**Jeu de rôle Pokémon**

**Introduction**

Le jeu se base sur l’univers de Pokémon, les joueurs peuvent incarner un Pokémon de leur choix parmi tous les Pokémons existants sauf les légendaires pour une partie classique. De base, le joueur choisira un Pokémon à son premier stade évolutif,

**Création du personnage**

1. Sélectionner un Pokémon non (évoluer, légendaire,…), les stats de base sont basé sur les stats officiels + 1 stat d’endurance et « 100 points d’endurance» pour créer le personnage.
2. Tu as « 20 » points de stats bonus à repartir selon :
   1. Augmenter les stats de base du Pokémon selon le tableau des prix (entre 0 et 50 => 1, entre 51 et 100 => 2, …)
   2. Débloquer une habileté supplémentaire pouvant naturellement être possédée (25 % du prix selon tableau)
   3. Acheté une habilité autre (prix selon tableau et affinité)

Avoir autant de techniques que tu veux + créer des nouvelles, équiper jusqu’à 4 techniques qui auront un coup réduit en endurance

Idée : Possibilité de drop des habilités des Pokémons vaincus pour les équiper/ajouter à sa liste d’habilité

**Combat**

Les combats se dérouleront selon un système de semi tour-par-tour,