animation：自执行 用于实现关键帧动画

@keyframes

animation:mydh 2s linear 2s （infinite） alter;

animation-name:mydh--第一个参数表示动画的名称（给元素绑定了一个mydh的动画效果）/none为默认值 当为none时不引用任何动画名称

animation-duration:2s--表示动画持续的时长和速度曲线,时长决定速度

animation-timing-function:linear---表示动画的类型方式--值（linear:匀速 ease-in:慢到快 ease-out:快到慢 ease-in-out:慢快慢 ease:表示默认）

animation-delay:动画的延迟时间

animation-iteration-count：具体数值;:动画执行的次数，infinite表示无限循环

animation-direction:；表示动画执行方向 alternate 表示正反交替（normal:表示正常状态） 反向：reverse

animation-fill-mode: 用于设置动画结束后的停留点（forwards:表示停留在最后一个点上 backwards:表示停留在第一个点上 默认值:none both:介于最后和开始之间/动画结束或开始的状态）

关键帧动画必须由@keyframes来引出

@keyframes 动画名称(name){

执行代码块（0%==from 100%==to）[关键帧动画的单位必须是百分比]

}

关键帧动画可以设置不同时段的百分比效果

animation兼容的浏览器： IE10、opera15+、firefox5+

transition: 过渡平滑的动画 最多4个参数 最少1个（transition-duration）

animation: 关键帧 最长7个参数 最少2个

transition存在animation不存在的属性是：

transition-property

animation存在transition不存在：

animation-name 动画的名称

animation-iteration-count 动画执行的次数

animation-direction 表示正反交替

公共属性：

duration 表示动画持续的时长和速度曲线

timing-function 方式类型

delay 延迟

box-shadow

box-shadow：X Y 模糊半径 颜色

x y偏移量可以为正负值

word-break:break-all;强制文本换行

动画:

transition 4 1

animation 6 2 动画默认执行的时长默认是0，默认执行次数是1