1. 通过\_\_animation\_\_\_\_\_可以定义一个自执行动画
2. animation-fill-mode为\_\_\_\_forwards\_\_时，表示动画完成后停留在最后一个状态点上
3. 在css3中除了transition可以实现一个动画之外，还可以使用\_animation\_\_\_\_\_\_来实现一个动画
4. animation-iteration-count的值为\_\_\_\_infinite\_\_时，表示动画将无限次循环
5. c3中可以实现动画的属性有\_\_\_\_transition\_\_\_和\_\_\_\_animation\_\_\_
6. rotate3D()用于设置对象3D旋转变形，其第四个参数表示\_\_\_角度\_\_\_
7. 通过@keyframes关键帧定义的动画，需要通过\_\_\_animation-name\_\_\_\_\_来调用
8. \_\_\_animation-timing-function\_\_\_\_属性可以定义动画在执行过程中的运动类型方式
9. @keyframes中，from等价于\_\_0%\_\_\_\_
10. 帧动画的单位必须是\_\_\_\_\_%\_\_\_
11. animation动画中\_\_\_\_animation-direction\_\_\_\_\_属性指定动画执行方向是否为反向
12. animation中的\_\_\_animation-duration\_\_\_\_\_属性用来设置动画的速度
13. animation-fill-mode属性值有\_\_\_none\_\_\_\_和\_\_\_both\_\_\_\_\_和\_\_backwords\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_forwords\_\_\_\_\_,默认值是\_\_\_\_\_\_\_\_
14. \_animation-iteration-count\_\_\_\_\_\_属性定义动画的循环次数，默认值\_\_1\_\_\_\_,值为\_\_\_infinite\_\_\_时表示无限循环
15. animation-delay的含义是\_\_\_动画延迟时间\_\_\_\_
16. animation:name 5s 2s,第三个值2s的含义是\_\_\_延迟时间\_\_\_\_\_\_\_
17. animation动画速度曲线的属性是\_\_\_\_\_\_\_,单位是\_\_\_\_
18. animation-timing-function设置或检索对象动画的\_\_运动类型 运动方式\_\_\_\_\_，匀速运动的属性值是\_linear\_\_\_\_\_
19. 设置动画对象是否暂停的属性是\_\_animation-play-state\_\_\_\_,停止播放使用\_\_\_\_paused\_\_,继续播放使用\_\_\_running\_\_\_
20. 动画执行时\_\_\_\_有\_\_(有/无)兼容问题,为了将其背面隐藏，需要设置\_\_\_overflow\_\_\_属性，属性值为\_\_\_hidden\_\_\_表示隐藏
21. 要实现一个旋转的立方体需要设置\_rotated\_\_\_\_\_,\_duration\_\_\_\_\_,\_\_\_perspective\_\_\_的属性
22. 设置元素的透视距离使用\_\_\_perspective\_\_\_
23. 使子元素在3d空间内显示需要开启父元素的3d模式,需要的属性是\_perspective\_\_\_\_\_
24. 简答题
25. @-webkit-keyframes name {

From{color:red;}

50%{color:black;}

To{color:skyblue;}

}阐述以上代码所表达的意思？

开始颜色为红色 一半的时候为黑色 最后为蓝色

1. 阐述animation与transition的共同点与不同点

不同点：animation刷新时动画 transition触发时发生动画

相同点：都能制作动画效果

1. 程序题
2. 定义一个关键帧动画为change，开始从width:100px;height:100px;background:red;结束为width:200px;height:300px;background:orange;border-radius:20px;

@keyframes change{

From{

width:100px;height:100px;background:red

}

To{

1. width:200px;height:300px;background:orange;border-radius:20px;

}

}