

Golang 随记 (观察者模式)

- 观察者模式适用于多对一的订阅/发布模式：
 - 多：多个观察者
 - 一：一个被观察的事物
 - 订阅：观察者时刻关注事物的动态
 - 发布：事物状态发生变化时是透明公开的，能够进入到观察者的视
- 观察者模式的核心角色：
 - 观察者
 - event：事物的变更事件，topic 标识了事物的身份和变更类型
 - eventbus：事件总线，观察者和事物之间承上启下的代理层，负责维护管理观察者，并且在事物发生变化时，将情况同步给每个观察者
- 消息队列就是观察者模式的一种实践
 - eventbus，对应消息队列组件，为整个通信架构提供分布式解耦，流量削峰等能力
 - event：对应消息队列中的消息，有明确的 topic，生产者生产
 - observer：对应消费者，对指定主题的消息进行订阅，并且消费