

--- 智石地图 3D版 JS-SDK ---

简介

智石科技室内地图 JavaScript API，是由 JavaScript 语言编写的应用程序接口，它能够帮助您在网站或移动端中构建功能丰富、交互性强的室内地图应用程序。除了基本地图功能的接口外，室内地图JavaScript API还提供了诸如室内搜索、室内路线规划等数据服务，您可以根据自己的需要进行选择性使用。

产品特点

- 轻捷的架构

- (1) API文件小，简单易用
- (2) 模块化地图功能，各模块按需加载

- 丰富的可视化效果

- (1) 地图拖拽、缩放平滑流畅
- (2) 点标记、信息窗体效果绚丽

- 灵活开放的接口设计

- (1) 支持用户自定义点标记、信息窗口等的样式
- (2) 支持用户自定义插件工具，灵活的进行地图操作

准备工作

了解了室内地图基础流程后，接下来进行室内地图开发的准备工作。

- 您需要成为智石的用户 ([注册智石账户](#));
- 在[开放平台](#)创建您的appkey (参阅[开放平台使用手册](#));
- 创建并完成地图绘图工作 (参阅[开放平台使用手册](#));
- 获取BuildlingID、Token，请在 (开放平台 > 建筑与地图 > 建筑管理) 中查看;

快速上手

- 1、引入智石地图API文件

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="//map.brtbeacon.net/js-sdk/3.0/brtmap-2.5.0.css"/>
<script type="text/javascript" src="//map.brtbeacon.net/js-sdk/3.0/brtmap-2.5.0.js"></script>
```

- 2、创建地图容器元素

```
<div id="brtmap"></div>
```

- 3、创建地图实例

```
var $map = new brtmap.Map({
  container: 'brtmap',
  buildingID: '您的建筑ID',
  token: '建筑有效token'
});
```

- 4、完整示例

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title> Brtmap </title>

  <!--引入JSSDK-->
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="//map.brtbeacon.net/js-sdk/3.0/brtmap-2.5.0.css"/>
  <script type="text/javascript" src="//map.brtbeacon.net/js-sdk/3.0/brtmap-2.5.0.js"></script>

</head>
<body>
<div id="brtmap"></div>
<script>
  // 地图实例
  var map = new brtmap.Map({
    container: 'brtmap',
    buildingID: '您的建筑ID',
    token: '建筑有效token'
  });

</script>
</body>
</html>
```

API - 参考手册

1、Map

地图类，您可以使用地图方法来控制您的地图操作，例如：打开3D模式、设置初始楼层、旋转地图、缩放地图、进行路径规划等。

| 构造函数 | 说明 |
|--|---------------|
| <code>brtmap.Map(opts:MapOptions)</code> | 在指定的容器内创建地图实例 |

| MapOptions | 类型 | 说明 |
|--------------------------|----------------------|--------------------------------|
| container | HtmlElement / String | 地图容器DIV的ID值或者DIV对象 |
| buildingID | String | 地图建筑ID |
| token | String | 地图有效token |
| floorID | String | 指定显示的楼层ID |
| use3D | Boolean | 3D拉伸模式 |
| report | Boolean | 统计上报 |
| zoom | Number | 层级(推荐 15 - 22) |
| bearing | Number | 旋转角度 |
| pitch | Number | 倾斜角度 (0 - 60) |
| pitchWithRotate | Boolean | 默认true, 是否可操作地图倾斜 |
| dragPan | Boolean | 默认true, 是否可操作地图平移 |
| dragRotate | Boolean | 默认true, 是否可操作地图旋转 |
| doubleClickZoom | Boolean | 默认true, 是否可操作地图双击缩放 |
| touchZoomRotate | Boolean | 默认true, 是否可操作地图手指缩放与旋转 |
| floorSameZoom | Boolean | 切换楼层后保持zoom不变 |
| logoPosition | Object / String | logo控件位置 |
| floorPosition | Object / String | 楼层切换控件位置 |
| zoomPosition | Object / String | zoom控件位置 |
| loadSyncRoutes | Boolean | 加载路网数据到本地 |
| language | String | 语言类型 (zh / en) |
| mode | String | 引擎模式 (auto:在线矢量地图 custom:引擎模式) |
| localIdeographFontFamily | String | 文字风格 |
| floorSameZoom 2.5.0+ | Boolean | 楼层切换时 保持zoom层级不变 |
| autoBounds 2.5.0+ | Boolean | 地图边界限制(拖动地图时, 限制地图在可视区域内) |
| routeAnimationFps 2.5.0+ | Boolean | 路径规划 箭头的动画频率 |

| MapOptions | 类型 | 说明 |
|-------------------------|--------|-----------------------------|
| extrusionOpacity 2.5.0+ | Number | 3D立体建筑透明度(0.1 ~ 1.0) 默认 1.0 |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|---|------------|---|
| setFloor(floorId) | | 设置显示楼层 |
| setUse3D(Boolean) | | 2D/3D切换 |
| setLanguage(String) | | 语言切换 |
| setFont(String/Object, Value) | | 设置label字体样式 |
| setFillColor(POIIDS, Color) | | 设置区块颜色 |
| setRouteColor(Color1, Color2) | | 设置路径颜色, Color1: 路线 Color2: 覆盖(已经过 时) |
| setReportEndPOI(poi) | | 预设终点poi信息, 统计终点信息 |
| reportSearchKeyword(value) | | 上报搜索关键词 |
| requestRouteDistance(start, end, callback) | | 获取楼梯、扶梯、电梯路线路径全长距离 |
| requestRoute(start,end,stop?,success,error, params) | | 路径规划 |
| requestRouteSync(start,end,stop?,params) | Routes | 离线版路径规划, 属性 <code>loadSyncRoutes</code> 需设为true |
| setPassedPoint (point) | | 设置路线覆盖 |
| resetPassedPoint() | | 重置路线覆盖 |
| showRoute(routeIndex) | | 路径规划为多途径点模式, 该方法主要设置突显指定路段 |
| getRoute() | Routes | 获取当前规划路径信息 |
| resetRoute() | | 重置路径 |
| getRouteDistance() | Object | 获取定位点与路径(全长/已经过/剩余)距离 |
| getNearPointByRoute() | Object | 获取路径上的吸附点数据 |
| getCutLineByPointAndLength(Point, length) | RouteArray | 获取路径段 |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|--------------------------------|-------------|---|
| adsorbentAnalyze() | Object | 获取路径上的吸附点数据(离线版) 属性 loadSyncRoutes 需设为true |
| getMapPoi(LngLat) | POI | 查询当前显示楼层poi信息 |
| getOnlinePoi(LngLat, callback) | Object | 在线API获取poi信息 |
| zoomIn() | | 地图放大一级 |
| zoomOut() | | 地图缩小一级 |
| zoomTo(zoom) | | 设置地图缩放级别(有过度效果) |
| setZoom(zoom) | | 设置地图缩放级别 |
| getZoom() | Zoom | 获取地图当前级别 |
| getBaseZoom() | Zoom | 地图全屏显示基础级别 |
| getCoverZoom() 2.5.0+ | Zoom | 查看全景图的合适级别 |
| panTo(LngLat) | | 设置地图中心点(有过度效果) |
| setCenter(LngLat) | | 设置地图中心点 |
| getCenter() | Lnglat | 获取地图中心点经纬度 |
| rotateTo(Number) | | 设定地图旋转 (有过度效果) (0 - 360) |
| setBearing(Number) | | 设置地图旋转 (0 - 360) |
| getBearing() | Number | 获取地图旋转角度 |
| setPitch(Number) | | 设置地图倾斜角度 (0 - 60) |
| getPitch() | Number | 获取地图倾斜角度 |
| easeTo(Object) | | 过渡 {center, zoom, bearing, pitch, duration} |
| jumpTo(Objet) | | 跳转 {center, zoom, bearing, pitch, duration} |
| project(LngLat) | ScreenPoint | 经纬度转换屏幕坐标 |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|------------------------------------|-------------|---|
| unproject(ScreenPoint) | LngLat | 屏幕坐标转换经纬度 |
| coordsToLnglat(Point) | Lnglat | 地理坐标转换经纬度 |
| lnglatToCoords(LngLat) | Point | 经纬度转换地理坐标 |
| queryRenderedFeatures(ScreenPoint) | Object | 根据屏幕坐标查询地图结构数据 |
| getContainer() | HtmlElement | 获取地图HTML框架对象 |
| getCanvas() | Canvas | 获取canvas画布对象 |
| getFloorInfoArray() | Array | 获取所有楼层数据集 |
| getFloorInfoById(floorId) | Object | 根据楼层ID获取楼层简介信息 |
| getFloorInfoByIndex(floorNumber) | Object | 根据楼层号获取楼层简介信息 |
| showFloorControl() | | 显示楼层切换控件 |
| hideFloorControl() | | 隐藏楼层切换控件 |
| showScaleControl() | | 显示比例尺控件 |
| hideScaleControl() | | 隐藏比例尺控件 |
| showZoomControl() | | 显示ZOOM控件 |
| hideZoomControl() | | 隐藏ZOOM控件 |
| showLabelLayer() | | 显示地图元素名称 |
| hideLabelLayer() | | 隐藏地图元素名称 |
| showFacility(type, values) | | 显示公共设施 (type: 'cid' / 'poiid') (values: string/array) |
| hideFacility(type, values) | | 隐藏公共设施 (type: 'cid' / 'poiid') (values: string/array) |
| resize() | | 调整地图大小 |
| remove() | | 注销地图 |
| on(event, handler) | | 注册监听事件 |
| once(event, handler) | | 注册监听事件(只执行一次) |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|---------------------|-----|--------|
| off(event, handler) | | 注销监听事件 |

| 事件 | 参数 | 说明 |
|-------------|----------|-----------|
| mapready | Object | 地图加载完毕 |
| floorstart | Object | 换前 |
| floorend | Object | 楼层切换后 |
| click | MapEvent | 地图单击 |
| dblclick | MapEvent | 地图双击 |
| zoom | MapEvent | 地图缩放发生改变 |
| zoomstart | MapEvent | 地图缩放发生改变前 |
| zoomend | MapEvent | 地图缩放发生改变后 |
| move | MapEvent | 地图平移时 |
| movestart | MapEvent | 地图平移前 |
| moveend | MapEvent | 地图平移后 |
| rotate | MapEvent | 地图旋转时 |
| rotatestart | MapEvent | 地图旋转前 |
| rotateend | MapEvent | 地图旋转后 |
| pitch | MapEvent | 地图倾斜时 |
| pitchstart | MapEvent | 地图倾斜前 |
| pitchend | MapEvent | 地图倾斜后 |
| mouseover | MapEvent | 鼠标进入地图时 |
| mouseout | MapEvent | 鼠标离开地图时 |
| mouseup | MapEvent | 鼠标弹起时 |
| mousedown | MapEvent | 鼠标按下时 |
| touchstart | MapEvent | 手指触摸时 |
| touchmove | MapEvent | 手指移动时 |
| touchend | MapEvent | 手指离开时 |
| resize | MapEvent | 地图大小发生改变时 |
| remove | MapEvent | 地图注销时 |

1.1 常用API示例

- **setFloor**

```
// 设置显示楼层
// floorId: 楼层ID
// callback: 回调函数
map.setFloor(floorId:String, callback:Function);
```

- **setUse3D**

```
// 设置地图拉伸模式
map.setUse3D(true); // true 3D效果 false 2D效果
```

- **setLanguage**

```
// 设置语音类型
map.setLanguage('zh'); // zh 中文 en 英文
```

- **setFont**

```
// 设置文字风格
// 方式1
map.setFont({
    color: '#0099FF', // 文字颜色
    size: 12          // 文字大小
    iconSize: 20,      // 图钉大小
    haloColor: '#999999', // 文字边框颜色
    haloWidth: 2       // 文字边框宽度
});

// 方式2
map.setFont('color', '#0099FF'); // 设置文字颜色
map.setFont('size', 12);         // 设置文字大小
...
```

- **setFillColor**

```
// 设置区块颜色
// 方式1
map.setFillColor(['poiId1', 'poiId2', 'poiId3'], '#0099FF');
// 方式2
map.setFillColor(['poiId1', '#0099FF'], ['poiId2', '#FF3300'], ['poiId3', '#000000']);
```

- **setRouteColor**

```
// 设置路线颜色
map.setRouteColor('#0099FF', '#999999');
```

- **requestRouteDistance**

```
// 获取上下楼交通方式时 返回各自的距离 (楼梯/电梯/扶梯)
map.requestRouteDistance(start, end, res => {
  console.log('res', res);
});
```

- **requestRoute**

```
// 路径请求
map.requestRoute(start, end, routes => {
  console.log('routes', routes);
}, error => {
  console.log('error', error);
}, {
  // 150012-楼梯 150013-电梯 150014-扶梯
  ignore: ['150012', '150013'], // 规划路径越垮楼层时 只从'扶梯'上下楼
  // 是否车行规划
  vehicle: true // true (vehicle > ignore)
});
```

- **requestRouteSync**

属性 `loadSyncRoutes:true` 时有效

```
// 离线路径请求
let routes = map.requestRouteSync(start, end, {
  // 150012-楼梯 150013-电梯 150014-扶梯
  ignore: ['150012', '150013'], // 规划路径越垮楼层时 只从'扶梯'上下楼
  // 是否车行规划
  vehicle: true // true (vehicle > ignore)
});

console.log('routes', routes);
```

2、Symbol

地图进阶标记类，您需要的二次开发个性化需求。例如：添加图标、设置触发事件、设置文字效果等。

2.1 Marker

图钉类

| 构造函数 | 说明 |
|---|--------|
| <code>brtmap.Symbol.Marker(opts:MarkerOptions)</code> | 创建图钉实例 |

| MarkerOptions | 类型 | 说明 |
|---------------|--------|------------------------------|
| url | String | 图标URL链接 |
| size | Number | 图标大小 按原始图片大小缩放 |
| angle | Number | 图标旋转角度 |
| offset | Array | 图标偏移值 x, y |
| type | String | 默认'auto' 图标展示效果 ('map' 贴合地面) |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|---|--------|---------------|
| <code>addTo(Map)</code> | Marker | 添加到地图实例 |
| <code>setLnglat(Inglat, floorId)</code> | Marker | 设置图标坐标点 |
| <code>setRotate(Number)</code> | Marker | 设置旋转角度 |
| <code>setURL(URL)</code> | | 设置图标URL |
| <code>setOffset(x,y)</code> | Marker | 设置图标偏移 |
| <code>setOpacity(Number)</code> | Marker | 设置透明度 (0-1) |
| <code>show()</code> | Marker | 显示 |
| <code>hide()</code> | Marker | 隐藏 |
| <code>zIndex()</code> | Marker | 置顶 |
| <code>empty()</code> | | 移除图标在地图实例的坐标点 |
| <code>remove()</code> | | 销毁当前实例 |

- 示例

```
// 实例对象
var marker = new brtmap.Symbol.Marker({
  url: './images/marker.png',
  size: 0.8,
  offset: [0, -10],
  type: 'map' // 贴合地面
}).addTo(map);

// 设置位置 floorId 设为指定楼层
marker.setLnglat({lng, lat}, floorId);
```

2.2 Circle

矢量类：圆点

| 构造函数 | 说明 |
|---|--------|
| <code>brtmap.Symbol.Circle(opts:CircleOptions)</code> | 创建圆点实例 |

| CircleOptions | 类型 | 说明 |
|---------------|--------|------------------------------|
| radius | Number | 半径(像素单位) |
| color | String | 颜色 |
| opacity | Number | 透明值 (0 - 1) |
| type | String | 默认'auto' 图标展示效果 ('map' 贴合地面) |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|---|--------|---------------|
| <code>addTo(Map)</code> | Circle | 添加到地图实例 |
| <code>setLnglat(lnglat, floorId)</code> | Circle | 设置圆点坐标点 |
| <code>setColor(String)</code> | Circle | 设置颜色 |
| <code>setOpacity(Number)</code> | Circle | 设置透明度 (0-1) |
| <code>show()</code> | Circle | 显示 |
| <code>hide()</code> | Circle | 隐藏 |
| <code>zIndex()</code> | Circle | 置顶 |
| <code>empty()</code> | | 移除圆点在地图实例的坐标点 |
| <code>remove()</code> | | 销毁当前实例 |

• 示例

```
// 实例对象
var circle = new brtmap.Symbol.Circle({
  radius: 5,
  opacity:0.8,
  color: '#FF6600',
  type: 'map' // 贴合地面
}).addTo(map);

// 设置位置 floorId 设为指定楼层
circle.setLnglat({lng, lat}, floorId);
```

2.3 Polyline

矢量类：线

| 构造函数 | | 说明 |
|--|--|-------|
| brtmap.Symbol.Polyline(opts:PolylineOptions) | | 创建线实例 |

| PolylineOptions | 类型 | 说明 |
|-----------------|--------|-------------|
| color | String | 颜色 |
| opacity | Number | 透明值 (0 - 1) |
| width | Number | 线宽 |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|------------------------------------|----------|--------------|
| addTo(Map) | Polyline | 添加到地图实例 |
| setLnglats(Inglats:Array, floorId) | Polyline | 设置线路径 |
| setColor(String) | Polyline | 设置颜色 |
| setOpacity(Number) | Polyline | 设置透明度 (0-1) |
| setWidth(Number) | Polyline | 设置线宽 |
| show() | Polyline | 显示 |
| hide() | Polyline | 隐藏 |
| zIndex() | Polyline | 置顶 |
| empty() | | 移除线在地图实例的坐标点 |
| remove() | | 销毁当前实例 |

• 示例

```
// 实例对象
var polyline = new brtmap.Symbol.Polyline({
  opacity:0.8,
  color:'#FF6600',
  width: 5
}).addTo(map);

// 设置位置 floorId 设为指定楼层
polyline.setLnglats([[lng:1, lat:1], [lng:2, lat:2]], floorId);
```

2.4 Polygon

矢量类：面 (多边形)

| 构造函数 | 说明 |
|--|---------|
| brtmap.Symbol.Polygon(opts:PolygonOptions) | 创建多边形实例 |

| PolygonOptions | 类型 | 说明 |
|----------------|--------|-------------|
| color | String | 颜色 |
| opacity | Number | 透明值 (0 - 1) |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|------------------------------------|---------|----------------|
| addTo(Map) | Polygon | 添加到地图实例 |
| setLnglats(lnglats:Array, floorId) | Polygon | 设置多边形路径 |
| setColor(String) | Polygon | 设置颜色 |
| setOpacity(Number) | Polygon | 设置透明度 (0-1) |
| show() | Polygon | 显示 |
| hide() | Polygon | 隐藏 |
| zIndex() | Polygon | 置顶 |
| empty() | | 移除多边形在地图实例的坐标点 |
| remove() | | 销毁当前实例 |

• 示例

```
// 实例对象
var polygon = new brtmap.Symbol.Polygon({
  opacity:0.8,
  color:'#FF6600'
}).addTo(map);

// 设置位置  floorId  设为指定楼层
polygon.setLnglatst([lng:1, lat:1}, {lng:2, lat:2}, {lng:3, lat:3}],
floorId);
```

2.5 Label

HtmlDivElement 类

| 构造函数 | | 说明 |
|--|--|-----------------|
| brtmap.Symbol.Label(opts:LabelOptions) | | 创建HTML元素Label实例 |

| LabelOptions | 类型 | 说明 |
|--------------|--------|-----------------|
| text | String | 标签文字 |
| size | Number | 字体大小 |
| color | String | 字体颜色 |
| offset | Array | 字体偏移值 x,y |
| className | String | 扩展类名(用css自定义控制) |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|----------------------------|-------|-----------------|
| addTo(Map) | Label | 添加到地图实例 |
| setLnglat(Lnglat, floorId) | Label | 设置文字标签坐标点 |
| setText(String) | Label | 设置文本内容 |
| setAttr(Attr, Value) | Label | 设置元素自定义属性 |
| addClass(String) | Label | 添加类名 |
| removeClass(String) | Label | 移除类名 |
| show() | Label | 显示 |
| hide() | Label | 隐藏 |
| empty() | | 移除文字标签在地图实例的坐标点 |
| remove() | | 销毁当前实例 |

• 示例

```
// 实例对象
var label = new brtmap.Symbol.Label({
  text: '智石科技',
  size: 12,
  color: '#0099FF'
}).addTo(map);

// 设置位置 floorId 设为指定楼层
label.setLnglat([lng, lat], floorId);
```

2.5 DivMarker

HtmlDivElement 类

| 构造函数 | 说明 |
|--|---------------|
| brtmap.Symbol.DivMarker(opts:DivMarkerOptions) | 创建HTML元素Div实例 |

| DivMarkerOptions | 类型 | 说明 |
|------------------|--------|-----------------|
| Content | String | 内容 |
| offset | Array | Div偏移值 x,y |
| className | String | 扩展类名(用css自定义控制) |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|----------------------------|-----------|----------------|
| addTo(Map) | DivMarker | 添加到地图实例 |
| setLnglat(Lnglat, floorId) | DivMarker | 设置Div坐标点 |
| setContent(String) | DivMarker | 设置Div内容 |
| setAttr(Attr, Value) | DivMarker | 设置元素自定义属性 |
| addClass(String) | DivMarker | 添加类名 |
| removeClass(String) | DivMarker | 移除类名 |
| show() | DivMarker | 显示 |
| hide() | DivMarker | 隐藏 |
| empty() | | 移除Div在地图实例的坐标点 |
| remove() | | 销毁当前实例 |

• 示例

```
// 实例对象
var divMarker = new brtmap.Symbol.DivMarker({
  content: '<div>DivMarker</div>',
  className: 'custom-div-marker'
}).addTo(map);

// 设置位置 floorId 设为指定楼层
divMarker.setLnglat({lng, lat}, floorId);
```

3、Search

搜索服务类，提供POI的位置查询服务。

| 构造函数 | 说明 |
|-------------------------------|----------|
| brtmap.Search(options:Object) | 创建查询服务实例 |

| SearchOptions | 类型 | 说明 |
|---------------|--------|---|
| buildingID | String | 建筑ID 如果填写当前buildingID、token则addTo传入的地图对象建筑不生效 |
| token | String | 建筑有效token |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|--------------------------|--------|---------|
| addTo(Map) | Search | 添加到地图实例 |
| query(opts:QueryOptions) | | 查询 |

| QueryOptions | 类型 | 说明 |
|--------------|--------|--------|
| type | String | 查询类型 |
| floorId | String | 查询楼层ID |
| value | String | 模糊查询内容 |

| Type | 说明 |
|--------|--------------|
| name | 匹配poiName |
| poiId | 匹配poiId |
| cid | 匹配categoryId |
| letter | 匹配首字母 |

• 示例

```
// 实例对象
var $search = new brtmap.Search().addTo(map);

// 匹配name查询
$search.query({
  type: 'name',
  value: 'xxxxxx',
}, function (res) {
  console.log('res', res);
});

// 匹配poiId查询
$search.query({
  type: 'poiId',
  value: '0023xxxxxxxxxx',
}, function (res) {
  console.log('res', res);
});

// 匹配categoryId查询
$search.query({
  type: 'cid',
  value: '160013',
}, function (res) {
  console.log('res', res);
});
```

```
// 匹配首字母查询
$search.query({
  type: 'letter',
  value: 'zs',
}, function (res) {
  console.log('res', res);
});

// 扩展 按楼层筛选
$search.query({
  type: 'name',
  value: 'xxx',
  floorId: '0023xxxxxF01'
}, function (res) {
  console.log('res', res);
});
```

4、Heatmap

热力图。以高亮的形式显示数据密集程度。根据密集程度的不同，图上会呈现不同的颜色，以直观的形式展现数据密度。

| 构造函数 | | 说明 |
|-------------------------------------|--|---------|
| brtmap.Heatmap(opts:HeatmapOptions) | | 创建热力图实例 |

| HeatmapOptions | 类型 | 说明 |
|----------------|--------------|-----------------------|
| radius | Number/Array | 热力点半径(像素为单位),该值使热图更平滑 |
| intensity | Number/Array | 热图的强度， 主要根据缩放级别调整热图 |
| opacity | Number | 热图点透明度 (0-1) |
| color | Array | 密度值定义每个像素的颜色 |

| 方法 | 返回值 | 说明 |
|---------------|---------|---------|
| addTo(Map) | Heatmap | 添加到地图实例 |
| setData(data) | | 设置热力数据 |

| Data | 说明 |
|------|------------|
| max | 当前数据的最高密度 |
| data | 数据集 object |

| Object | 说明 |
|--------|-----|
| lng | 经度 |
| lat | 纬度 |
| count | 密度值 |

• 示例

```
// 实例对象
var $heatmap = new brtmap.Heatmap({
  radius: [10, 30],
  intensity: [1, 5],
  opacity: 0.8,
  color: [
    0.05, '#7888D8',
    0.1, '#4DD835',
    0.2, '#B9D124',
    0.4, '#DEB92A',
    0.6, '#DE6F2A',
    0.1, '#FF3300'
  ]
}).addTo(map);

//设置热图数据
$heatmap.setData({
  max: 200, //最大密度
  data: [
    {
      lng: 123.123, // 经度
      lat: 30.123, // 纬度
      count: 20 // 当前点密度
    },
    {
      lng: 123.456,
      lat: 30.456,
      count: 100
    },
    ...
  ]
});
```

4、技术支持

到此，祝贺您，已经熟悉了地图开发过程！

如果您尚未完成地图开发工作，或需要技术支持，请联系您的商务经理，或致电4000-999-023，智石全体同仁欢迎您的来访。

[官方网站](#) [技术交流论坛](#) QQ技术群：127596680