

17 | 如何正确地显示随机消息？

2018-12-21 林晓斌



我在上一篇文章，为你讲解完`order by`语句的几种执行模式后，就想到了之前一个做英语学习App的朋友碰到过的一个性能问题。今天这篇文章，我就从这个性能问题说起，和你说说MySQL中的另外一种排序需求，希望能够加深你对MySQL排序逻辑的理解。

这个英语学习App首页有一个随机显示单词的功能，也就是根据每个用户的级别有一个单词表，然后这个用户每次访问首页的时候，都会随机滚动显示三个单词。他们发现随着单词表变大，选单词这个逻辑变得越来越慢，甚至影响到了首页的打开速度。

现在，如果让你来设计这个SQL语句，你会怎么写呢？

为了便于理解，我对这个例子进行了简化：去掉每个级别的用户都有一个对应的单词表这个逻辑，直接就是从单词表中随机选出三个单词。这个表的建表语句和初始数据的命令如下：

```
mysql> CREATE TABLE `words` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `word` varchar(64) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB;

delimiter ;;
create procedure idata()
begin
  declare i int;
  set i=0;
  while i<10000 do
    insert into words(word) values(concat(char(97+(i div 1000)), char(97+(i % 1000 div 100)), char(97+(i % 100 div 10)));
    set i=i+1;
  end while;
end;;
delimiter ;

call idata();
```

为了便于量化说明，我在这个表里面插入了**10000**行记录。接下来，我们就一起看看要随机选择**3**个单词，有什么方法实现，存在什么问题以及如何改进。

内存临时表

首先，你会想到用**order by rand()**来实现这个逻辑。

```
mysql> select word from words order by rand() limit 3;
```

这个语句的意思很直白，随机排序取前**3**个。虽然这个**SQL**语句写法很简单，但执行流程却有点复杂的。

我们先用**explain**命令来看看这个语句的执行情况。

```
mysql> explain select word from words order by rand() limit 3;
```

id	select_type	table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered	Extra
1	SIMPLE	words	NULL	ALL	NULL	NULL	NULL	NULL	9980	100.00	Using temporary; Using filesort

图1 使用explain命令查看语句的执行情况

Extra字段显示Using temporary，表示的是需要使用临时表；Using filesort，表示的是需要执行排序操作。

因此这个Extra的意思就是，需要临时表，并且需要在临时表上排序。

这里，你可以先回顾一下[上一篇文章](#)中全字段排序和rowid排序的内容。我把上一篇文章的两个流程图贴过来，方便你复习。

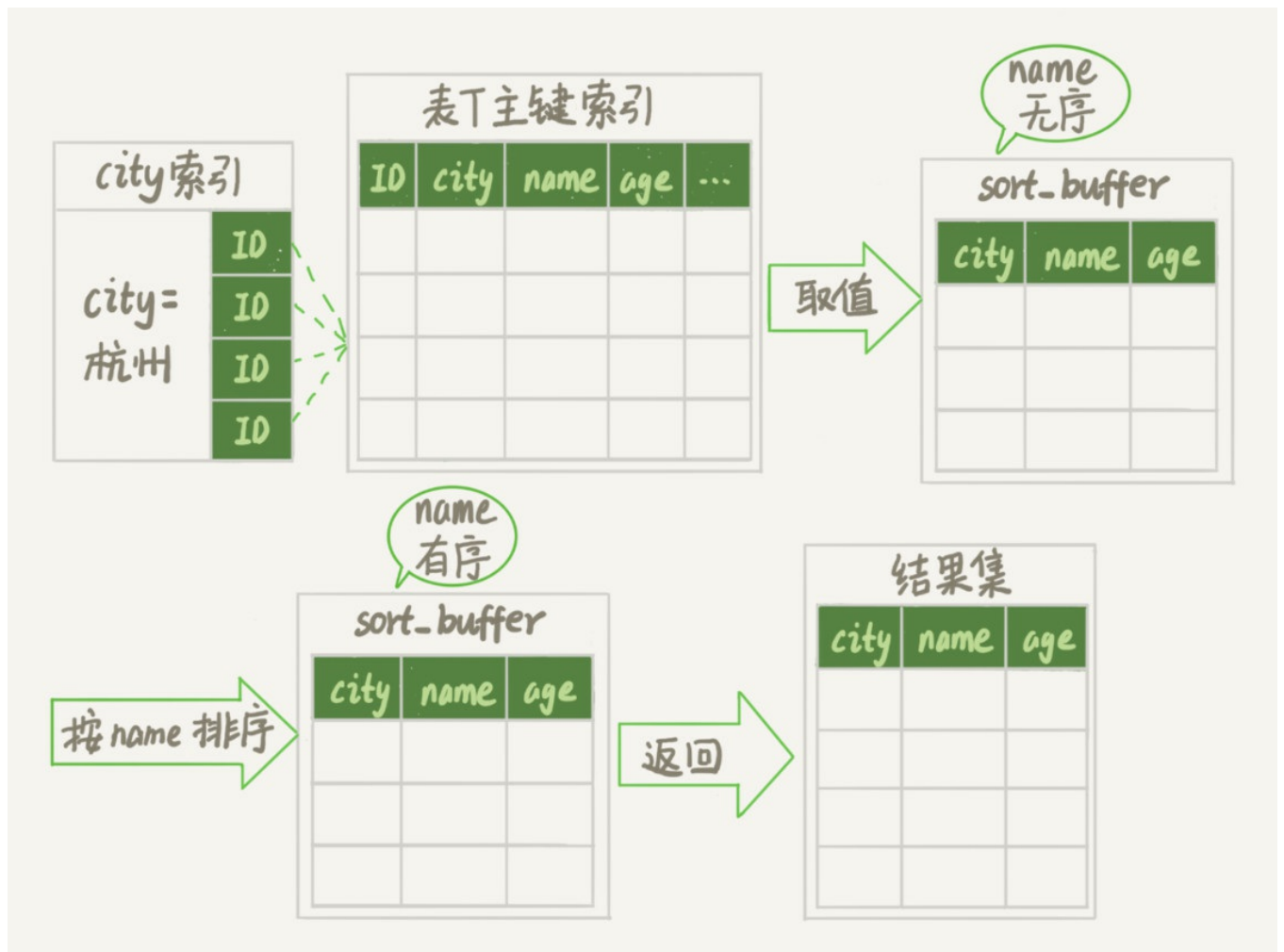


图2 全字段排序

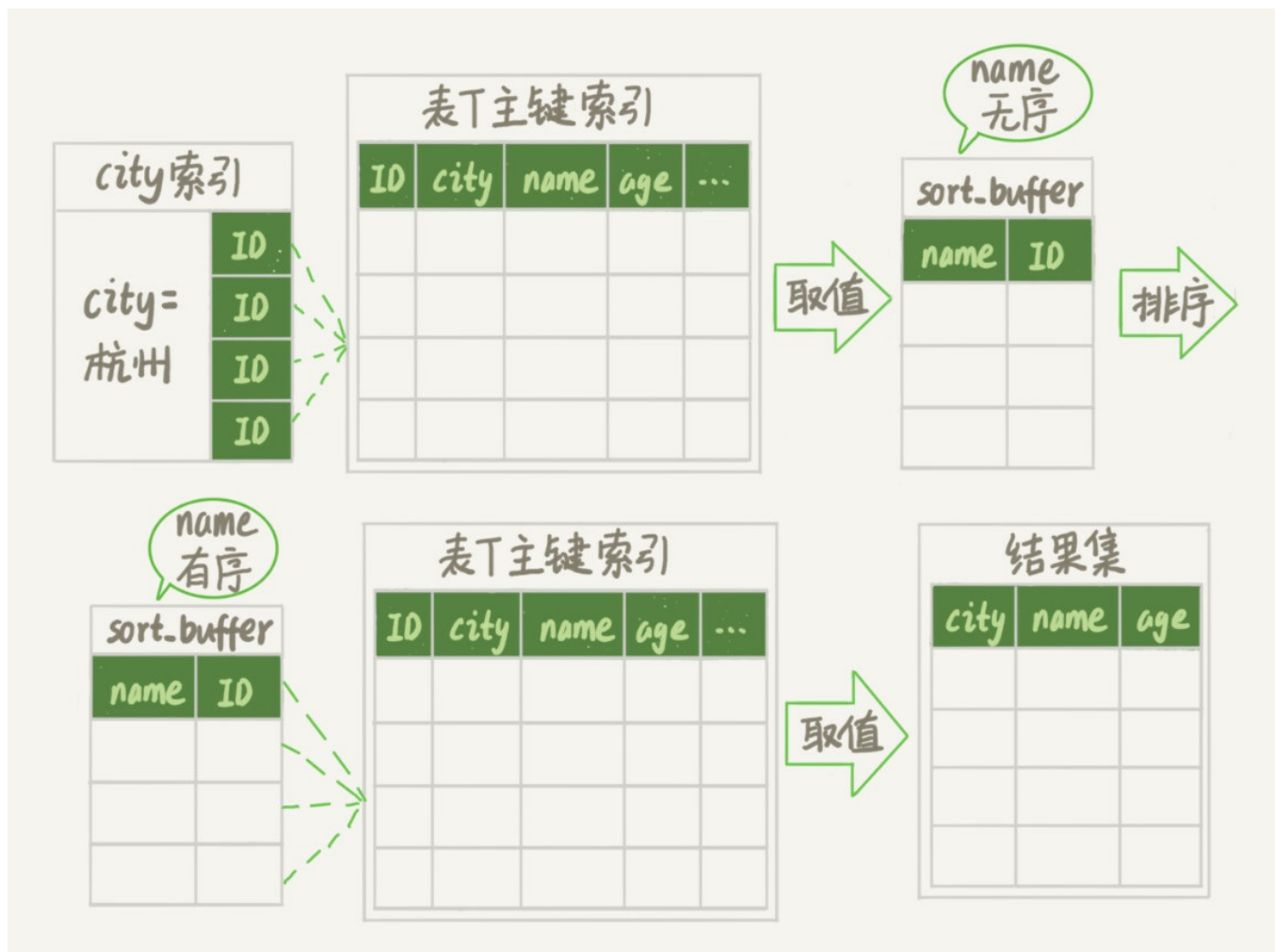


图3 rowid排序

然后，我再问你一个问题，你觉得对于临时内存表的排序来说，它会选择哪一种算法呢？回顾一下上一篇文章的一个结论：对于InnoDB表来说，执行全字段排序会减少磁盘访问，因此会被优先选择。

我强调了“InnoDB表”，你肯定想到了，对于内存表，回表过程只是简单地根据数据行的位置，直接访问内存得到数据，根本不会导致多访问磁盘。优化器没有了这一层顾虑，那么它会优先考虑的，就是用于排序的行越小越好了，所以，MySQL这时就会选择rowid排序。

理解了这个算法选择的逻辑，我们再来看看语句的执行流程。同时，通过今天的这个例子，我们来尝试分析一下语句的扫描行数。

这条语句的执行流程是这样的：

1. 创建一个临时表。这个临时表使用的是memory引擎，表里有两个字段，第一个字段是double类型，为了后面描述方便，记为字段R，第二个字段是varchar(64)类型，记为字段W。并且，这个表没有建索引。
2. 从words表中，按主键顺序取出所有的word值。对于每一个word值，调用rand()函数生成一个大于0小于1的随机小数，并把这个随机小数和word分别存入临时表的R和W字段中，到

此，扫描行数是10000。

3. 现在临时表有10000行数据了，接下来你要在这个没有索引的内存临时表上，按照字段R排序。
4. 初始化 `sort_buffer`。`sort_buffer`中有两个字段，一个是`double`类型，另一个是整型。
5. 从内存临时表中一行一行地取出R值和位置信息（我后面会和你解释这里为什么是“位置信息”），分别存入`sort_buffer`中的两个字段里。这个过程要对内存临时表做全表扫描，此时扫描行数增加10000，变成了20000。
6. 在`sort_buffer`中根据R的值进行排序。注意，这个过程没有涉及到表操作，所以不会增加扫描行数。
7. 排序完成后，取出前三个结果的位置信息，依次到内存临时表中取出`word`值，返回给客户端。这个过程中，访问了表的三行数据，总扫描行数变成了20003。

接下来，我们通过慢查询日志（`slow log`）来验证一下我们分析得到的扫描行数是否正确。

```
# Query_time: 0.900376 Lock_time: 0.000347 Rows_sent: 3 Rows_examined: 20003
SET timestamp=1541402277;
select word from words order by rand() limit 3;
```

其中，`Rows_examined: 20003`就表示这个语句执行过程中扫描了20003行，也就验证了我们分析得出的结论。

这里插一句题外话，在平时学习概念的过程中，你可以经常这样做，先通过原理分析算出扫描行数，然后再通过查看慢查询日志，来验证自己的结论。我自己就是经常这么做，这个过程很有趣，分析对了开心，分析错了但是弄清楚了也很开心。

现在，我来把完整的排序执行流程图画出来。

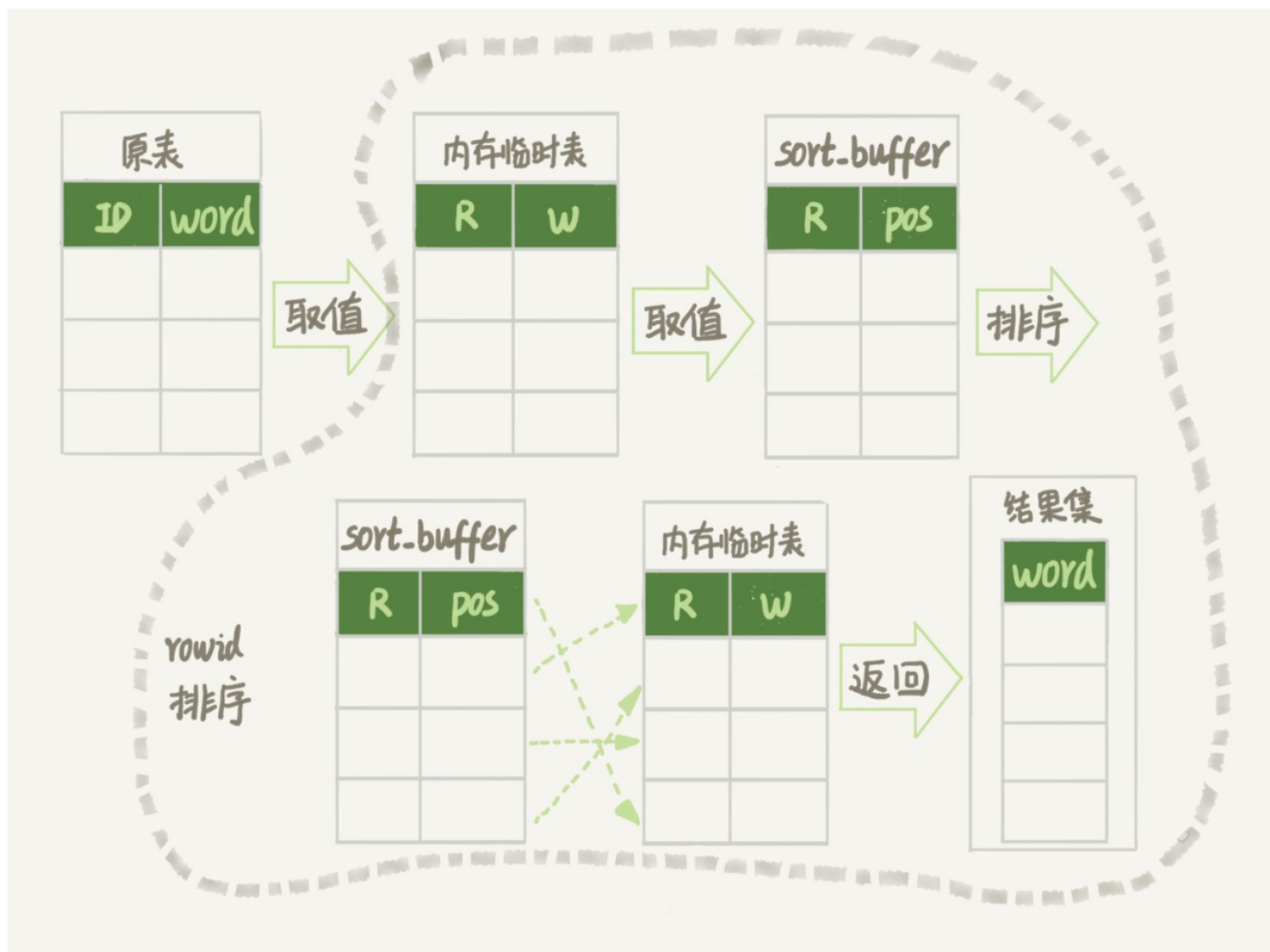


图4 随机排序完整流程图1

图中的pos就是位置信息，你可能会觉得奇怪，这里的“位置信息”是个什么概念？在上一篇文章中，我们对InnoDB表排序的时候，明明用的还是ID字段。

这时候，我们就要回到一个基本概念：**MySQL的表是用什么方法来定位“一行数据”的。**

在前面[第4](#)和[第5](#)篇介绍索引的文章中，有几位同学问到，如果把一个InnoDB表的主键删掉，是不是就没有主键，就没办法回表了？

其实不是的。如果你创建的表没有主键，或者把一个表的主键删掉了，那么InnoDB会自己生成一个长度为6字节的rowid来作为主键。

这也就是排序模式里面，**rowid**名字的来历。实际上它表示的是：每个引擎用来唯一标识数据行的信息。

- 对于有主键的InnoDB表来说，这个rowid就是主键ID；
- 对于没有主键的InnoDB表来说，这个rowid就是由系统生成的；
- **MEMORY**引擎不是索引组织表。在这个例子里面，你可以认为它就是一个数组。因此，这个rowid其实就是数组的下标。

到这里，我来稍微小结一下：**order by rand()**使用了内存临时表，内存临时表排序的时候使用了**rowid**排序方法。

磁盘临时表

那么，是不是所有的临时表都是内存表呢？

其实不是的。**tmp_table_size**这个配置限制了内存临时表的大小，默认值是**16M**。如果临时表大小超过了**tmp_table_size**，那么内存临时表就会转成磁盘临时表。

磁盘临时表使用的引擎默认是**InnoDB**，是由参数**internal_tmp_disk_storage_engine**控制的。

当使用磁盘临时表的时候，对应的就是一个没有显式索引的**InnoDB**表的排序过程。

为了复现这个过程，我把**tmp_table_size**设置成**1024**，把**sort_buffer_size**设置成 **32768**, 把 **max_length_for_sort_data** 设置成**16**。

```
set tmp_table_size=1024;
set sort_buffer_size=32768;
set max_length_for_sort_data=16;
/* 打开 optimizer_trace, 只对本线程有效 */
SET optimizer_trace='enabled=on';

/* 执行语句 */
select word from words order by rand() limit 3;

/* 查看 OPTIMIZER_TRACE 输出 */
SELECT * FROM `information_schema`.`OPTIMIZER_TRACE`\G
```



```
"filesort_priority_queue_optimization": {
  "limit": 3,
  "rows_estimate": 1213,
  "row_size": 14,
  "memory_available": 32768,
  "chosen": true
},
"filesort_execution": [
],
"filesort_summary": {
  "rows": 4,
  "examined_rows": 10000,
  "number_of_tmp_files": 0,
  "sort_buffer_size": 88,
  "sort_mode": "<sort_key, rowid>"
}
```

图5 OPTIMIZER_TRACE部分结果

然后，我们来看一下这次OPTIMIZER_TRACE的结果。

因为将max_length_for_sort_data设置成16，小于word字段的长度定义，所以我们看到sort_mode里面显示的是rowid排序，这个是符合预期的，参与排序的是随机值R字段和rowid字段组成的行。

这时候你可能心算了一下，发现不对。R字段存放的随机值就8个字节，rowid是6个字节（至于为什么是6字节，就留给你课后思考吧），数据总行数是10000，这样算出来就有140000字节，超过了sort_buffer_size定义的32768字节了。但是，number_of_tmp_files的值居然是0，难道不需要用临时文件吗？

这个SQL语句的排序确实没有用到临时文件，采用的是MySQL 5.6版本引入的一个新的排序算法，即：优先队列排序算法。接下来，我们就看看为什么没有使用临时文件的算法，也就是归并排序算法，而是采用了优先队列排序算法。

其实，我们现在的SQL语句，只需要取R值最小的3个rowid。但是，如果使用归并排序算法的话，虽然最终也能得到前3个值，但是这个算法结束后，已经将10000行数据都排好序了。

也就是说，后面的9997行也是有序的了。但，我们的查询并不需要这些数据是有序的。所以，想一下就明白了，这浪费了非常多的计算量。

而优先队列算法，就可以精确地只得到三个最小值，执行流程如下：

1. 对于这10000个准备排序的(R,rowid)，先取前三行，构造成一个堆；

(对数据结构印象模糊的同学,可以先设想成这是一个由三个元素组成的数组)

1. 取下一个行 (R', rowid') , 跟当前堆里面最大的 R 比较, 如果 R' 小于 R , 把这个 (R, rowid) 从堆中去掉, 换成 (R', rowid') ;
2. 重复第2步, 直到第10000个 (R', rowid') 完成比较。

这里我简单画了一个优先队列排序过程的示意图。

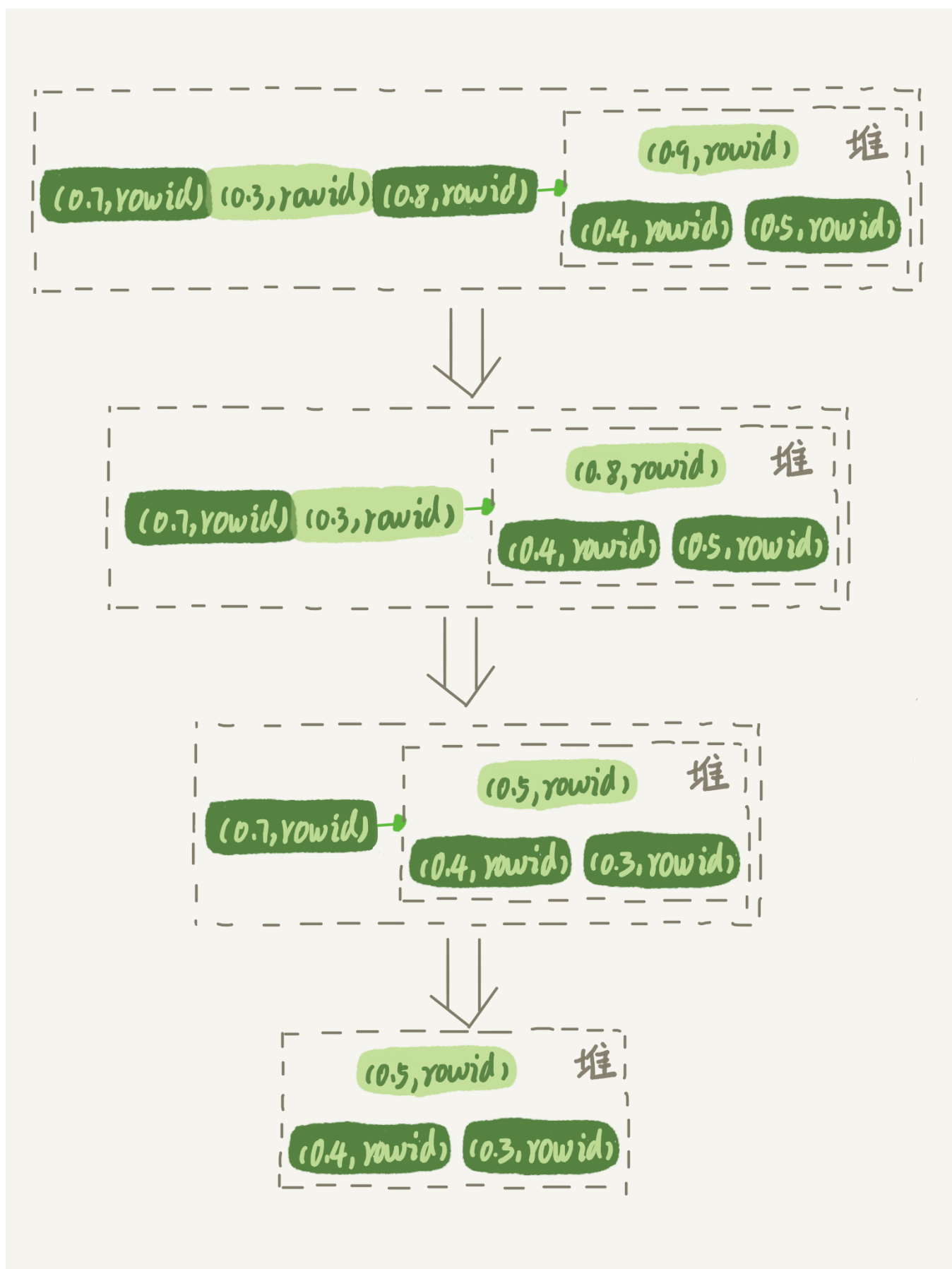


图6 优先队列排序算法示例

图6是模拟6个 $(R, rowid)$ 行，通过优先队列排序找到最小的三个 R 值的行的过程。整个排序过程中，为了最快地拿到当前堆的最大值，总是保持最大值在堆顶，因此这是一个最大堆。

图5的OPTIMIZER_TRACE结果中，`filesort_priority_queue_optimization`这个部分的`chosen=true`，就表示使用了优先队列排序算法，这个过程不需要临时文件，因此对应的`number_of_tmp_files`是0。

这个流程结束后，我们构造的堆里面，就是这个10000行里面R值最小的三行。然后，依次把它们`rowid`取出来，去临时表里面拿到`word`字段，这个过程就跟上一篇文章的`rowid`排序的过程一样了。

我们再看一下上面一篇文章的SQL查询语句：

```
select city,name,age from t where city='杭州' order by name limit 1000 ;
```

你可能会问，这里也用到了`limit`，为什么没用优先队列排序算法呢？原因是，这条SQL语句是`limit 1000`，如果使用优先队列算法的话，需要维护的堆的大小就是1000行的`(name,rowid)`，超过了我设置的`sort_buffer_size`大小，所以只能使用归并排序算法。

总之，不论是使用哪种类型的临时表，`order by rand()`这种写法都会让计算过程非常复杂，需要大量的扫描行数，因此排序过程的资源消耗也会很大。

再回到我们文章开头的问题，怎么正确地随机排序呢？

随机排序方法

我们先把问题简化一下，如果只随机选择1个`word`值，可以怎么做呢？思路是这样的：

1. 取得这个表的主键`id`的最大值`M`和最小值`N`;
2. 用随机函数生成一个最大值到最小值之间的数 $X = (M-N)*rand() + N$;
3. 取不小于`X`的第一个ID的行。

我们把这个算法，暂时称作随机算法1。这里，我直接给你贴一下执行语句的序列：

```
mysql> select max(id),min(id) into @M,@N from t ;  
set @X= floor((@M-@N+1)*rand() + @N);  
select * from t where id >= @X limit 1;
```

这个方法效率很高，因为取`max(id)`和`min(id)`都是不需要扫描索引的，而第三步的`select`也可以用索引快速定位，可以认为就只扫描了3行。但实际上，这个算法本身并不严格满足题目的随机要求，因为ID中间可能有空洞，因此选择不同行的概率不一样，不是真正的随机。

比如你有4个id，分别是1、2、4、5，如果按照上面的方法，那么取到id=4的这一行的概率是取得其他行概率的两倍。

如果这四行的id分别是1、2、40000、40001呢？这个算法基本就能当bug来看待了。

所以，为了得到严格随机的结果，你可以用下面这个流程：

1. 取得整个表的行数，并记为C。
2. 取得 $Y = \text{floor}(C * \text{rand}())$ 。floor函数在这里的作用，就是取整数部分。
3. 再用limit Y,1 取得一行。

我们把这个算法，称为随机算法2。下面这段代码，就是上面流程的执行语句的序列。

```
mysql> select count(*) into @C from t;
set @Y = floor(@C * rand());
set @sql = concat("select * from t limit ", @Y, ",1");
prepare stmt from @sql;
execute stmt;
DEALLOCATE prepare stmt;
```

由于limit 后面的参数不能直接跟变量，所以我在上面的代码中使用了prepare+execute的方法。你也可以把拼接SQL语句的方法写在应用程序中，会更简单些。

这个随机算法2，解决了算法1里面明显的概率不均匀问题。

MySQL处理limit Y,1 的做法就是按顺序一个一个地读出来，丢掉前Y个，然后把下一个记录作为返回结果，因此这一步需要扫描Y+1行。再加上，第一步扫描的C行，总共需要扫描C+Y+1行，执行代价比随机算法1的代价要高。

当然，随机算法2跟直接order by rand()比起来，执行代价还是小很多的。

你可能问了，如果按照这个表有10000行来计算的话，C=10000，要是随机到比较大的Y值，那扫描行数也跟20000差不多了，接近order by rand()的扫描行数，为什么说随机算法2的代价要小很多呢？我就把这个问题留给你去课后思考吧。

现在，我们再看看，如果我们按照随机算法2的思路，要随机取3个word值呢？你可以这么做：

1. 取得整个表的行数，记为C；
2. 根据相同的随机方法得到Y1、Y2、Y3；

3. 再执行三个**limit Y, 1**语句得到三行数据。

我们把这个算法，称作随机算法3。下面这段代码，就是上面流程的执行语句的序列。

```
mysql> select count(*) into @C from t;
set @Y1 = floor(@C * rand());
set @Y2 = floor(@C * rand());
set @Y3 = floor(@C * rand());
select * from t limit @Y1, 1; //在应用代码里面取Y1、Y2、Y3值，拼出SQL后执行
select * from t limit @Y2, 1;
select * from t limit @Y3, 1;
```

小结

今天这篇文章，我是借着随机排序的需求，跟你介绍了MySQL对临时表排序的执行过程。

如果你直接使用**order by rand()**，这个语句需要**Using temporary**和**Using filesort**，查询的执行代价往往是比较大的。所以，在设计的时候你要量避开这种写法。

今天的例子里面，我们不是仅仅在数据库内部解决问题，还会让应用代码配合拼接SQL语句。在实际应用的过程中，比较规范的用法就是：尽量将业务逻辑写在业务代码中，让数据库只做“读写数据”的事情。因此，这类方法的应用还是比较广泛的。

最后，我给你留下一个思考题吧。

上面的随机算法3的总扫描行数是 $C+(Y1+1)+(Y2+1)+(Y3+1)$ ，实际上它还是可以继续优化，来进一步减少扫描行数的。

我的问题是，如果你是这个需求的开发人员，你会怎么做，来减少扫描行数呢？说说你的方案，并说明你的方案需要的扫描行数。

你可以把你的设计和结论写在留言区里，我会在下一篇文章的末尾和你讨论这个问题。感谢你的收听，也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

上期问题时间

我在上一篇文章最后留给你的问题是，**select * from t where city in ("杭州","苏州") order by name limit 100;**这个SQL语句是否需要排序？有什么方案可以避免排序？

虽然有(city,name)联合索引，对于单个city内部，name是递增的。但是由于这条SQL语句不是要单独地查一个city的值，而是同时查了"杭州"和"苏州"两个城市，因此所有满足条件的name就不是递增的了。也就是说，这条SQL语句需要排序。

那怎么避免排序呢？

这里，我们要用到(city,name)联合索引的特性，把这一条语句拆成两条语句，执行流程如下：

1. 执行select * from t where city="杭州" order by name limit 100; 这个语句是不需要排序的，客户端用一个长度为100的内存数组A保存结果。
2. 执行select * from t where city="苏州" order by name limit 100; 用相同的方法，假设结果被存进了内存数组B。
3. 现在A和B是两个有序数组，然后你可以用归并排序的思想，得到name最小的前100值，就是我们需要的结果了。

如果把这条SQL语句里“limit 100”改成“limit 10000,100”的话，处理方式其实也差不多，即：要把上面的两条语句改成写：

```
select * from t where city="杭州" order by name limit 10100;
```

和

```
select * from t where city="苏州" order by name limit 10100。
```

这时候数据量较大，可以同时起两个连接一行行读结果，用归并排序算法拿到这两个结果集里，按顺序取第10001~10100的name值，就是需要的结果了。

当然这个方案有一个明显的损失，就是从数据库返回给客户端的数据量变大了。

所以，如果数据的单行比较大的话，可以考虑把这两条SQL语句改成下面这种写法：

```
select id,name from t where city="杭州" order by name limit 10100;
```

和

```
select id,name from t where city="苏州" order by name limit 10100。
```

然后，再用归并排序的方法取得按name顺序第10001~10100的name、id的值，然后拿着这100个id到数据库中去查出所有记录。

上面这些方法，需要你根据性能需求和开发的复杂度做出权衡。

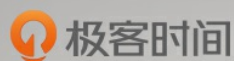
评论区留言点赞板：

评论区很多同学都提到不能排序，说明各位对索引的存储都理解对了。

@峰 同学提到了归并排序，是我们这个问题解法的核心思想；

@老杨同志 的回答中提到了“从业务上砍掉功能”，这个也确实是在业务设计中可以考虑的一个方向；

@某、人 帮忙回答了@发条橙子同学的问题，尤其是对问题一的回答，非常精彩。



MySQL 实战 45 讲

从原理到实战，丁奇带你搞懂 MySQL

林晓斌

网名丁奇
前阿里资深技术专家



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

精选留言



老杨同志

👍 51

对应单词这种总量不是很多的数据，第一感觉应该装jdk缓存或者redis缓存。由于需要随机访问，数组比较好。假如一个单词平均10个字节， 10×10000 ，不到1M就装下了。

如果一定要用数据库来做，老师的方案1比较好，空洞的问题，如果单词库不变，可以在上线前整理数据，把空洞处理调。比如：原来单词存在A表，新建B表，执行 `insert into B(word) select word from A`。B的id是自增的，就会生成连续的主键。当然如果A表写比较频繁，且数据量较大，业务上禁用这种写法，RR的隔离级别会锁A表

2018-12-21

作者回复

重新整理表这个思路很赞👍

看得出你是业务经验很丰富啊，这几次问题，对底层实现和业务功能的平衡，考虑点很不错

2018-12-21



雪中鼠

👍 6

如果按照业务需求，随机取三个，数据库还在设计阶段,可以增加一个主键字段,用来记录每行记录的rowid，这样一万行，那就是连续的一万，然后随机，用该随机rowid回表查询该行记录

2018-12-21

作者回复

这个也是个好方法，就是确保连续，可以快速的得到C和几个偏移量

2018-12-21



吴宇晨

👍 26

我觉得可以按Y排个序，第一条取完，拿到对应id，然后有一条语句就是where id大于xxx，limit y2-y1, 1

2018-12-21

作者回复

抓住了关键点

2018-12-21



HuaMax

👍 16

假设Y1, Y2, Y3是由小到大的三个数，则可以优化成这样，这样扫描行数为Y3

```
id1 = select * from t limit @Y1, 1;
```

```
id2= select * from t where id > id1 limit @Y2-@Y1, 1;
```

```
select * from t where id > id2 limit @Y3 - @Y2, 1;
```

2018-12-21

作者回复

2018-12-21



岁月安然

👍 13

为什么随机算法2比order by rand()的代价小很多？

因为随机算法2进行limit获取数据的时候是根据主键排序获取的，主键天然索引排序。获取到第9999条的数据也远比order by rand()方法的组成临时表R字段排序再获取rowid代价小的多。

2018-12-21

作者回复

对的，

你是第一个回答正文中间问题的

2018-12-21



慧鑫coming

👍 12

又到周五了，开心

2018-12-21



freesia

👍 6



从上一讲到这一讲，我发现老师在处理问题时，提出的方法就不再是单纯依靠MySQL解决，因为可能会耗费很多资源，而是把问题分担一部分到客户端，比如客户端拿到数据后再排序，或者客户端产生随机数再到MySQL中去查询。

2018-12-23

作者回复

嗯嗯，MySQL 的代码和业务代码都是代码，配合起来用

2018-12-23



李皮皮皮皮

6

我经常在文中看到多个事务的执行时序。线下做实验的时候，是怎么保证能按这个时序执行呢？

2018-12-21

作者回复

开两个窗口，按顺序执行命令哦

2018-12-21



倪大人

6

课后题可以在随机出Y1、Y2、Y3后，算出Ymax、Ymin
再用 `select id from t limit Ymin, (Ymax - Ymin);`
得到id集后算出Y1、Y2、Y3对应的三个id
最后 `select * from t where id in (id1, id2, id3)`
这样扫描的行数应该是C+Ymax+3

2018-12-21

作者回复

漂亮

2018-12-21



王飞洋

5

归并排序，优先队列，算法无处不在。

2018-12-21

作者回复

要说算法还是隔壁王老师讲的专业，这里咱们就只追求MySQL 里面用到的，能给大家讲明白就行了

2018-12-21



梦康

4

翻了下评论，没人问优先队列排序里的 `row_size` 和 `rows_estimate` 是如何计算的。想了半天没想明白。

2019-02-13

作者回复

帮你贴下你自己的答案哈 <https://meng kang.net/1338.html>

2019-03-01



big-new

3



您好,老师? 请问全字段排序、rowid排序 与 临时文件算法(归并排序算法)、优先队列排序算法的作用点分别在哪里? 赶紧这两种概念分不清楚了。麻烦帮忙解答下疑惑~, 谢谢?

2019-03-25



某、人

3

今天这个问题我的理解转换成sql是:

```
mysql> select count(*) into @C from t1;
set @Y = floor(@C * rand());
set @Y1 = floor(@C * rand());
set @Y2 = floor(@C * rand());
select LEAST(@Y,@Y1,@Y2) into @Y4;
select GREATEST(@Y,@Y1,@Y2) into @Y6;
select floor((@Y6+@Y4)/2) into @Y5;
set @sql = concat("select id into @id from t1 limit ", @Y4, ",1");
set @sql1 = concat("select id into @id1 from t1 where id>@id limit ", @Y5-@Y4, ",1");
set @sql2 = concat("select id into @id2 from t1 where id>@id1 limit ", @Y6-@Y5, ",1");
prepare stmt from @sql;
prepare stmt1 from @sql1;
prepare stmt2 from @sql2;
execute stmt;
execute stmt1;
execute stmt2;
DEALLOCATE prepare stmt;
DEALLOCATE prepare stmt1;
DEALLOCATE prepare stmt2;
select * from t1 where id in (@id,@id1,@id2);
```

感觉mysql不太适合处理随机数的问题,稍稍有点复杂。

不过这两节课收获很多,对order by排序理解又深入不少,原来堆排序是放limit m,m行如果比sort_buffer占用空间小,则先把m行放进数据集里,然后在把表里的数据一行一行取出来做比较。得出的结果,在根据MRR回表取数据。

老师,我有一个问题:

堆排序,如果比较的值是相等的情况下,会不会替换在sort_buffer里? 我感觉是不会,如果不会才能解释得通排序值相等,id不等的情况,不管是大顶堆还是小顶堆,得到的结果集都是id相对更小的

2018-12-23



无眠

3

一直比较疑惑什么情况下会产生临时表Using temporary, 希望老师指点下

2018-12-21

作者回复

查询需要临时表, 比如我们这个例子里, 需要临时表来放rand()结果

2018-12-21



大神仙

2

老师，`limit n order by` 非索引字段 进行分页查询。数据库符合条件的`count=147000`条，分页查询`count`也正确，但是分页查询出的`147000`条数据中存在重复数据。

1，这个我看网上解释是因为堆排序算法不稳定导致的。这个说法是否正确。

2，我查了很多资料，没找到，或者您能给我个指导，我去查查

2019-02-20

作者回复

我的理解是说，

你碰到了这种情况：

`limit n, a;` 显示a条记录；

然后 `limit n+a, a`显示第二组a条件记录；

这两组a个记录出现了重复数据对吧，

是的，是因为`limit` 有可能出现两种算法，比如直接排序和优先队列排序，就是不同的结果。

而`limit` 后面的参数，是会影响算法的

2019-02-20



Sinyo

2

你可能会问，这里也用到了 `limit`，为什么没用优先队列排序算法呢？原因是，这条 SQL 语句是 `limit 1000`，如果使用优先队列算法的话，需要维护的堆的大小就是 1000 行的 (name,rowid)，超过了我设置的 `sort_buffer_size` 大小，所以只能使用归并排序算法。

老师，上面的`limit 1000` 不是才14000么？14000小于32768的还是优先队列排序算法把？这里是不是10000少写了个0呢？

2019-02-13

作者回复

没有少0哈

好问题

最小堆的维护代价比数组大，不只是`14*1000`哦

2019-02-13



penelopewu

2

运行老师给的存储过程特别慢，怎么排查原因呢，mysql版本是8.0.13

2018-12-21

作者回复

把`innodb_flush_at_trx_commit`设置成2，`sync_binlog`设置成1000看看

2018-12-21



董航

2

堆结构，大顶树，小顶树！！

2018-12-21



老杨同志

👍 2

对应order by 还有个疑问，如果 我第一次执行 `select * from a limit 0,100` 紧接着执行`select * from a limit 100,200` 能使用第一次执行的结果吗？如果表没有发送变化的时候可以吗

2018-12-21

| 作者回复

不能，需要从头再来

2018-12-21



daydaynobuf

👍 1

老师，在`sort_buffer`中排序总是会使用快排吗，这个跟待排序的数据量有关系吗，会不会使用其他的排序算法啊

2019-04-23

| 作者回复

都在内存的话就用快排

需要用到文件的话，有用到合并排序

2019-05-03