

Disciplina: Inteligência Artificial

Professora: Cristiane Neri Nobre

Data de entrega: 04/05

Valor: 5 pontos extras

Questão Extra – 5 pontos extras

Implemente o jogo puzzle com pelos menos **3 métodos de busca** (largura, profundidade, busca uniforme, busca gulosa, A*, etc), sendo o método A* obrigatório.

Desejo ver um relatório contendo as explicações sobre os métodos implementados, heurísticas criadas e comparação entre o desempenho dos 3 algoritmos implementados. Para a mesma configuração do jogo, que método desenvolveu melhor o problema? Usando quanto de tempo? Quantos nós visitados e etc.

Para a implementação do método A*, importante experimentar 2 heurísticas diferentes. Favor fazer uma comparação entre a eficiência de cada uma delas. Faça um comparativo.

Ou seja, não basta apenas implementar o jogo. É necessário fazer um pequeno texto explicando cada decisão. O formato do texto deve seguir o mesmo template do trabalho prático.

A entrega é o arquivo PDF **contendo as explicações, código desenvolvido juntamente com o executável.**