientemente los nuevos vecinos a partir de la cercanía en grado 1 o 2 de los elementos cercanos.

SEPARATION

Argumento 1 - Rigid body asociado en GiD

Argumento 2 - Separación en unidades de longitud.