

# Pemrograman Web

Sirojul Munir SSi, MKom | rojulman@nurulfikri.ac.id



**¶ © y o o julman** 



# 5. Desain Web



#### Estetika Web Desain

- Estetika: bidang ilmu yang mempelajari dan membahas tentang keindahan, bagaimana suatu keindahan dapat terbentuk, serta bagaimana keindahan tersebut bisa disadari dan dirasakan oleh manusia.
- Faktor pendukung penilaian dari estetika desain web:
  - Unsur Warna (*colourfulness*): pemilihan warna, lokasi, dan kombinasi warna pada halaman web.
  - Simpel desain (simplicity): konten web memiliki arti, layout terstruktur rapi, good design
  - Mengusung perbedaan (diversity): web berisi berkaitan dengan kualitas variasi, kreativitas, kebaruan, kekayaan visual, ketertarikan, dan dinamika
  - Pembuatan web (*Craftsmanship*): web dirancang dan dipertimbangan dengan skill desain yang baik, teknologi yang terupdate.

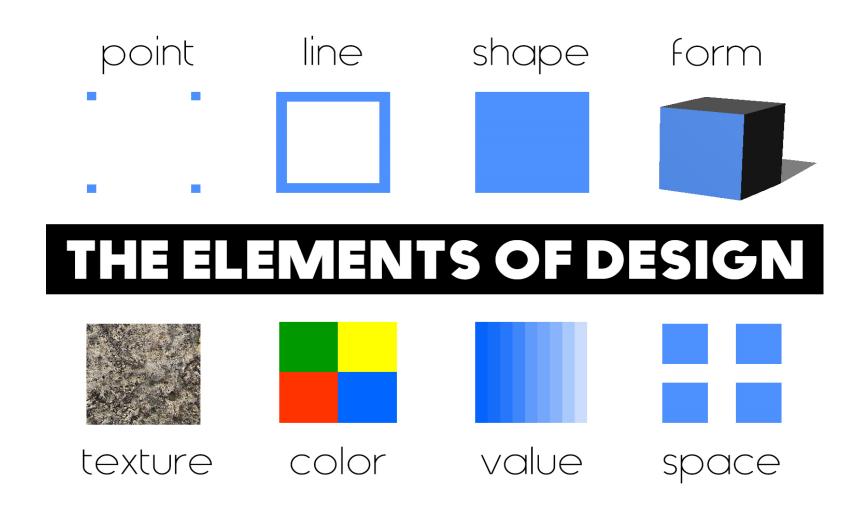


# Kriteria website yang baik

- Mudah dimengerti oleh pengunjung web apa saja yang disajikan
- Bukan sekedar gambar tapi memikirkan estetika
- Memiliki informasi yang menarik sehingga pengunjung mau melanjutkan ke halaman berikutnya
- Halaman web kompatibel / responsif terhadap berbagai macam media / perangkat yang mengakses (laptop, pc desktop, smartphone, tablet, smart TV9.)



#### Elemen Dasar Desain



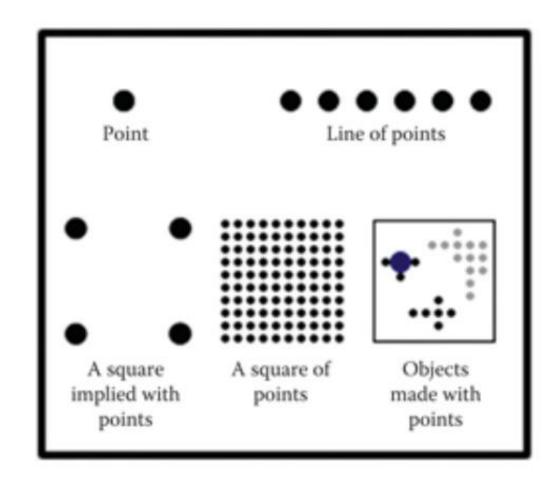
#### The Elements of Design (the tools to make art) Horizontal, vertical, diagonal, Line straight, curved, dotted, broken thick, thin, 2D (two dimensional)/ flat Shape Geometric (square, circle, oval, triangle) Organic (all other shapes) 3D (three dimensional), Geometric (cube, sphere, cone), Form Organic (all other forms such as: people, animals, tables, chairs, etc). Refers to the wavelengths of light. Refers to hue (name), value (lightness/darkness), Colour intensity (saturation, or amount of pigment), and temperature (warm and cool). Relates to tint, tone and shade The lightness or darkness of an image Value (or part of an image). The feel, appearance, thickness, Texture or stickiness of a surface (for example: smooth, rough, silky, furry). The area around, within, or between Space images or parts of an image (relates

to perspective). Positive and negative space.



### Elemen desain web: Point

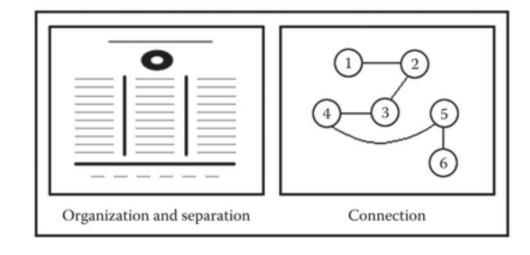
- Sebuah Point atau titik adalah elemen desain yang menyatakan sebuah posisi tetap.
- Memiliki arti, sering disandingkan / dikelompokan dari berbagai titik sehingga menjadi berguna dalam sebuah desain web.
- Contoh: link gambar / icon, list bullet / numbering, menu

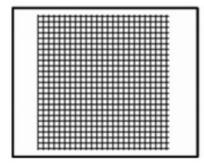




# Elemen desain web: Line (1)

- Line atau garis adalah elemen dasar yang banyak digunakan dalam desain web
- Bentuknya: garis lurus, kurva dan tidak beraturan yang digunakan untuk tata letak dan komposisi objek2 pada desain web
- Contoh Pengunaan:
  - mengelompokan, separasi, alur proses
  - Pola dan texture: background, kotak, garis, lekukan











## Elemen desain web: Line (2)

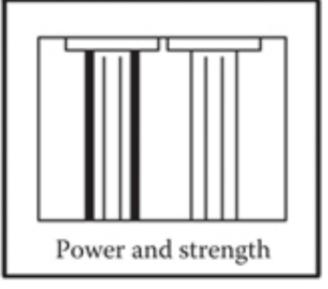
Arah dan goresan garis dapat menentukan karakter perasaan atau mood dari website

- Horizontal lines: ketenangan, stabil, keterbukaan, istirahat
- Vertical lines: kekuasaan, kekuatan, formalitas, tinggi, martabat, pembatasan, pergerakan
- Diagonal lines: vitalitas, dinamis, dan agitasi
- Curved Lines: anggun, cantik, sebuah gerakan, dan sensualitas
- Sharp Jagged Lines: kekerasan dan kehancuran
- Broken Lines: diskontinu, terputus, tidak tersambung



# Elemen desain web: Line (3)





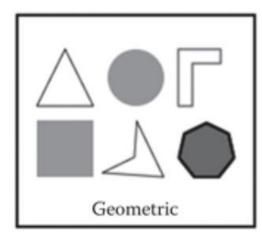


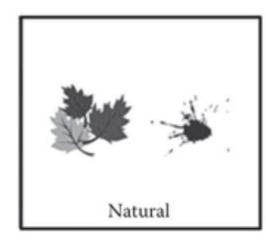
- Petakan elemen desain line untuk website berikut?
  - Website untuk militer
  - Website untuk undangan pesta
  - Website untuk bank dan perusahaan keuangan
  - Website untuk perjalanan liburan

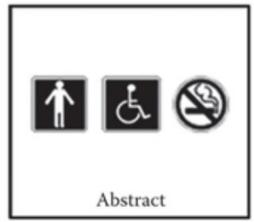


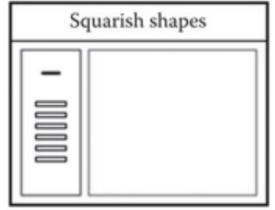
# Elemen desain web: Shapes

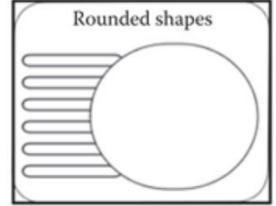
- Shape: bentuk datar hasil pertemuan dari garis2
- 3 Bentuk Shape:
  - (1) Geometric
  - (2) Natural
  - (3) Abstract

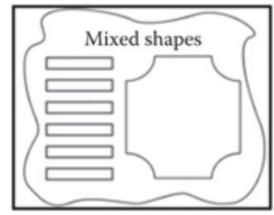








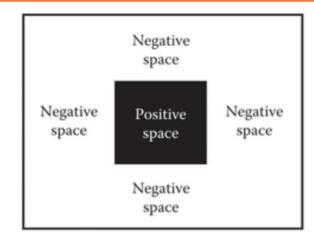






## Elemen desain web: Space

- Space (Ruang): area pada halaman web yang dapat bernilai sudut pandang positif atau negatif
- Negatif: ruang kosong
- Positif: ruang berisi obyek
- Rasio ruang antara negative dan positif memberikan efek look & feel desain web



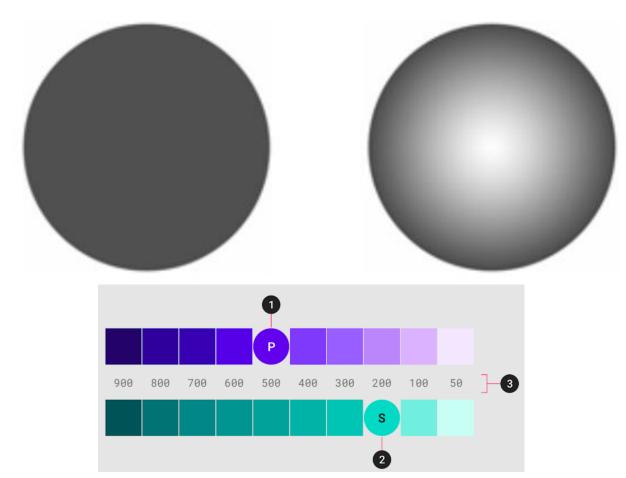






#### Elemen desain web: Value

- Value: mengacu pada tingkat relatif terang atau gelap suatu warna (Color)
- Warna terang: high-value color
- Warna gelap : low-value color
- Perpaduan nya: Gradasi warna – ilusi kedalaman bentuk / object

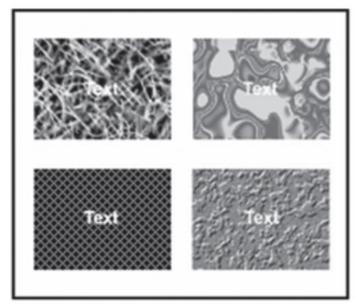


https://material.io/design/color/the-color-system.html

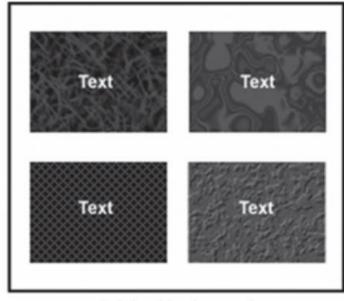


#### Elemen desain web: Texture

- Texture: mengacu pada kualitas permukaan suatu objek suatu dimensi visual yang dapat diterapkan di web
- Desain Texture terbagi atas: lembut, kasar, halus,bergelombang, dan berpola
- Contoh implementasi: background halaman web



Overpowering background

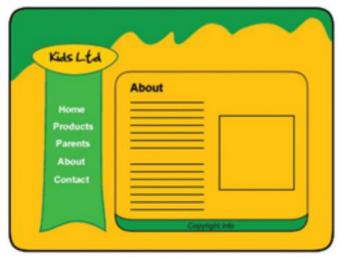


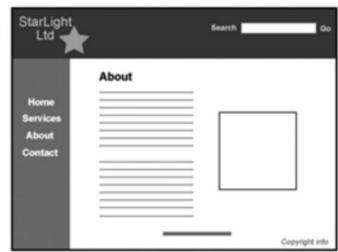
Subdued background



## Desain Antar Muka Web

Perhatikan Target Audience,
 Fungsi dan Tujuan





For children



For adults



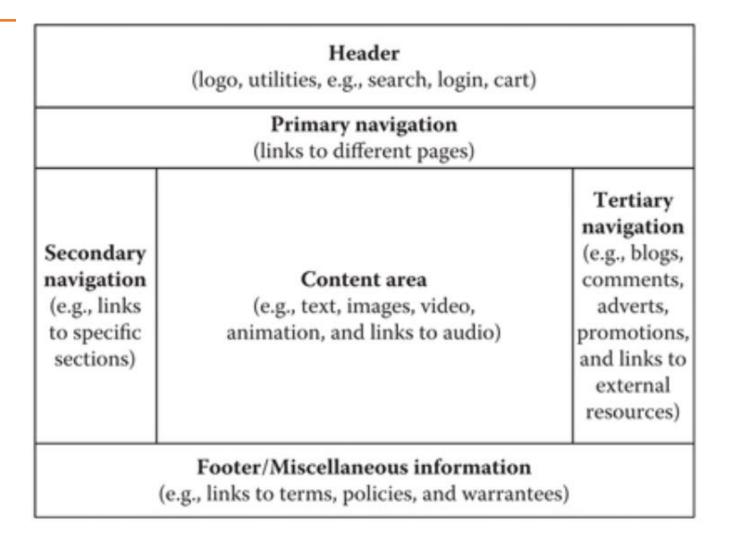
News website

Personal website



## Komponen Halaman Web

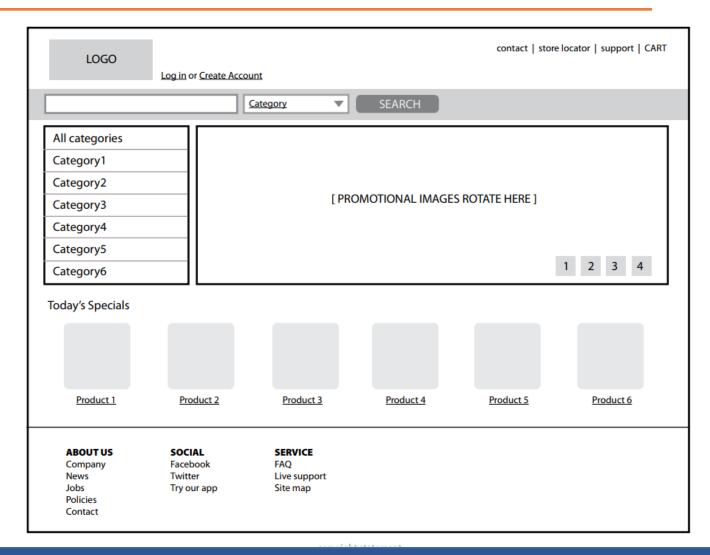
- Komponen Halaman Web Profesional:
  - Header
  - 2. Footer
  - 3. Content Area
  - 4. Navigation





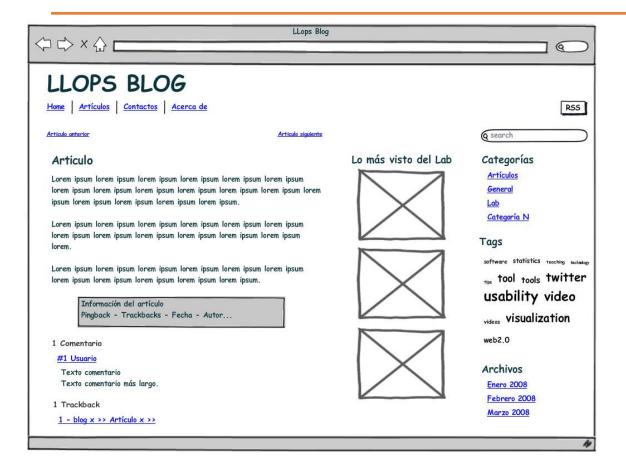
## Wireframe Diagram

- Wireframe Diagram:
   Struktur halaman web
   berupa garis besar setiap
   jenis konten dan widget
- Tujuan: menunjukan bagaimana halaman web dibagi dan fungsi2 yang ada, seperti : navigasi, kotak pencarian, form, gambar dan konten lain.
- Memudahkan arahan bagi pengembang web

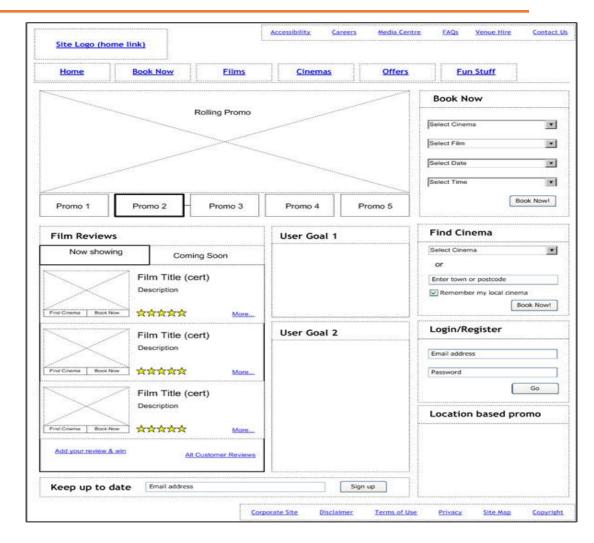




# Wireframe Diagram



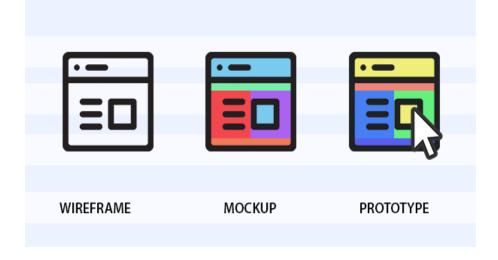
Wireframe: ilustrasi desain awal dari struktur dan komponen website yang akan dibangun





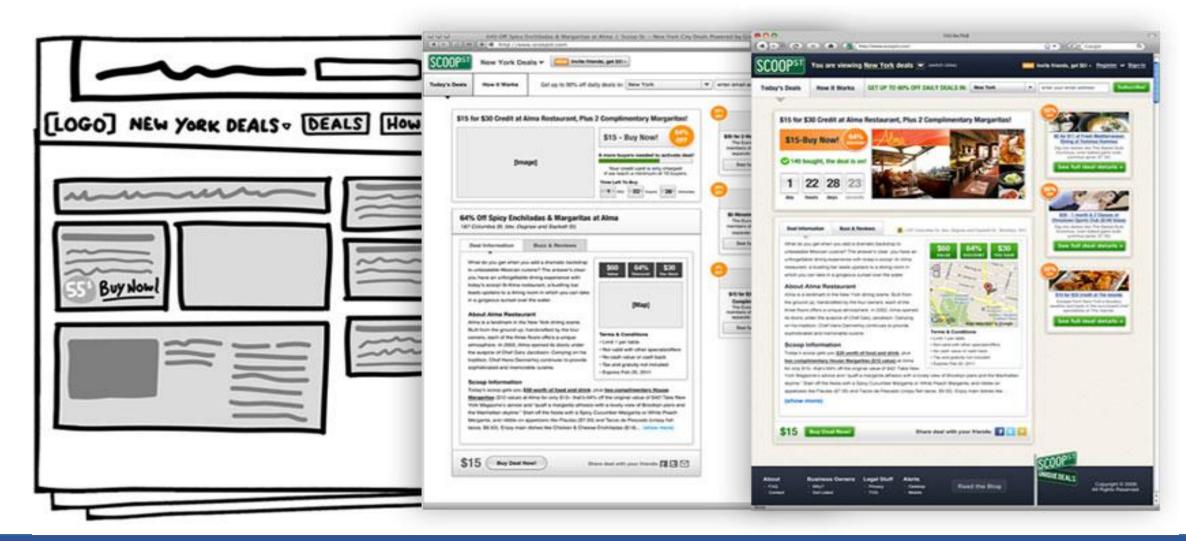
# Wireframes vs. Mockups vs. Prototype

- Wireframes: ilustrasi desain awal dari struktur dan komponen website yang akan dibangun
- Mockups: ilustrasi desain mendekati final dari website termasuk didalamnya unsur warna, gambar (graphics), font/huruf (typography) dan elemen lainnya. Mockup masih dalam bentuk gambar
- Prototypes: bentuk aplikasi web yang telah memiliki UI (User Interfaces) dan telah tersusun dalam kode HTML/CSS



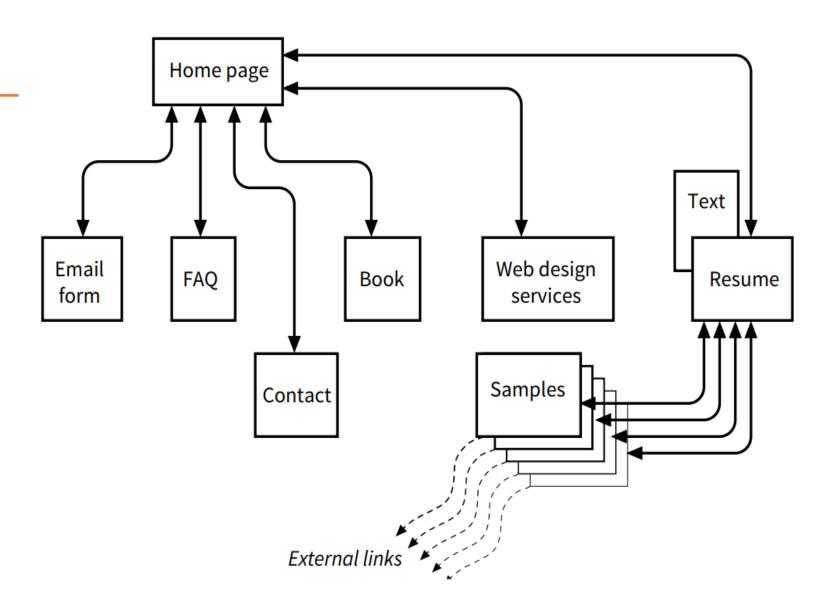


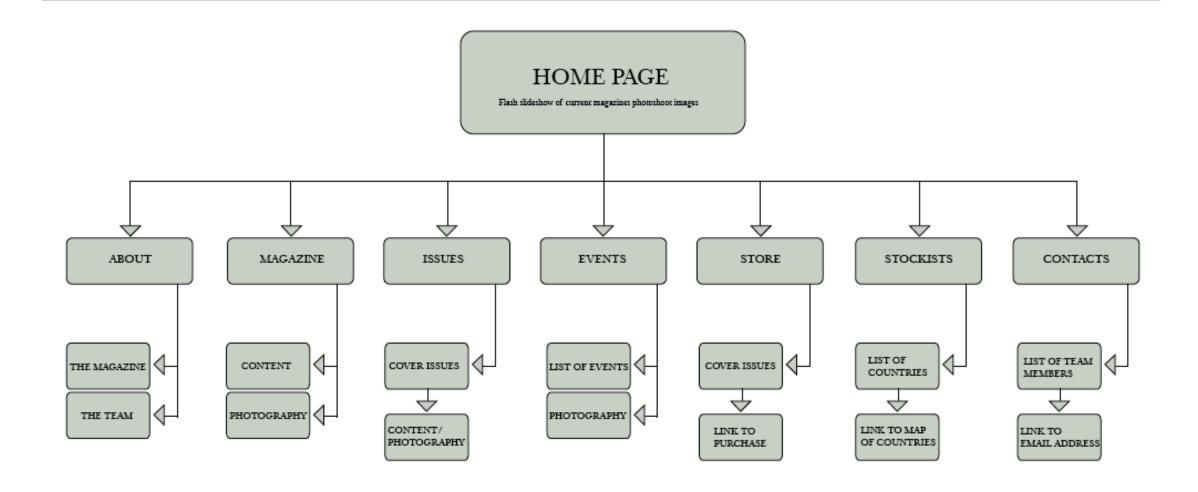
# Wireframes vs. Mockups vs. Prototype





- Site Diagram:
   menggambarkan
   struktur dari situs secara
   keseluruhan dan
   bagaimana masing masing halaman
   berhubungan satu sama
   lain
- Web yang baik tidak membuat tersesat pengunjungnya!





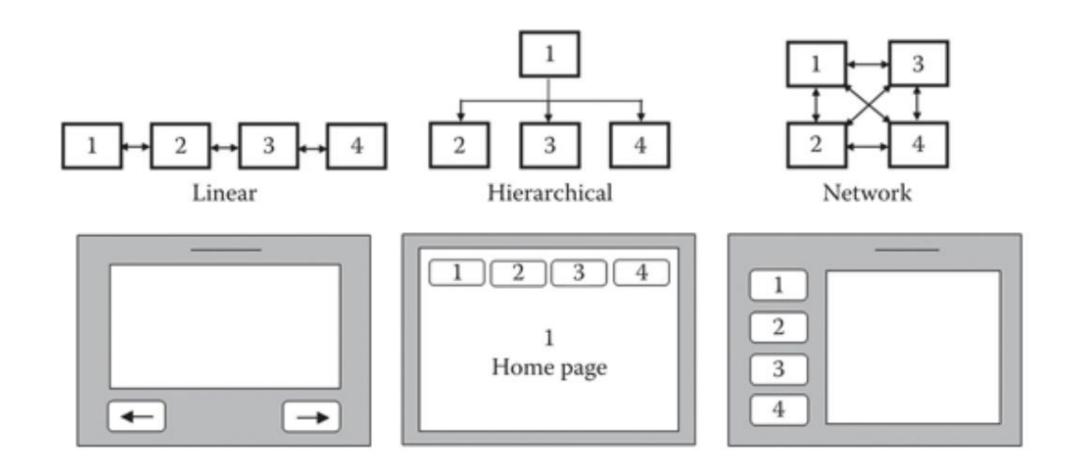


# Desain Navigasi Web

- Salah satu pendekatan dalam desain web adalah menggunakan navigasi yang persisten (konsisten & berkelanjutan)
- Menu muncul di setiap halaman, memudahkan diketahui user dan memudahkan berpindah halaman, sehingga website menjadi efisien
- Struktur menu: Linier, network dan hirarki

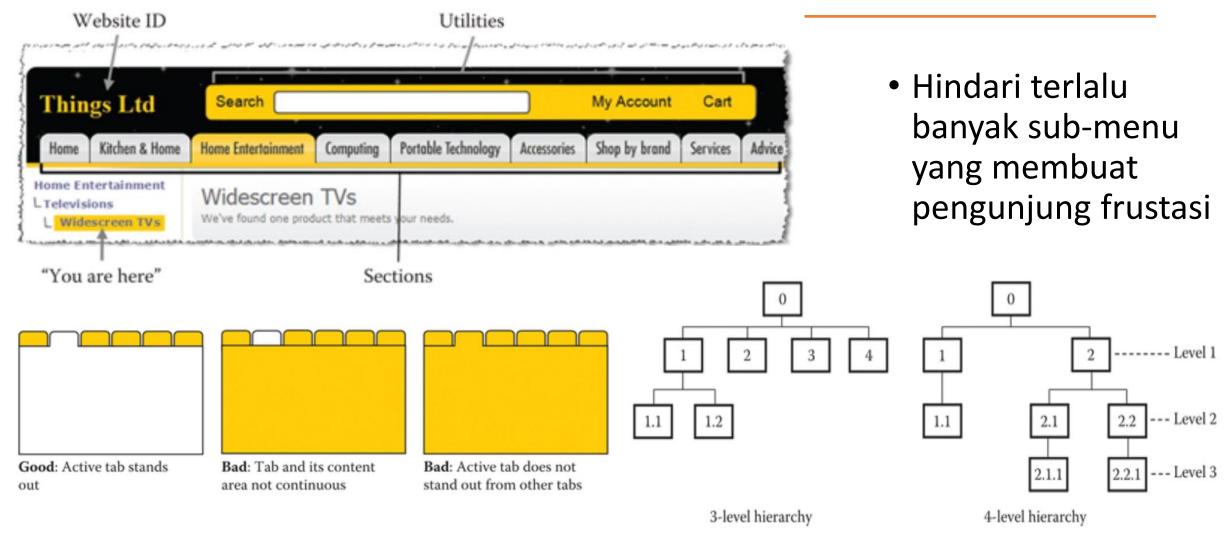


# Struktur Navigasi Menu



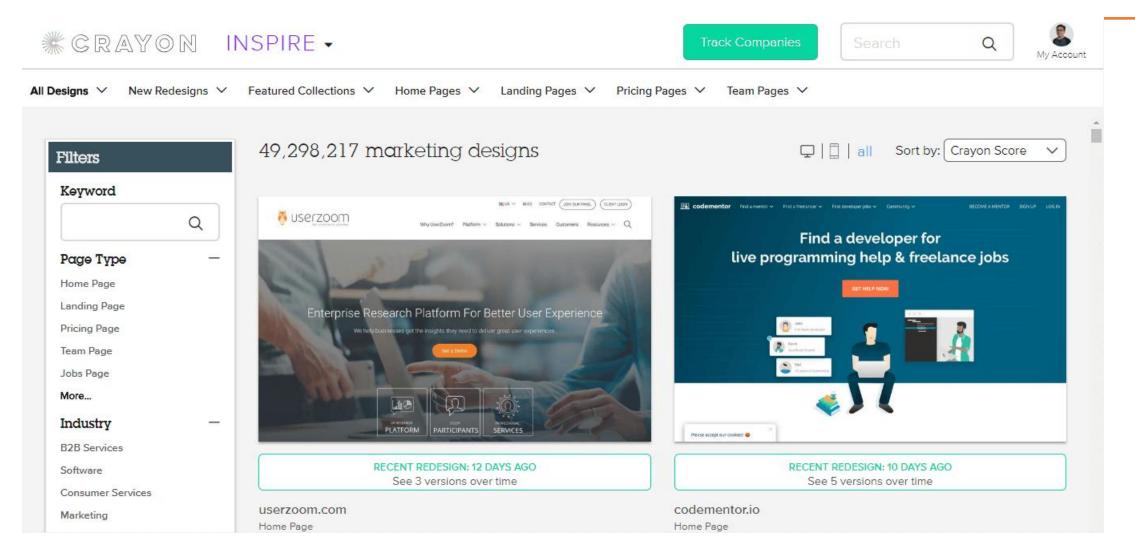


# Struktur Navigasi Menu



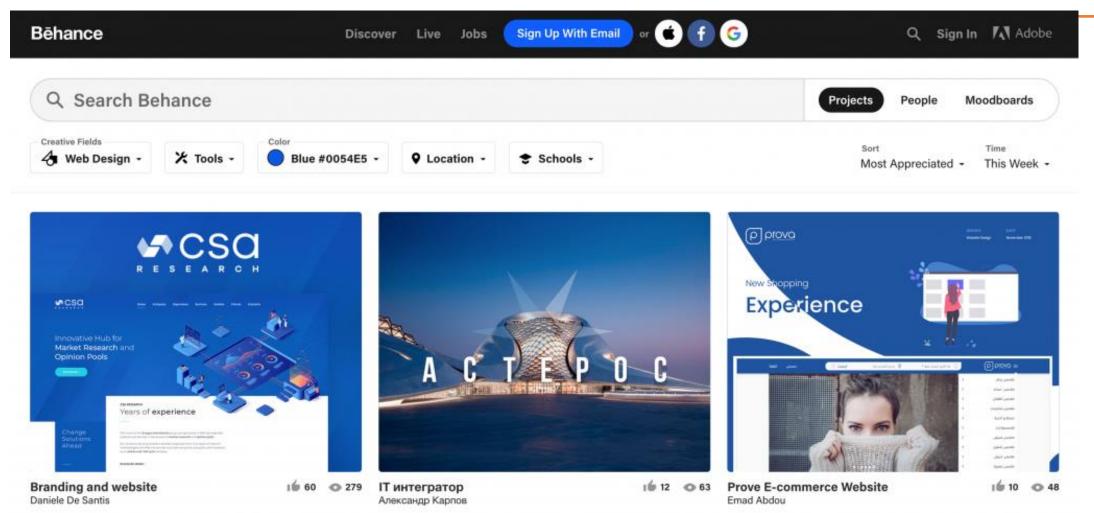


# Contoh Desain Web Terbaik (1)



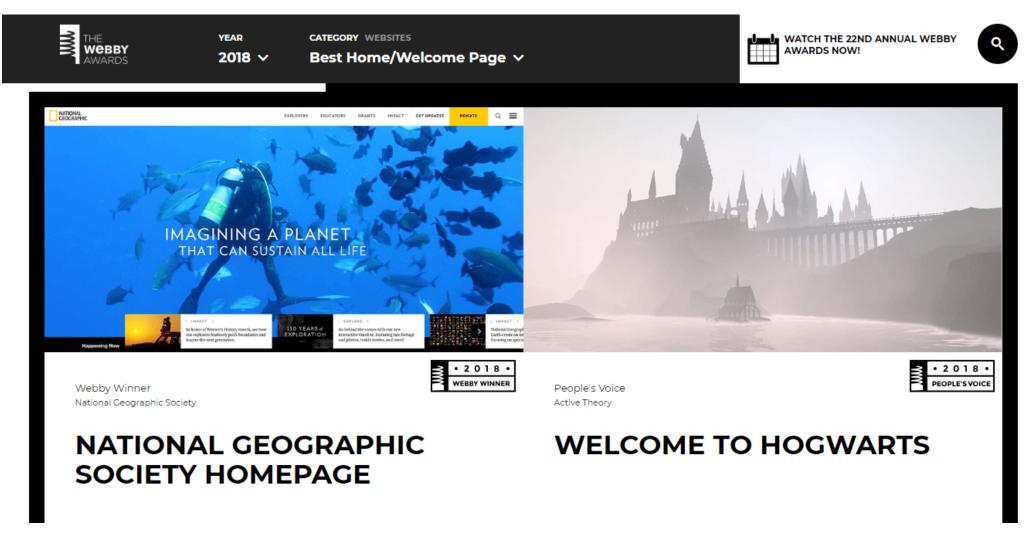


# Contoh Desain Web Terbaik (2)





# Contoh Desain Web Terbaik (3)





# Contoh Bad Design







# Tugas 2: 2 pekan dari materi disampaikan

- 1. Explore di internet, temukan website yang menarik
  - Identifikasi komponen dan elemen desain web yang dipakai!!
  - Pilih 4 website, dan buat dalam bentuk laporan!!
- 2. Temukan di internet !!
  - Apa itu material design?
  - Apa itu flat design?
  - Jelaskan persamaan dan perbedaannya?