

视觉 SLAM 理论与实践 - 作业 3

peng00bo00

June 5, 2020

1. 仅需验证集合在加法运算下是否满足封闭性、结合律、幺元与逆即可。对于整数集 \mathbb{Z} :

1) 满足封闭性: $\forall a_1, a_2 \in \mathbb{Z}, a_1 + a_2 \in \mathbb{Z}$

2) 满足结合律: $\forall a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{Z}, (a_1 + a_2) + a_3 = a_1 + (a_2 + a_3)$

3) 存在幺元: $0 \in \mathbb{Z}, \text{ s.t. } \forall a \in \mathbb{Z}, 0 + a = a + 0 = a$

4) 存在逆: $\forall a \in \mathbb{Z}, \exists -a \in \mathbb{Z}, -a + a = 0$

因此整数集和加法构成群。类似地可以验证自然数集和加法满足封闭性、结合律以及幺元，但不存在逆，因此自然数集和加法不构成群。

2. 1) 封闭性: $\forall X, Y \in \mathbb{R}^3, X \times Y \in \mathbb{R}^3$

2) 双线性: $\forall X, Y, Z \in \mathbb{R}^3, \forall a, b \in \mathbb{R}, (aX + bY) \times Z = aX \times Z + bY \times Z, Z \times (aX + bY) = aZ \times X + bZ \times Y$

3) 自反性: $\forall X \in \mathbb{R}^3, X \times X = \mathbf{0}$

4) 雅可比等价: $\forall X, Y, Z \in \mathbb{R}^3$

根据拉格朗日公式有:

$$X \times (Y \times Z) = Y(X \cdot Z) - Z(X \cdot Y) \quad (1)$$

$$Z \times (X \times Y) = X(Z \cdot Y) - Y(Z \cdot X) \quad (2)$$

$$Y \times (Z \times X) = Z(Y \cdot X) - X(Y \cdot Z) \quad (3)$$

因此,

$$\begin{aligned} & X \times (Y \times Z) + Z \times (X \times Y) + Y \times (Z \times X) \\ &= X[(Z \cdot Y) - (Y \cdot Z)] + Y[(X \cdot Z) - (Z \cdot X)] + Z[(Y \cdot X) - (X \cdot Y)] \\ &= \mathbf{0} \end{aligned} \quad (4)$$

因此 $\mathfrak{g} = (\mathbb{R}^3, \mathbb{R}, \times)$ 构成李代数。

3. 令 $\phi = \theta a$, 其中 $\theta = |\phi|$ 而 a 为单位向量。因此

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(n+1)!} (\phi^\wedge)^n = I + \frac{1}{2!} \theta a^\wedge + \frac{1}{3!} \theta^2 (a^\wedge)^2 + \dots \quad (5)$$

其中奇次项为

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2!} \theta a^\wedge + \frac{1}{4!} \theta^3 (a^\wedge)^3 + \frac{1}{6!} \theta^5 (a^\wedge)^5 + \dots \\ &= \frac{1}{2!} \theta a^\wedge - \frac{1}{4!} \theta^3 a^\wedge + \frac{1}{6!} \theta^5 a^\wedge + \dots \\ &= \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^\wedge \end{aligned} \quad (6)$$

偶次项为

$$\begin{aligned} & I + \frac{1}{3!} \theta^2 (a^\wedge)^2 + \frac{1}{5!} \theta^4 (a^\wedge)^4 + \dots \\ &= I + \frac{1}{3!} \theta^2 (a^\wedge)^2 - \frac{1}{5!} \theta^4 (a^\wedge)^2 + \dots \\ &= I + \frac{\theta - \sin \theta}{\theta} (a^\wedge)^2 \\ &= I + \frac{\theta - \sin \theta}{\theta} (aa^T - I) \end{aligned} \quad (7)$$

整理之后得到

$$\begin{aligned} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(n+1)!} (\phi^\wedge)^n &= I + \frac{1}{2!} \theta a^\wedge + \frac{1}{3!} \theta^2 (a^\wedge)^2 + \dots \\ &= I + \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^\wedge + \frac{\theta - \sin \theta}{\theta} (aa^T - I) \\ &= \frac{\sin \theta}{\theta} I + \frac{\theta - \sin \theta}{\theta} aa^T + \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^\wedge \end{aligned} \quad (8)$$

4. 首先证明 $Ra^\wedge R^T = (Ra)^\wedge$. $\forall v \in \mathbb{R}^3$ 有

$$\begin{aligned}
 (Ra)^\wedge v &= (Ra) \times v \\
 &= (Ra) \times (RR^{-1}v) \\
 &= R(a \times R^{-1}v) \\
 &= Ra^\wedge R^T v
 \end{aligned} \tag{9}$$

因此 $Ra^\wedge R^T = (Ra)^\wedge$. 对等式两边同时进行指数映射有 $\exp\{(Ra)^\wedge\} = \exp\{Ra^\wedge R^T\}$, 其中

$$\begin{aligned}
 \exp\{Ra^\wedge R^T\} &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} (Ra^\wedge R^T)^n \\
 &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} R(a^\wedge)^n R^T \\
 &= R \left[\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} (a^\wedge)^n \right] R^T \\
 &= R \exp\{a^\wedge\} R^T
 \end{aligned} \tag{10}$$

5. 1) T_{WC} 表示机器人坐标系到世界坐标系的转换关系，记为

$$T_{WC} = \begin{bmatrix} R & t \\ 0^T & 1 \end{bmatrix} \quad (11)$$

在机器人坐标系下任意点坐标可以通过 T_{WC} 转换为世界坐标系下的坐标

$$p_W = T_{WC} \cdot p_C \quad (12)$$

特别的，机器人坐标系下原点在世界坐标系下的坐标为

$$\begin{aligned} p_W &= T_{WC} \cdot p_C \\ &= \begin{bmatrix} R & t \\ 0^T & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} t \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (13)$$

因此 T_{WC} 的平移部分表达了机器人当前位置在世界坐标系下的坐标，画出平移部分就得到了机器人的轨迹。

2) 代码可参见 `./code/draw_trajectory.cpp`

绘制得到轨迹如 Fig.1所示：

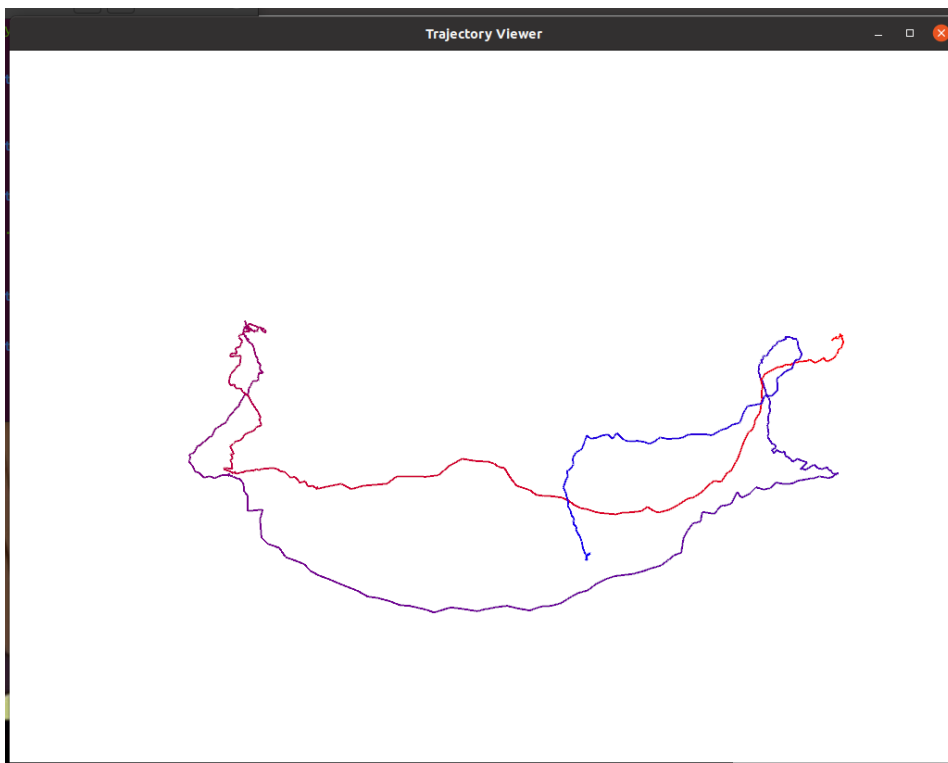


Figure 1: 轨迹

6. 代码可参见./code/cmp_trajectory.cpp
绘制得到轨迹如 Fig.2所示:

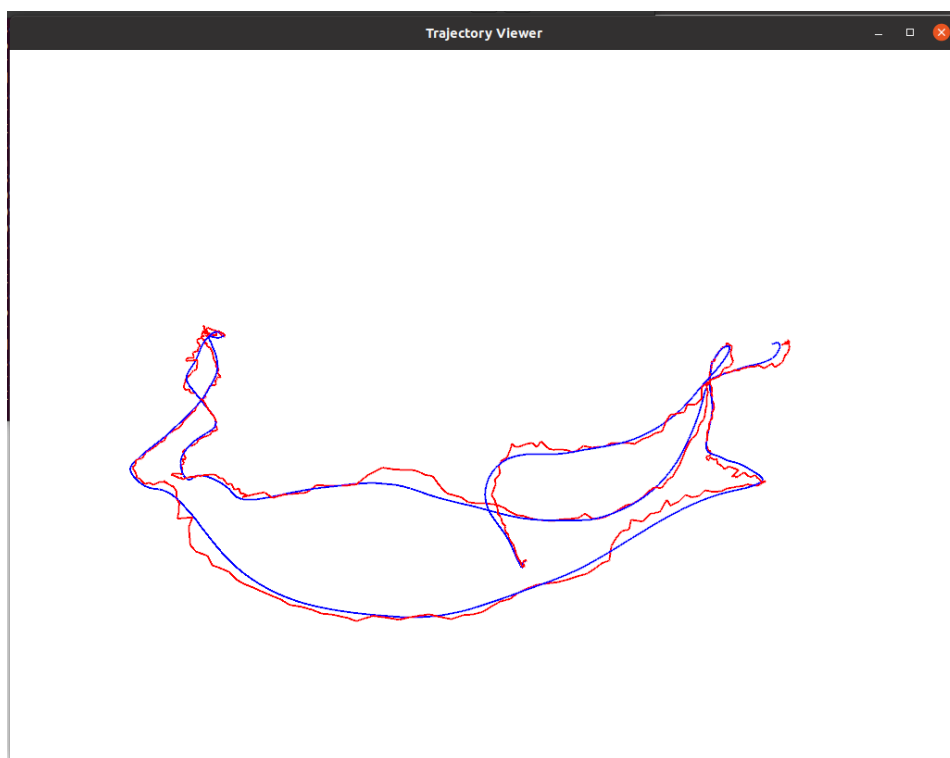


Figure 2: 轨迹对比