

王鹏飞

Tel: 13671619364

Email: pengfeixc@sina.com

Site: <https://pengfeixc.com> | <https://pengfeiw.github.io/minicode>

Github: <https://github.com/pengfeiw>



教育经历

2013.09-2017.07

安徽理工大学

计算机与科学技术

英语水平 CET-6

专业技能

我有丰富的客户端和网页开发经验，能独立完成项目的开发及部署，热爱计算机图形学。

1. **前端:** html + css + javascript/typescript、reactjs、vuejs、nextjs、antdjs、chakra-ui、less/scss/sass 等；
2. **后端:** nodejs；
3. **客户端:** c# .net、c++；
4. **数据库:** mongodb；
5. **计算机图形学:** canvas、gdi+、webgl/opengl、threejs 和 glsl，熟悉线性代数和几何代数等数学理论知识；
6. **其他:** nginx、pm2、svg...

开发及维护的网站

以下是我独立开发和维护的网站，目前网站都在正常运营。

1. 个人博客网站: <https://pengfeixc.com>，主要用于写博客，记录自己的工作和学习，网站采用 nextjs + nodejs + chakra-ui + mongodb 开发；
2. 设计师朋友的网站: <https://tangweijuan.com>，给设计师朋友开发的网站，采用 nextjs + nodejs + antdjs + mongodb 开发；
3. Minicode: <https://pengfeiw.github.io/minicode>，我的小程序展示平台，用于分享自己开发的开源小程序，采用 nextjs 开发，主题使用 webgl、canvas 和 chakraui 开发。

工作经历

上海同航土木工程科技有限公司

2017.08 - 2020.08

研发

主要负责开发维护一款基于 CAD 的二次开发的桥梁绘图软件，软件主要采用 C# 语言。

1. 主要负责软件的桥梁下部结构的构造图和钢筋图的绘制；
2. 开发图形示意程序，优化软件交互；
3. 开发图纸自动打印程序，图纸智能识别，方便用户批量打印设计图；
4. 开发自动对比测试工具，提高测试人员的工作效率；

主要负责 web 和 h5 项目的开发和维护。

1. 多专业计量项目的开发；
2. 档案项目的开发；
3. 部分 h5 页面的开发；
4. 项目内三维图形的渲染工作；
5. 使用 canvas 开发 pdf 签章程序，可以拖拽平移签章图片。

开源项目

React Paint

使用 reactjs 开发的 windows 绘图程序。

在线地址: <https://pengfeiw.github.io/minicode/react-paint>

github: <https://github.com/pengfeiw/react-paint>

Miracle Canvas

增强 canvas 的功能，可以在 canvas 上添加可移动、缩放和旋转的图元。

npm: <https://www.npmjs.com/package/miracle-canvas?activeTab=dependents>

博客: <https://pengfeixc.com/blogs/javascript/miracle-canvas>

github: <https://github.com/pengfeiw/miracle-canvas>

仿 CAD 绘图程序

给软件示意图程序开发的一个 winform 自定义控件，可以在控件上绘制各种图形，支持缩放、平移和高亮显示。

github: <https://github.com/pengfeiw/MimicCADCanvas>

Gallery

使用 threejs 开发的一个三维画展程序。

在线地址: <https://pengfeiw.github.io/minicode/threejs-gallery>

github: <https://github.com/pengfeiw/threejs-case/tree/main/src/case/gallery>

3D Tetris

使用 webgl 开发的一个三维俄罗斯方块游戏。

在线地址: <https://pengfeiw.github.io/minicode/3d-tetris>

github: <https://github.com/pengfeiw/3d-tetris>

Rubik Cube

使用 threejs 开发的自定义阶级的魔方游戏。

在线地址: <https://pengfeiw.github.io/minicode/threejs-rubik>

github: <https://github.com/pengfeiw/rubiks-cube>