# 1. File类

在程序运行时，变量中存储的值都是在内存中的，数据是临时的，程序一旦关闭，数据就消失。如果想永久保留数据，获得上次程序结束时的数据，那么就需要用到文件。因此掌握程序操作文件非常重要。

首先学习File类。File类用于描述文件或文件夹，提供了一些对文件或目录的基本操作。

## 1.1 体验File类

下面的程序在File的一个构造中传入了文件的真实路径，获得了一个File对象，此时File对象就是该物理文件的抽象表现形式，可以调用File对象的方法来获得文件信息。注意File对象只是抽象表现形式，只要传递合法的路径，就能得到File对象，不管硬盘上是否真的有该文件或目录。

调用的方法判断了此文件是否存在、是否是目录和是否是文件。

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.io.File;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  *// Windows中，各级路径间用反斜杠 \ 分隔  // 由于 \ 是转义字符，因此再加上一个 \ 转义* File file = **new** File(**"d:\\1.txt"**);  *// Linux中路径间用 / 分隔。  // 实际上Java中也支持在Windows上用斜杠 / ，这里也可以写成 d:/1.txt* System.***out***.println(file.exists()); *// 判断文件是否存在* System.***out***.println(file.isFile()); *// 判断是否是文件* System.***out***.println(file.isDirectory()); *// 判断是否是目录   // 由于该文件不存在，因此上述的输出都是false* } } |

## 1.2 File类的构造方法

File类常用构造方法有3个：

（1）public File(String pathname)；根据文件或目录路径创建File对象。

（2）public File(String parent, String child)；根据一个路径和另一个路径得到File对象。效果就是以parent和child的混合路径创建一个对象。所以一般parent是目录，child是该目录下的文件或目录。

（3）public File(File parent, String child)；根据一个父File对象和一个子文件/目录得到File对象。此方法和上一方法类似，只不过参数1是File对象。

需要注意的是，File类并没有无参数的构造。

使用File类需要导包，即java.io.File。在操作文件中用到的所有类基本都要导入java.io包。

## 1.3 路径问题

首先，File类的对象，既可以代表文件也可以代表文件夹，因此传入的路径既能是目录，也能是文件。

在Windows中，各级目录分隔符为“\”，而在Linux中分隔符为“/”。注意字符“\”是主要转义的。为了跨平台方便，更专业的做法是不手动写目录分隔符，而是用系统提供的变量：File.separatorChar代替。该值会根据不同的操作系统得到相应的目录分隔符。例子：

|  |
| --- |
| File file = **new** File(**"d:"** + File.***separatorChar*** + **"1.txt"**); |

绝对路径和相对路径：找到一个文件既能通过绝对路径，也能通过相对路径。

绝对路径就是从根目录开始的路径，Linux系统中根目录就是“/”，比如“/home/zhang/1.txt”就是一个绝对路径。而Windows的绝对路径是从某个盘符开始的，比如“c:\1.txt”就是一个绝对路径。

相对路径是相对于当前目录的路径，即从当前目录开始找到所需文件。如果当前目录是“d:\code”，那么我们在此目录中，直接用“exam\1.txt”就能找到文件“d:\code\exam\1.txt”。在相对路径中，“..”表示上级目录，“.”表示本目录，所以用“.\exam\1.txt”和“exam\1.txt”的效果一致。“..\file1\2.txt”就进入目录“d:\file1\2.txt”。如果是Linux，那就是斜杠/，建议学习一下Linux常用操作。

执行Java程序时，当前目录为执行java命令时所在的目录。在IDE中，Java命令在src目录外执行，因此如果程序中写相对路径比如“1.txt”，那么表示此文件位置在src目录外的项目文件夹中。但是在程序中写“src/1.txt”这样也不好，因为IDE编译时，会把src下源码编译到一个专门的文件夹中，而把其他类型文件复制到该文件夹中，特点是会保持源码和本项目需要的其他文件的位置关系。至于这应该怎么使用，以后讲。

## 1.4 File类中常用方法

### 1.4.1 创建方法

（1）public boolean createNewFile()：创建该文件，若成功返回true。如果已经存在该文件，则不会再创建，并返回false。

注意，要想成功创建文件，此文件的上面各级目录必须已经存在，并不能直接创建好各级目录并创建文件，否则会抛出IOException异常，说明找不到文件（此方法本身就要处理IOException异常）。下面的方法就是用于创建目录的。

（2）public boolean mkdir()：创建文件夹。如果存在这样的文件夹，就不创建了。同样，该方法需要存在父级目录。

（3）public boolean mkdirs()：创建文件夹，如果各级父文件夹不存在，会帮你创建出来。这是终极方法，会创建路径中所有不存在的目录。

要清楚创建的是文件还是文件夹，不要调错了方法和写错了路径。

例子：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.io.File; **import** java.io.IOException;  **public class** Demo {  *// 需要抛出异常* **public static void** main(String[] args) **throws** IOException {  File directory = **new** File(**"d:"** + File.***separatorChar*** + **"mycode"**);  *// 创建目录* directory.mkdirs();  File file = **new** File(directory, **"1.txt"**);  *// 创建目录下的文件* file.createNewFile();  *// 现在应该存在了* System.***out***.println(file.exists());  } } |

### 1.4.2 删除和重命名（剪切）功能

（1）public boolean delete()：删除一个文件，若删除成功返回true。如果要删除一个文件夹，则此文件夹必须为空，否则不能删除返回false。程序中的删除是不经过回收站，直接从硬盘中清除。

（2）public boolean renameTo(File dest)：将该文件重命名成指定的File对象。如果dest与该文件父路径相同，就是重命名；如果他们父路径不同，就是剪切并且重命名。重命名的情况下可操作非空文件夹，若是剪切的情况，不能操作非空文件夹。

### 1.4.3 判断功能

（1）public boolean isDirectory()：判断是否是目录

（2）public boolean isFile()：判断是否是文件

（3）public boolean exists()：判断是否存在

（4）public boolean canRead()：判断是否可读

（5）public boolean canWrite()：判断是否可写

（6）public boolean isHidden()：判断是否隐藏

（7）public boolean isAbsolute()：判断此对象的路径是否为绝对路径。

### 1.4.4 获取功能

（1）public String getAbsolutePath()：获取绝对路径。

（2）public String getPath()：获得此对象抽象路径名的字符串形式。

（3）public String getName()：返回该对象的文件名或目录名，该名称是路径名名称序列中的最后一个名称。

（4）public long length()：返回由此抽象路径名表示的文件的长度（字节数）。如果此路径名表示一个目录，则返回值是不确定的。

（5）public long lastModified()：获取文件最后一次的修改时间，毫秒值。

（6）public String getParent()：返回此抽象路径名父目录的路径名字符串；如果此路径名没有指定父目录，则返回 null。

（7）public File getParentFile()：返回此抽象路径名父目录的抽象路径名（即File对象）；如果此路径名没有指定父目录，则返回 null。

（8）File类中有一个静态方法：File.listRoots()，方法的作用是列出可用的文件系统根。即在Windows系统上，可列出所有的盘符。

例子：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.io.File; **import** java.util.Arrays;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  System.***out***.println(Arrays.*toString*(File.*listRoots*()));  *// 输出结果是：[C:\, D:\, E:\, F:\, G:\]，不同的计算机输出不一样* } } |

（8）public String[] list()：获取该目录下的所有文件或者文件夹的名称，以字符串数组返回。

（9）public File[] listFiles()：获取指定目录下的所有文件或者文件夹，以File数组返回。

（10）上面的两个方法有重载，即：

public String[] list(FilenameFilter filter)

public File[] listFiles(FilenameFilter filter)

public File[] listFiles(FileFilter filter)

就是传入一个“文件名称过滤器接口”的实现，来自定义筛选的条件。

比如现在要列出D盘目录下所有的文本文件（扩展名是txt的文件），那么一般的代码是：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.io.File; **import** java.util.ArrayList;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  File dir = **new** File(**"d:"**);  *// 先得到目录下所有文件和目录* File[] allFiles = dir.listFiles(); *// 用listFiles返回File数组，是为了调用File的方法* ArrayList<File> resultList = **new** ArrayList<>();  *// 该File集合用于得到所需要的文件* **for**(**int** i = 0; i < allFiles.**length**; i++) {  **if**(allFiles[i].isFile() && allFiles[i].getPath().endsWith(**".txt"**)) {  *// 符合是文件的条件并且是txt扩展名才能加入到集合中* resultList.add(allFiles[i]);  }  }  *// 输出结果，其中都是txt文件* System.***out***.println(resultList);  } } |

如果采用“文件名称过滤器接口”的重载的话，那么直接在接口中定义过滤条件，然后list()方法或者listFiles()方法直接返回满足条件的数组。

在FilenameFilter接口中都定义了accept方法，我们需要实现。传递过来的参数dir和name分别是每个被找到文件的父级目录和文件名。如果accept方法返回true，就接受该文件到数组中，否则不接受。

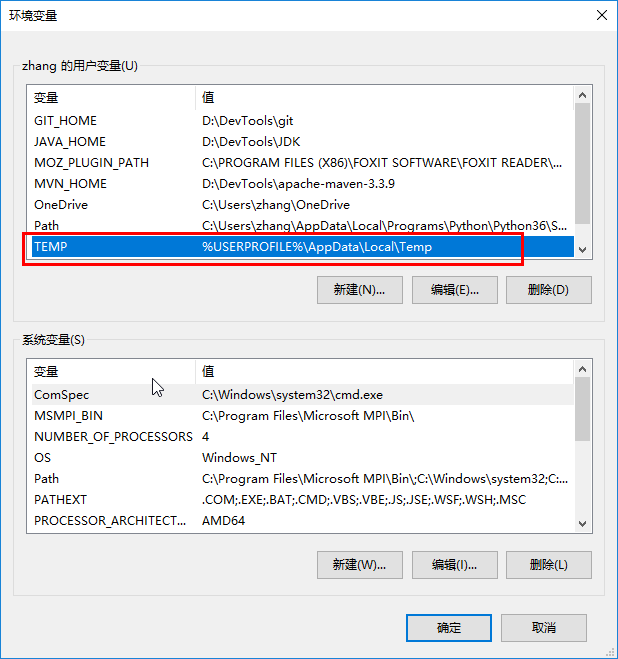
FileFilter接口也类似，只是传递过来的参数只有被找到的文件对象。下面用FileFilter实现和上面代码一样的功能。

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.io.File; **import** java.io.FileFilter; **import** java.util.Arrays;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  File dir = **new** File(**"d:"**);  *// 过滤器实现的是FileFilter接口* File[] resultFiles = dir.listFiles(**new** FileFilter() {  @Override  **public boolean** accept(File pathname) {  **if**(pathname.isFile() && pathname.getPath().endsWith(**".txt"**)) {  *// 符合条件就返回true* **return true**;  } **else** {  *// 否则返回false* **return false**;  }  }  });  *// 直接输出得到的结果* System.***out***.println(Arrays.*toString*(resultFiles));  } } |

### 1.4.5 操作临时文件

操作系统有专门用于存放临时文件的文件夹。临时文件在软件安装和使用时应用较多，比如安装软件时把需要的资源放在系统临时文件夹中，然后安装完后再把这些文件删除。

Windows的默认临时文件夹目录在：C:\Users\用户名\AppData\Local\Temp中，其实这是可以在环境变量中配置的，如图：



Java的API中提供了创建临时文件的方法，这是File中的静态方法：

public static File createTempFile(String prefix, String suffix)，参数1用于生成文件名的前缀字符串；必须至少是三字符长；参数2用于生成文件名的后缀字符串；可以为 null，在这种情况下，将使用后缀 ".tmp"，返回的是在临时目录下创建好的File对象。

还能用此函数的另一个重载实现自定义临时目录。更多信息还是参见API文档，是个好东西。

还有一个方法在这里常用到，就是deleteOnExit()，获得临时文件后，应该调用此方法，该方法的作用就是确保Java虚拟机退出时（即程序结束时），删除该临时文件。但是在程序运行过程中，此文件是存在的，可以使用，例子：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.io.File; **import** java.io.IOException;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) **throws** IOException {  *// 程序开始，创建临时文件* File tempFile = File.*createTempFile*(**"jas"**, **null**);  *// 可一开始就调用deleteOnExit()方法* tempFile.deleteOnExit();  *// 程序运行过程中可以使用此文件* System.***out***.println(tempFile.exists());  *// 程序结束文件即删除* } } |

## 1.5 递归查找目录下所有文件

目录结构是树状结构，在一个目录打开Windows控制台，使用tree命令就能看到目录的树状结构。

如果想要找到某个目录下所有层次的目录和文件，那么就需要使用递归。这样才能找到所有文件/目录。Java中使用递归需要注意递归次数不能过多，否则可能内存溢出。

例子：

|  |
| --- |
| **package** com.zhang.test;  **import** java.io.File;  **public class** Demo {  **public static void** main(String[] args) {  *// 显示D盘所有文件和目录  showDirectory*(**new** File(**"d:\\"**));  }   */\*\*  \* 此方法递归显示某目录下所有的文件和目录  \** ***@param dir*** *文件和目录的集合  \*/* **public static void** showDirectory(File dir) {  File[] files = dir.listFiles();  *// 一定要进行为空判断。因为对文件调用listFiles返回null  // 而null.length调用会出现空指针异常* **if**(files != **null**) {  *// 遍历* **for**(**int** i = 0; i < files.**length**; i++) {  **if**(files[i].isDirectory()) {  *// 如果是目录，递归查找  showDirectory*(files[i]);  } **else** {  System.***out***.println(files[i].getAbsolutePath());  }  }  }  } } |

用递归的方法能删除非空文件夹、剪切非空文件夹等。

# 2. 输入输出（IO）流

## 2.1 输入输出流简介

File类只是对文件整体进行操作，如果用程序操作文件的内容，那么就需要用到输入输出流（Input and Output Stream，即IO流 ）技术。

按照流的方向划分，流分为输入流和输出流，这是从程序的角度定义的。将数据从文件读取到程序中，数据流的方向是“输入”到程序中，使用“输入流”；反之，将程序中的数据写入到文件中，数据流的方向是“输出”到文件中，使用“输出流”。

“流”屏蔽了实际的I/O设备处理数据的细节。IO流用来处理设备之间的数据传输。设备包括硬盘、内存、键盘录入、网络等。Java用于操作流的对象都在IO包中。所以使用IO流还是需要导入java.io包中的类。

## 2.2 字节流