

Linux 后台开发调试

大学 C 语言经典教材中定义程序为：程序 = 数据结构 + 算法。而实际生产的过程中，将商业程序做如下的补充定义，我觉得更合适：程序 = 数据结构 + 算法 + 业务逻辑（计算逻辑）+ 框架；

开发阶段的总结两个关键字：TDD + 迭代。测试驱动开发（TDD）很好思考问题的思路。也许有人听过，也许有同学用过，如果感觉使用不好的兄弟，我可以告诉大家：应该是测试场景 + 场景驱动开发。对，仅仅是里面融入“场景”这个宾语，大家在做开发的时候，就有目的性和针对性。

调试的手段很多，走读代码，打日志，gdb，统计，coredump 等。黑盒测试：看不到对象内部结构，整对对象整体；白盒测试相反。关于日志：日志打印多了肯定影响性能，因此需要少且内容丰富，少打描述信息多打程序执行关键信息。