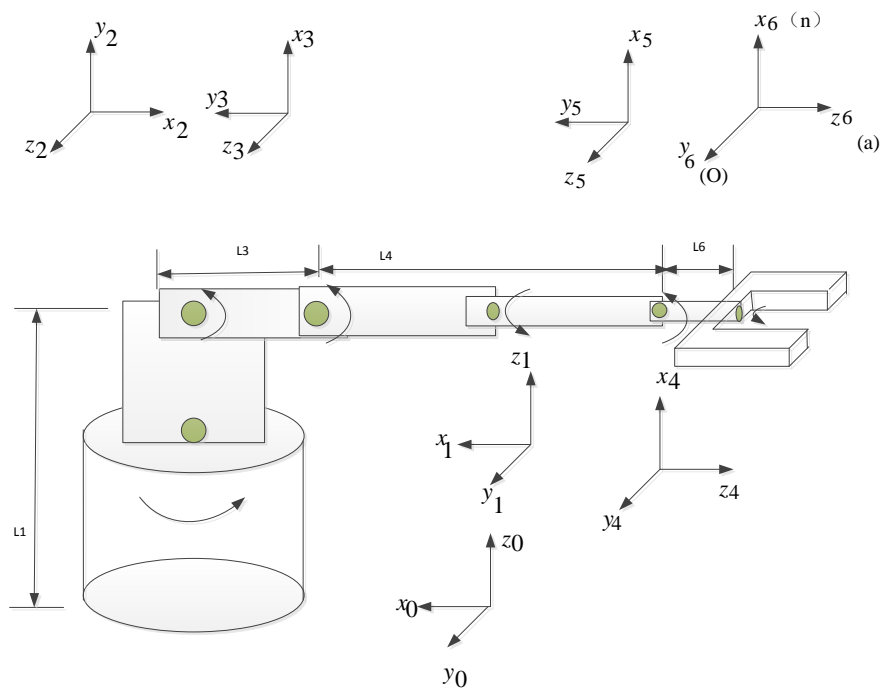


逆解计算书

一、模型



$$X_i = \pm Z_i \times Z_{i+1}$$

- D-H方法中相邻两连杆 $i-1$ 和 i 之间相对关系的确定：
- 1、绕 X_{i-1} 轴旋转 α_{i-1} 角度，使 Z_{i-1} 与 Z_i 方向相同；
 - 2、沿 X_{i-1} 轴平移距离 a_{i-1} ，使 Z_{i-1} 与 Z_i 同一直线；
 - 3、绕 Z_i 轴旋转 θ_i 角度，使 X_{i-1} 与 X_i 轴平行；
 - 4、沿 Z_i 轴平移距离 d_i ，使 X_{i-1} 与 X_i 同一直线，且原点重合；

关节	绕 z_i 轴的 θ_i (关节变量)	沿 z_i 轴的偏移 d_i	绕 x_{i-1} 轴的关节扭角 α_i	沿 x_{i-1} 轴的平移 a_i	变量变化范围
1	$\theta_1(0^\circ)$	L_1	0°	0	$\pm 180^\circ$
2	$\theta_2(180^\circ)$	0	-90°	0	$\pm 95^\circ$
3	$\theta_3(90^\circ)$	0	0°	L_3	$\pm 95^\circ$
4	$\theta_4(0^\circ)$	L_4	90°	0	$\pm 180^\circ$
5	$\theta_5(0^\circ)$	0	-90°	0	$\pm 95^\circ$
6	$\theta_6(0^\circ)$	L_6	90°	0	$\pm 180^\circ$

坐标系 i 到 $i-1$ 的变换矩阵：

$${}^i_{i-1}T = \begin{bmatrix} c\theta_i & -s\theta_i & 0 & a_{i-1} \\ s\theta_i c\alpha_{i-1} & c\theta_i c\alpha_{i-1} & -s\alpha_{i-1} & -d_i s\alpha_{i-1} \\ s\theta_i s\alpha_{i-1} & c\theta_i s\alpha_{i-1} & c\alpha_{i-1} & d_i c\alpha_{i-1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

二、计算

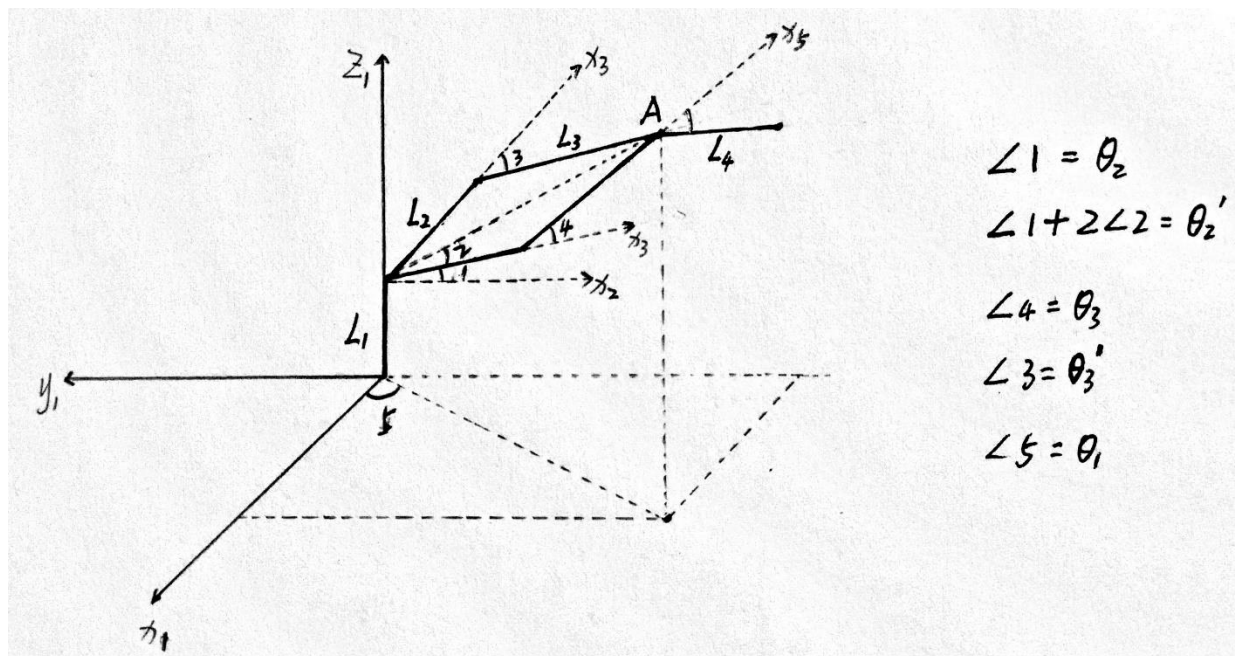


图 1

令末端对基坐标系的位姿矩阵为

$${}^6_0T = \begin{bmatrix} n_x & o_x & a_x & P_x \\ n_y & o_y & a_y & P_y \\ n_z & o_z & a_z & P_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = {}^1_0A {}^2_1A {}^3_2A {}^4_3A {}^5_4A {}^6_5A$$

则手腕部 A 点位置为

$$\begin{cases} x_4 = P_x - a_x L_6 & (1) \\ y_4 = P_y - a_y L_6 & (2) \\ z_4 = P_z - a_z L_6 & (3) \end{cases}$$

由机械臂构建方法知，臂 L1、L2、L3、在同一平面内。

如图 1 所示，当 A 点位置确定， θ_1 可有 A 点坐标到坐标系 1 的投影取反正切求得，即：

$$\theta_1 = \text{atan2}(y_4, x_4)$$

θ_2 、 θ_3 可有两种组合。

一、（图 1 中角 1、角 4 组合）

由臂 L2、L3 及其末端连线组成的三角形中，边长分别为 L2、L3 及 t，其中 $t = \sqrt{(x_4^2 + y_4^2 + (z_4 - L_1)^2)}$

则由余弦定理可得 $\theta_3 = \pi - \arccos\left(\frac{L_2^2 + L_3^2 - t^2}{2L_2L_3}\right)$

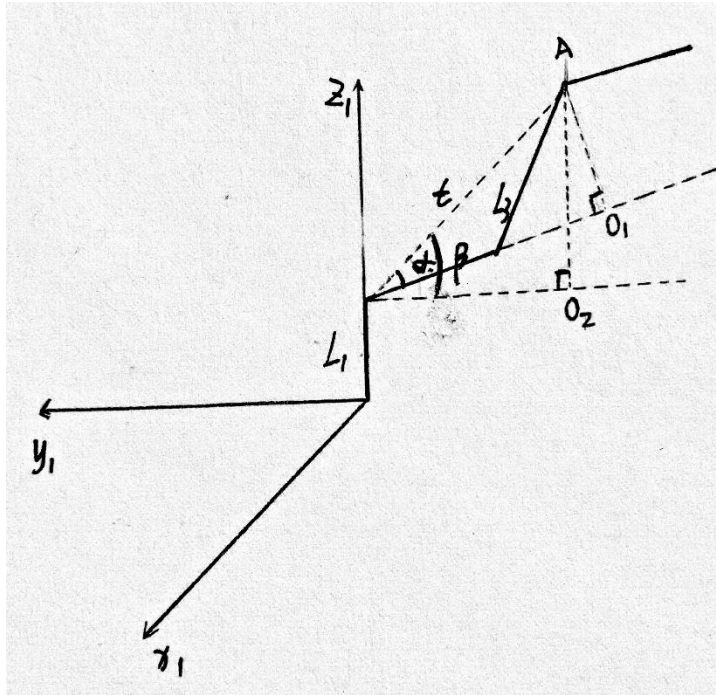


图 2

对于 θ_2 如图 2 所示，由图形关系可有

$$\alpha = \arctan\left(\frac{L_3 \sin \theta_3}{L_2 + L_3 \cos \theta_3}\right)$$

$$\beta = \arcsin\left(\frac{z_4 - L_1}{t}\right)$$

由此可有 $\theta_2 = \beta - \alpha$

由图 1 可有另一组解：

$$\theta'_3 = -\theta_3$$

同理可计算得：

$$\theta'_2 = \beta + \alpha$$

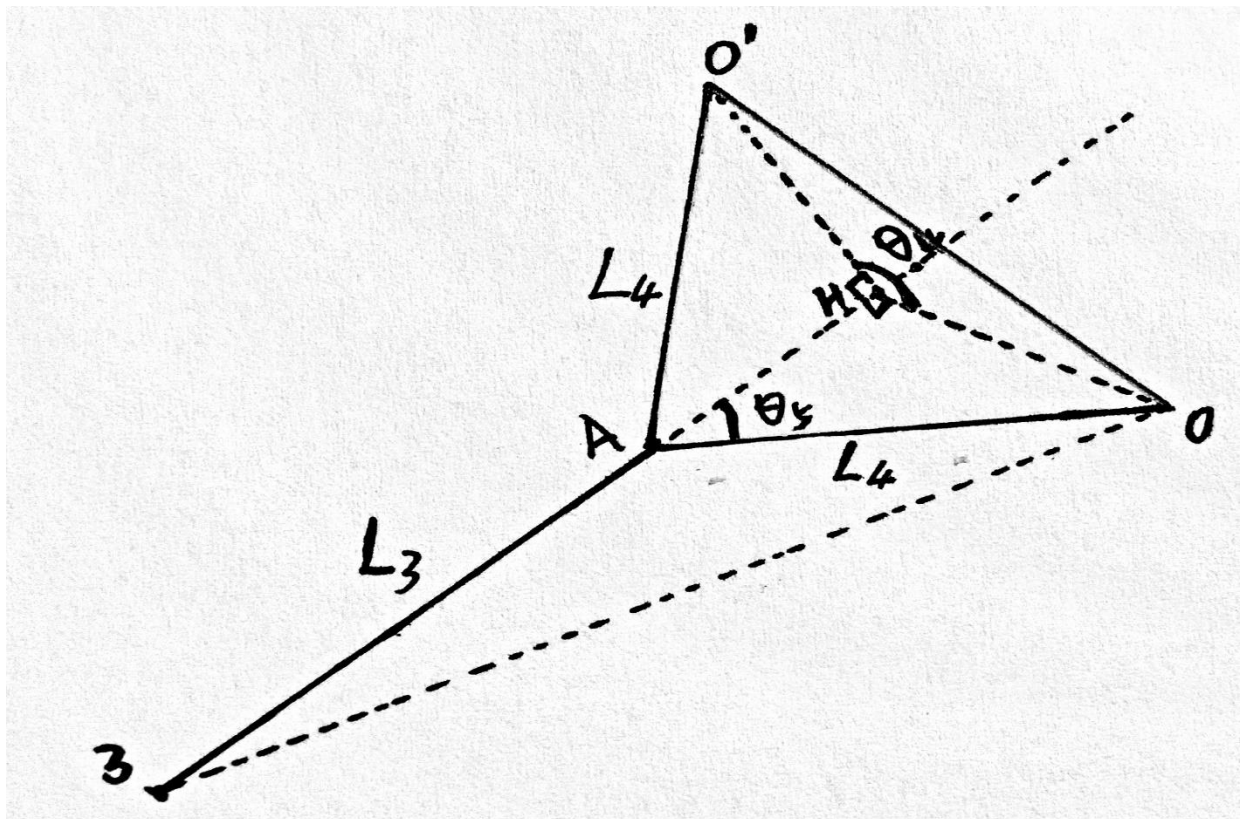


图 3

将计算得到的 θ_1 、 θ_2 、 θ_3 代入运动学正解可得机械臂 L3 与 L2 的交点坐标，则：

如图 3 所示，由输入的末端坐标及 3 点坐标可求三角形 3OA 第三边边长

$$t_2 = \sqrt{(p_x - x_3)^2 + (p_y - y_3)^2 + (p_z - z_3)^2}$$

由图示几何关系可得

$$\theta_5 = \pi - \arccos\left(\frac{L_3^2 + L_4^2 - t_2^2}{2 * L_3 L_4}\right)$$

将求得的 θ_1 、 θ_2 、 θ_3 、 θ_5 代入运动学正解即可求得轴 4 未转动时状态，此时，末端为 O' ，对

应输入的末端坐标 O ，同向臂 L_3 的延长线做垂线交于 H ，可有两垂线夹角即为 θ_4 。

有 O 、 O' 坐标可求得 OO' 距离：

$$t_3 = \sqrt{(O_x - O'_x)^2 + (O_y - O'_y)^2 + (O_z - O'_z)^2}$$

腰长：

$$OH = O'H = L_4 * \sin \theta_5$$

则通过余弦定理可得：

$$\theta_4 = \arccos\left(\frac{OH^2 + O'H^2 - t_3^2}{2 * OH * O'H}\right)$$

将求得的 θ_1 、 θ_2 、 θ_3 、 θ_4 、 θ_5 、 θ 代入运动学正解即可求得轴 6 未转动时末端夹手之间的方

向坐标 n_x 、 n_y 、 n_z ，对应输入的末端姿态中夹手之间的方向坐标 n'_x 、 n'_y 、 n'_z ，可有三角形

$n'O'n$ ，三角形三边长分别为 $|n|$ 、 $|n'|$ 、 t_4 ，其中

$$t_4 = \sqrt{(n_x - n'_x)^2 + (n_y - n'_y)^2 + (n_z - n'_z)^2}$$

则由余弦定理可求得：

$$\theta_6 = \arccos\frac{|n|^2 |n'|^2 t_4^2}{2 * |n| * |n'|}$$

至此，几何法求解运动学逆解结束。