1. 跨浏览器c3的动画库是\_animate.css\_\_\_\_\_\_\_
2. 引用animate.css动画库时，\_animated\_\_\_\_\_\_\_类是必须要添加的,因为该类上定义的是\_animation-duration\_\_\_\_\_\_属性
3. 动画库中的动画都是\_\_帧\_\_\_\_\_\_（平滑/帧）动画
4. c3中通过\_animation\_\_\_\_\_\_\_,\_transition\_\_\_\_\_\_\_属性来实现动画效果,其中过渡动画必须触发\_鼠标\_\_\_\_\_\_\_事件来实现,而帧动画是在浏览器\_打开\_\_\_\_(打开/关闭)时开始播放
5. 实现一个简单的动画可以直接使用关键字\_\_from\_\_\_和\_to\_\_\_\_表示从一个状态过渡到另一种状态
6. @keyframes定义动画时后面需要紧跟动画\_\_名称\_\_\_\_\_来实现
7. 动画库是一个\_\_\_css\_\_\_\_\_(html/css)文件，
8. animate.css动画库中，实现闪烁动画的名称是flash\_\_\_\_\_
9. animation.css的使用方式有\_\_2\_\_\_\_\_种，分别是\_@import\_\_\_\_\_\_和\_link\_\_\_\_\_
10. 通过animatie.css动画库实现一个元素添加多个动画的写法是\_<div class=”animated flip rotate bounce zoomin”\_>\_\_\_\_\_
11. animation-iteration-count适用于\_before\_\_\_\_\_\_和\_\_after\_\_\_\_伪对象
12. 简答题
13. 描述下css3实现元素动画的方法
14. 使用c3动画库，有一个类是必须要添加的，阐述为什么？
15. 怎么实现一个元素在Z轴上的旋转transform:rotate
16. 阐述怎么使用动画库
17. 编程题
18. 请用css实现一个矩形内容，有投影，圆角，hover状态下慢慢变透明
19. 现在html5中css3可以写出一个旋转的立方体，请写出要用到的css属性