1. Importation du module nécessaire

- a) from scapy.all import sniff
 - **SCapy.all**: Importe toutes les fonctionnalités de « Scapy », une bibliothèque puissante pour le traitement des paquets réseau.
 - sniff(): Fonction qui capture les paquets réseau en temps réel.
- 2. Définition de la fonction de traitement des paquets
 - b) def packet callback(packet):
- Cette fonction est appelée à chaque fois qu'un paquet est capturé.
- « packet » : représente le paquet capturé.
- 3. Affichage du résumé du paquet
 - c) print(packet.summary())
- « packet.summary() » affiche un résumé rapide du paquet capturé (ex : type de protocole, ports, etc.).
- 4. Vérification si le paquet contient une couche IP
 - d) if packet.haslayer("IP"):
- Vérifie si le paquet contient une « couche IP » (Internet Protocol).
- Si c'est le cas, on extrait les « adresses IP source et destination ».
- 5. Affichage des adresses IP source et destination
- packet['IP'].src: Adresse IP de l'expéditeur.
- packet['IP'].dst: Adresse IP du destinataire.
- 6. Vérification et affichage des informations TCP
- a) <u>if packet.haslayer("TCP"):</u>
- b) print(f"TCP Packet Source Port: {packet['TCP'].sport} -> Destination Port: {packet['TCP'].dport}")
- « haslayer("TCP") »: Vérifie si le paquet contient une couche « TCP ».
- « packet['TCP'].sport »: Affiche le port source TCP.
- « packet['TCP'].dport » : Affiche le port destination TCP.
- 7. Vérification et affichage des informations UDP
- a) <u>if packet.haslayer("UDP"):</u>
- b) print(f"UDP Packet Source Port: {packet['UDP'].sport} -> Destination Port: {packet['UDP'].dport}")
- Même principe que TCP, mais pour les paquets UDP.
- 8. Capture des paquets avec « sniff() »

- a) print("Starting network sniffer...")
- b) sniff(prn=packet_callback, store=False)
- « sniff() » démarre la capture des paquets.
- « prn=packet_callback » : Appelle la fonction « packet_callback() » pour chaque paquet capturé.
- « store=False » : Ne stocke pas les paquets en mémoire (évite une surcharge).