1. 跨浏览器c3的动画库是\_\_\_\_animated\_\_\_\_
2. 引用animate.css动画库时，\_\_\_animated\_\_\_\_\_类是必须要添加的,因为该类上定义的是\_\_\_动画执行时长\_animation-duration\_\_\_\_属性
3. 动画库中的动画都是\_\_\_\_\_帧\_\_\_（平滑/帧）动画
4. c3中通过\_\_\_\_\_transtion\_\_\_,\_\_\_\_\_animation\_\_\_属性来实现动画效果,其中过渡动画必须触发\_\_\_\_鼠标\_\_\_\_事件来实现,而帧动画是在浏览器\_\_打开\_\_\_(打开/关闭)时开始播放
5. 实现一个简单的动画可以直接使用关键字\_from\_\_\_\_和\_\_\_to\_\_表示从一个状态过渡到另一种状态
6. @keyframes定义动画时后面需要紧跟动画\_\_\_名称\_\_\_\_来实现
7. 动画库是一个\_\_\_css\_\_\_\_\_(html/css)文件，
8. animate.css动画库中，实现闪烁动画的名称是\_\_flash\_\_\_
9. animation.css的使用方式有\_\_\_2\_\_\_\_种，分别是\_\_\_引用\_\_\_\_和\_\_粘贴\_\_\_\_
10. 通过animatie.css动画库实现一个元素添加多个动画的写法是\_\_div class=”animated shake roomin”\_\_\_\_\_
11. animation-iteration-count适用于\_\_\_\_：after\_\_\_和\_\_：before\_\_\_\_伪对象
12. 简答题
13. 描述下css3实现元素动画的方法

通过动画帧定义动画 在通过name调用动画

1. 使用c3动画库，有一个类是必须要添加的，阐述为什么？

Duration 时长 没有时长表现出来的是动画完成的状态

1. 怎么实现一个元素在Z轴上的旋转

（0,0,1，deg）

1. 阐述怎么使用动画库

在css中或者html中链接动画库

1. 编程题
2. 请用css实现一个矩形内容，有投影，圆角，hover状态下慢慢变透明

P{

Height:.5rem;

Width:1rem;

Border-radius:.05rem;

Box-shadow:10px;

Transition:5s;

&:hover{

Height:0;

Width：0；

}

}

1. 现在html5中css3可以写出一个旋转的立方体，请写出要用到的css属性

开启3d空间，透视距离，设置基准点