**继承、占位（与混合宏对比）**

继承

在sass中继承类中的样式代码块。

在sass中是通过关键字“@extend”来继承已存在的基类，从而实现代码的继承。

在 Sass 中的继承，可以继承类样式块中所有样式代码，而且编译出来的 CSS 会将选择器合并在一起，形成组合选择器

基类：已存在的样式块

占位：%placeholder

编译出来的代码和使用继承基本上是相同的，只是不会在代码中生成声明的选择器

继承与占位的区别：

继承是首先要有一个基类存在，不管调用不调用，基类的样式都会出现在编译出来的代码中

占位符是独立定义，不调用的时候是不会在css中产生任何代码

当大量代码重复使用时，定义一个混合宏 语法是 :@mixin num(){执行代码}

调用混合宏的语法是 @include num(实参)

变量存在作用域的问题（分为全局变量和局部变量） 传参（）都是局部变量。多个局部变量用英文逗号隔开，变量可以赋值也可以不赋值

混合宏VS继承VS占位符

混合宏：

声明方式:@mixin

调用方式:@include

如果相同代码块需要在不同选择器中传递不同的值，可以通过混合宏来定义重复使用的代码块

不足：使代码变得冗余

继承：

声明方式:.class #class 标签

调用方式:@extend

如果重复代码块不需要传递不同的值并且此代码块已在sass中定义，可以使用sass继承来调用已存在的基类。使用继承会将调用相同基类的代码合并在一起

不足：如果基类并不存在在html中，不管调用不调用，在编译出的css代码中都会产生基类对应的样式代码

占位符：

声明方式:%placeholder

调用方式:@extend

占位和继承类似，唯一不同的是相同代码块并没有在基类中存在，而是额外声明。如果不调用已声明的占位符，将不会在编译出的css中产生任何代码，如果在不同选择器中调用占位符，那么编译出来的css代码会把相同的代码合并。

加法：

sass做加法运算是可以不考虑参数带单位，但需要单位统一（加号可以不需要用空格隔开）

减法：

与加法类似，只是需要在减号前后加空格，不可直接连接减法运算

乘法：

两个值单位相同时，只需要为一个数值提供单位即可（多个乘数中只需要一个乘数提供单位，否则报错）

除法；

符号为“/”，需要给运算外面添加一个小括号()才能执行除法运算

“/”符号被当作除法运算符时有以下几种情况：

如果数值或它的任意部分是存储在一个变量中或是函数的返回值。

如果数值被圆括号包围。

如果数值是另一个数学表达式的一部分。

注：乘法中只允许有一个单位值，除法中允许有相同单位值进行运算，且得出来的值不含单位

颜色运算：

所有算术运算都支持颜色值，并且是分段运算的。也就是说红、蓝、绿各颜色分段单独进行运算