C语言的变量属性

* C语言中的变量可以有自己的属性
* 在定义变量的时候可以加上“属性”关键字
* “属性”关键字指明变量的特有意义

auto关键字

* auto即C语言中局部变量的默认属性
* auto表明将被修饰的变量存储于栈上
* 编译器默认所有的局部变量都是auto的

register关键字

* register关键字指明将局部变量存储于寄存器中
* register只是请求寄存器变量，但不一定请求成功
* register变量必须是CPU寄存器可以接受的值
* 不能用&运算符获取register变量的地址

static关键字

* static关键字指明变量的“静态”属性

static修饰的局部变量存储在程序静态区

* static关键字同时具有“作用域限定符”的意义
  + static修饰的全局变量作用域只是在声明的文件中
  + static修饰的函数作用域只是在声明的文件中

extern关键字

* extern用于声明“外部”定义的变量和函数
  + extern变量在文件的其他地方分配空间
  + extern函数在文件的其他地方定义

extern用于“告诉”编译器用C方式编译：

C++编译器和一些变种C编译器默认会按自己的方式编译函数和变量，通过extern关键字可以命令编译器以标准C方式进行编译。