填空题

1、transform-origin属性设置或检索对象以某个原点进行转换，如果提供一个值，该值表示\_\_\_\_\_\_\_坐标，纵坐标将默认为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_如果提供两个值，如果值为百分比或者像素单位时\_\_\_\_\_\_\_\_\_（支持/不支持）使用负值

2、通过\_\_animation\_\_\_\_\_\_\_\_\_可以定义一个自执行动画

3、设置\_\_\_\_\_\_\_animation-duration\_\_\_\_\_\_\_属性规定执行动画的速度

4、Animate.css动画框架预设了\_\_\_\_\_shake\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_flash\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_bounce\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_flip\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_rotatein\_\_\_\_\_\_\_\_等动画

5、引用动画库时必须添加的类是\_\_\_\_\_\_animated\_\_\_

6、Css3中可以用来定义动画的属性\_\_\_\_\_\_\_animation\_\_\_\_\_\_、\_\_\_transition\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7、transform属性设置或检索对象的变形转换，它得值有\_\_\_\_scale\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_skew\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_translate\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_rotate\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8、Transform属性支持哪些3D变形\_\_\_\_\_\_\_\_\_scale\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_translate\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_rotate\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9、Transform：rotate3D(x,y,z,deg)前三个值表示\_\_水平垂直中心的旋转\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

10、设置\_\_\_\_\_animation\_\_\_\_\_\_\_属性可以引用一个自执行动画

11、Animation是一个复合属性，属性值与属性值之间用\_\_\_空格\_\_\_隔开

12、Animation-interation-count的含义是\_\_\_\_动画执行的次数\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_默认值是\_\_1\_\_\_\_

13、定义一个自执行动画时，有两帧是必须的，分别是\_\_from\_\_\_\_\_\_和\_\_\_to\_\_\_\_\_\_,也可以通过定义不同时间段的百分比，那么百分号是\_\_\_\_\_\_可选的\_\_\_\_\_(必须的/可选的)

14、transition-property属性用来设置\_\_\_\_\_\_动画的属性\_\_\_\_\_\_\_\_\_

15、设置或检索对象动画时间之外的状态的属性是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

16、Transform：scale()如果只写一个参数，则表示\_\_\_\_\_z轴\_\_\_\_\_

17、设置\_\_\_perspective\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性可以使其一个元素具有三位透视效果

18、Animation：chnage 5s 2s，其中2s表示\_\_\_延迟时间\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Transition-delay设置动画过渡的延迟时间，多个参数之间用\_\_\_\_\_逗号\_\_\_\_隔开
2. Animation自执行动画中\_\_\_\_\_\_\_animation-direction\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性定义动画的执行方向
3. Animate.css动画库中添加类为\_\_\_infinite\_\_\_\_\_\_\_\_表示动画将无限循环
4. Animation-timing-function属性的含义是\_\_\_\_\_动画运动类型\_\_\_\_\_\_\_
5. 自执行动画可以设置不同的\_\_\_帧\_\_\_\_\_\_\_进行不同时间段的动画
6. 设置\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性指定元素背面面向用户时是否可见
7. \_\_\_\_\_\_\_animation-fill-mode:forwords\_\_\_\_\_\_设置元素状态为动画结束时的状态

二、简答题

1、阐述transition与animation的区别

不同：transition是鼠标触发发生动画animation是页面加载完成发生动画

1. Transition-fill-mode：backwards表示预留状态为from开始状态？为什么？

From相当于0%

1. Animation是一个复合属性，请写出他的属性

Animation-name

Animation-duration

Animation-delay

Animation-timing-function

Animation-iteration-count

Animation-direction

Animation-fill-mode

Animation-play-state

三、程序题

1、已知，transition-property：color，background，opacity；transition-duration：2s 3s 4s；通过transition复合属简化以上代码

1. 定义一个元素向左上角移动50px，并且该元素水平方向为原来的2倍

.box{

Width:100px;

Height:100px;

Background:red;

Transition:5s;

&:hover{

Transform:translate(50px) scale(2);

}

}

1. 实现一个3D透视效果