

this

一、this特点

1. 函数的调用方式决定了 this 的值，运行期间绑定
2. 每次函数被调用时 this 的值也可能会不同
3. this 不能被赋值
4. this 不进行作用域传递

二、this的作用

1. 复用代码
2. 提供了一个更加优雅而灵便的方案，传递一个隐式的对象引用让代码变得更加简洁

三、this绑定规则

1. 默认绑定
 1. 使用非严格模式，this 会绑定到全局对象 window 上。
 2. 使用严格模式，this 会绑定到 undefined。
 3. 函数嵌套时，需注意 this 不进行作用域传递
 4. 函数嵌套时，this 绑定：变量 _this、that、self 锁定 this bind() 锁定
2. 隐式绑定
 1. 函数作为对象的方法调用时，函数上下文指向这个对象
 2. 数组中存放函数，被数组索引调用。this上下文指向这个数组。
 3. 隐式绑定 —— 就近原则
3. 显式绑定
 1. 使用 call()、apply()、bind() 方法显示改变 this 的指向为指定对象。
4. new绑定
 1. 创建（或者说构造）一个全新的对象。
 2. 这个新对象会被执行 [[原型]] 连接。
 3. 这个新对象会绑定到函数调用的 this。
 4. 如果函数没有返回其他对象，那么 new 表达式中的函数调用会自动返回 this (新对象)

四、绑定优先级

1. new 绑定 > 显式绑定 > 隐式绑定 > 默认绑定