# **[移动端页面兼容性问题解决方案整理（二）](http://www.cnblogs.com/changningios/p/6486694.html)**

一. css部分

1. body如果设置height:100%;overflow:hidden是依然可以滑动的，如果需禁止，要再加一层div设置 height:100%加overflow：hidden（html,body加height:100%） ，这样元素超出body的高度也不能滑动了。  
或者同时给html，body加height:100%;overflow:hidden

2. meta标签

<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1,user-scalable=no"/>移动端加上这个标签才是真正的自适应，不加的话，假如你把一个980px宽度(手机端常规是980)的PC网页放在手机上显示，倒也能正常显示不出现滚动条，不过是移动设备对页面 做了缩小优化，所以字体等都相应缩小了（980px是相对于手机像素的，我的是超过1000px多一些就出现滚动条了，这个没具体研究）。  
  
关于  initial-scale=1 ，这个参照iphone5的尺寸320\*568，如果你页面按照640\*1136做的话，scale就设为0.5

<meta content="yes" name="apple-mobile-web-app-capable">   IOS中safari允许全屏浏览   
  
 <meta content="black" name="apple-mobile-web-app-status-bar-style">  IOS中Safari顶端状态条样式  
  
 <meta content="telephone=no" name="format-detection">  忽略将数字变为电话号码

<meta content="email=no" name="format-detection">   忽略识别email

1. 做全屏显示的图片时，一般为了兼容大部分的手机，图片尺寸一般设为640\*960（我是觉得这个尺寸好，也看不少的图片也是这个尺寸，视情况而定）
2. 去除webkit的滚动条

element::-webkit-scrollbar{

       display: none;

}

5. 去除button在ios上的默认样式

-webkit-appearance: none;

border-radius: 0

6.不想让按钮touch时有蓝色的边框     -webkit-tap-highlight-color:rgba(0,0,0,0);

7.如果要用到fixed譬如导航等，可以用absolute达到一样的效果，把body设为100%；将元素absolute到body上即可，不过这样不能让body滚动，如果需要有滚动的地方，就放在div中滚动

8.在移动端做动画效果的话，如果通过改变绝对定位的top，或者margin的话做出来的效果很差，很不流畅，而使用css3的transition或者animation的效果将会非常棒（这一方面IOS比android又要好不少）。  
如果用translate3d来实现动画，会开启GPU加速，硬件配置差的安卓用起来会耗性能，需慎用（借用1楼评论的）

9.使用图片时，会发现图片下总是有大概4px的空白，（原因据说图片是inline，触发baseline什么的。。。）常用解决方法有

1）img{display:block}；

2）img{vertical-align:top}也可取其他几个值，视情况而定

1. 学会使用display:-webkit-box的布局，能很好地帮我们做到页面自适应，譬如 导航栏 这些个人觉得特别适合，具体使用方法此处不叙述

11.使用 a 标签的话，尽量让 a 标签 block ，尽量让用户可点击区域最大化

12.两个页面使用了transform之后，页面下的z-index有时就会失效，我遇到过，但没去认真探究，只是把z-index提高就好了，如果遇到这个问题的，详细可以   [看这](http://segmentfault.com/q/1010000002480824" \t "https://www.cnblogs.com/changningios/p/_blank)

13.在iOS中，当你点击比如 input 准备输入时，虚拟键盘弹出，整个视窗的 高度 就会变为 减去键盘 的高度，加入你在底部有fixed的元素比如btn，这个元素就会跑上来，一般都不会太美观。我是当focus时就把它设为absolute，视情况而定

14.禁止用户选中文字   -webkit-user-select:none

15.当你把input设为 width:100%时，有时可能会遇到input的宽度超出了屏幕，这时可对input加一个属性 box-sizing:border-box

关于box-sizing:border-box，此属性是把边框的高宽包含在盒子的高宽中，假如你设置两个元素float且各占50%，又都有border时，用这个属性就可以完美地让它们能显示在同一行

16.要table的td用col设置了宽度后超出部分隐藏的话给table加属性table-layout:fixed（固定宽度布局）

17.如果想改变 placeholder  里的样式，需要用css伪类。    如  ::-webkit-input-placeholder{color:#ccc}

18.做一个方向箭头比如  “>” 时，可以用一个正方形的div，设置border:1px 1px 0 0；然后rotate(45deg)

19.CSS权重：style是1000，id是100，class是10，普通如li、div和伪类是1，通用如\*是0；

1. 使用rem时，设某个div比如的height:3rem;line-height:1.5rem;overflow:hidden;时，在某些android手机上可能会出现显示不止两行,第三行会显示点头部。 解决：利用js获取文字line-height再去设置div高度

二. JS部分

1.如果使用jquery绑定touch事件的话，获取touchstart，touchmove的触点坐标用 e.originalEvent.targetTouches[0].pageX，获取touchend则用 e.originalEvent.changedTouches[0].pageX

2.利用style获取获取transform的rotate值

parseInt(/rotateX\((.\*?)\)/.exec(getALL.style.webkitTransform)[1])

如果页面一开始没有style值，rotate是写在CSS里的，需要用到getComputedStyle，具体请看[这里](http://segmentfault.com/q/1010000002512591?_ea=121887" \o "这里" \t "https://www.cnblogs.com/changningios/p/_blank)。

3.有些版本的iphone4中， audio和video默认播放事件不会触发，比如使用window.onload或计时器等都不能触发播放，必须用JS写事件让用户手动点击触发才会开始播放

4想要在touchmove:function(e,参数一)加一个参数，结果直接使用e.preventDefault()就会 e 报错，处理方法为

touchmove:function(e,参数一){

　　var e=arguments[0]

      e.preventDefault()

}

5.HTML5的新js API有新的选择器，比如querySelector(".class #id")和querySelectorAll(".class  element")。

6.一个元素时，使用touchstart会立即触发，而使用click则用有大概0.3s的延迟

1. 用e.preventDefault()会阻止的scroll，click等事件

三. 微信部分

1.判断是否来自微信浏览器

function isFromWeiXin() {

var ua = navigator.userAgent.toLowerCase();

if (ua.match(/MicroMessenger/i) == "micromessenger") {

return true;

}

return false;

}

2.判断手机的类型

var user="";

if (/android/i.test(navigator.userAgent)){

　　 // android

user="1";

}

if (/ipad|iphone|mac/i.test(navigator.userAgent)){

// ios

user="0";

}

3.微信浏览器里均不能打开下载的链接，需在浏览器打开

4.如果在网页里嵌套一个iframe，src为其他的网址等，当在微信浏览器打开时，如果irame里的页面过大，则iframe的src不能加载（具体多大不知道，只是遇到过）

5.微信升级到6.0后，在微信网页里需要用到设置分享的标题等，需要用到JSSDK，同时去微信公众平台里绑定里放置网页的域名。

不过JSSDK也不是所有问题都解决了，在android里点击分享到朋友圈时就触发了分享成功的回调函数，即使取消分享也已经触发了成功的函数（现在不知道是否有修复，如果遇到了这类问题，应该就是这个原因）