## **湖南華信智原6月底java測試題（笔试时间3小时）**

**姓名： 班级：**

## **一、问答题（每題4分共32分）**

## **String 和StringBuffer及StringBuilder的区别?**

String：字符串常量，字符串长度不可变。Java中String是immutable（不可变）的。

符串变量（Synchronized，即线程安全）。如果要频繁对字符串内容进行修改，出于效率考虑最好使用StringBuffer，如果想转成String类型，可以调用StringBuffer的toString()方法。

StringBuilder：字符串变量（非线程安全）。在内部，StringBuilder对象被当作是一个包含字符序列的变长数组。

## **抽象类和接口的区别？**

|  |  |
| --- | --- |
| 抽象类里面可以有非抽象方法 | 但接口里只能有抽象方法 |
| 接口不包含构造方法 | 抽象类里可以包含构造方法。    s |
| 接口只能定义static final常量属性 | 抽象类既可以定义普通属性，也可以定义静态常量属性。 |
| 接口只能做方法申明 | 抽象类中可以做方法申明，也可以做方法实现 |
| 抽象类要被子类继承 | 接口要被类实现 |

1. **equals()方法和”==”操作符的区别是什么？重写equals（）方法的时候，我们还需要重写哪些方法？为什么？**
2. **Super（）和this()的区别？**
3. **什么是java序列化，如何使用java序列化？**

**把对象转换为字节序列的过程称为对象的序列化**。  
**把字节序列恢复为对象的过程称为对象的反序列化**。  
序列化就是一种用来处理对象流的机制，所谓对象流也就是将对象的内容进行流化。可以对流化后的对象进行读写操作，也可将流化后的对象传输于网络之间。序列化是为了解决对象流读写操作时可能引发的问题

要实现序列化，需要让一个类实现Serializable接口，该接口是一个标识性接口，标注该类对象是可被序列化的，然后使用一个输出流来构造一个对象输出流并通过writeObject(Object)方法就可以将实现对象写出（即保存其状态）；如果需要反序列化则可以用一个输入流建立对象输入流，然后通过readObject方法从流中读取对象。序列化除了能够实现对象的持久化之外，还能够用于对象的深度克隆

1. **创建一个class对象有几种方法？分别使用什么并用代码表示出来**
2. **请简述一下string和stringbuffer以及arrayList和linkedlist及hashmap和hashtable的区别**
3. **如何格式化日期**

LocalDateTime now = LocalDateTime.now();

DateTimeFormatter

Patter=DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd hh:mm:ss");

String format = now.format(ofPattern);

1. **前端题（每題3分共18分）**

**1.请使用表格布局，完成下图所示**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |
|  | | |

1. **请描述前端js的常用的调试方法？**
2. **Js中=，==，=== 区别？**
3. **Js中&和&&区别？**
4. **什么是ajax？如何实现同步？**
5. **什么是json，并且用json分别进行描述对象和数组？**
6. **数据库（每題5分共15分）**
7. **一个表中的id有多条记录，要求把所有这个id的记录查询出来，并请显示共有多少条记录。**
8. **表中有a b c三列，用sql语句实现：当a列大于8列时选择a列否则选择b列，当b列大于c列时选择b列否则选择c列**
9. **表内容**

**2005-05-09 胜**

**2005-05-09 胜**

**2005-05-09 负**

**2005-05-09 负**

**2005-05-10胜**

**2005-05-10负**

**2005-05-10负**

**如果要生成下列结果，该如何编写sql？**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **胜场** | **负场** |
| **2005-05-09** | **2** | **2** |
| **2005-05-10** | **1** | **2** |

1. **框架部分（每題5分，共15分）**
2. **请画出springmvc的原理图**
3. **请画出hibernate的原理图**
4. **请画出mybatis的原理图**
5. **编程题（每題5分，共20分）**
6. **最有效的方法算出2乘以8等于几？并注释为什么？**
7. **编写一个singleton出来**
8. **a0=1,a1=1,a2=a1+a0,a3=a2+a1,以此类推，请写代码用递归算出a33**

**4.简述几种排序算法（至少4种并且编写代码）**