1. 填空题
2. 元素变形使用\_\_\_\_transform\_\_\_\_\_属性，其属性值有\_\_scale\_\_\_\_\_\_、\_\_translate\_\_\_\_、\_\_\_skew\_\_\_、\_\_\_rotate \_\_\_\_\_\_
3. 一个元素上添加多种变形效果，属性值与属性值之间用\_\_\_空格\_\_\_隔开
4. transition 是一个\_\_\_触发\_\_\_\_动画
5. transition-property表示\_\_\_动画的属性\_\_\_\_，多个属性参与过渡时使用\_\_\_逗号\_\_\_\_隔开，其默认值是\_\_\_\_all\_\_\_
6. transform:scale(2) 的含义是\_\_\_放大两倍\_\_\_\_\_\_
7. 动画的速度曲线通过\_\_\_transition-timing-function\_\_\_\_\_\_\_属性来设置
8. transform:scale(2,0),该段代码的作用是\_\_\_水平放大两倍 垂直不放大\_\_\_\_\_
9. transition-delay属性的作用是\_\_延迟\_\_\_\_\_\_\_
10. 调整一个元素的大小通过\_\_scale\_\_\_\_\_来完成
11. 设置或检索对象以某个原点进行转换的属性是\_\_transform-origin\_\_\_\_\_\_\_\_
12. \_\_perspective\_\_\_\_属性指定观察者与平面的距离，使其具有三维位置变换的元素产生透视效果，该属性的默认值为\_\_\_none\_\_\_
13. 支持3D变形的属性值有\_\_rotate\_\_\_\_\_和\_\_translate\_\_\_\_\_和\_\_\_scale\_\_\_\_\_
14. transition-duration的单位可以是\_\_\_\_s\_\_和\_\_\_\_ms\_\_\_，秒和毫秒的换算单位是\_\_\_60\_\_\_
15. backface-visibility属性的作用是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,该属性解决了设备上的\_\_\_\_\_\_\_问题，其默认值是\_\_\_\_\_\_\_
16. transition动画在其执行过程中运动的方式取决于\_\_\_transition-property\_\_\_\_属性
17. transition如果只提供一个time参数，则表示\_\_\_运动时长\_\_\_\_\_
18. transform:rotate3d(x,y,z,deg),当X,Y,Z值为\_\_1\_时，表示当前X,Y,Z同时要发生改变
19. 属性值\_\_ease-in-out\_\_\_\_可以设置动画由慢到快再到慢
20. 通过transform来实现元素的不可见的语句的是\_\_\_\_\_\_\_
21. rotate3D()指定对象的3D旋转角度，前三个个值表示\_\_XYZ\_\_\_\_\_\_\_
22. scale()当值为\_1\_\_表示元素自身大小不变，当值为\_\_大于1\_\_\_时，则表示元素自身放大，当值为\_\_\_小于1\_\_\_时，则表示元素自身缩小
23. section{transform:translate3d(0,-50px,0)这句话的含义是\_\_向上移动50\_\_\_\_
24. 指定scale3D时，后面必须跟定\_\_\_\_\_\_个参数,第二个参数表示\_\_\_\_\_\_轴的缩放比例
25. 设置平滑动画时必须添加时长的属性为\_\_\_\_transition-duration\_\_\_\_\_\_\_\_，其默认值为\_\_0\_\_\_\_
26. translate(x,y) \_\_是\_\_(是/否)可以使用负值
27. shew用于元素变形的\_\_倾斜\_\_效果，单位是\_\_deg\_\_
28. ransform:scale(2,.5)的作用是\_\_\_水平放大2倍，垂直缩小一半\_\_\_\_\_
29. #index{transform:translate3d(-10px,10px,0)}该元素向\_\_左下\_\_\_\_方向移动
30. 简答题
31. 哪些事件可以触发tranistion动画(至少三个)

Hover checked active focus

1. transition是一个复合属性，他的值包括哪些？并阐述其含义？

动画属性 时长 运动类型 延迟

已知一个div盒子，id=”container”,如代码所示:#container{-webkit-transform:translate3d(10px,-10px,0)}，此代码的含义是什么？向右上平移

1. 程序题
2. 一个元素width:100px;height:100px;鼠标经过width:500px;height:500px;background:orange;需要2秒执行完的代码怎么实现？

P{

width:100px;height:100px;

transiton:2s;

&:hover{

width:500px;height:500px;background:orange;

}

}

1. 通过3D的方式实现一个对象像左下角平移50px

translate3d(-10px,10px,0)

1. 一个对象在hover状态下字体大小发生了改变，如果想要鼠标经过时让字体大小变化有个过渡的过程可以用代码怎么实现？

P{

Font-size:12px;

Transition:2;

:hover{

Font-size:16px;

}

}

1. 已知一个元素的width和background属性需要过渡，width需要2s,background需要5s，使用transition复合属性怎么实现？

P{

Width:100px;

Background:red;

Transform:width,background;

Transition-duration:2s,5s;

&:hover{

Width:200px;

Background:green;

}

}