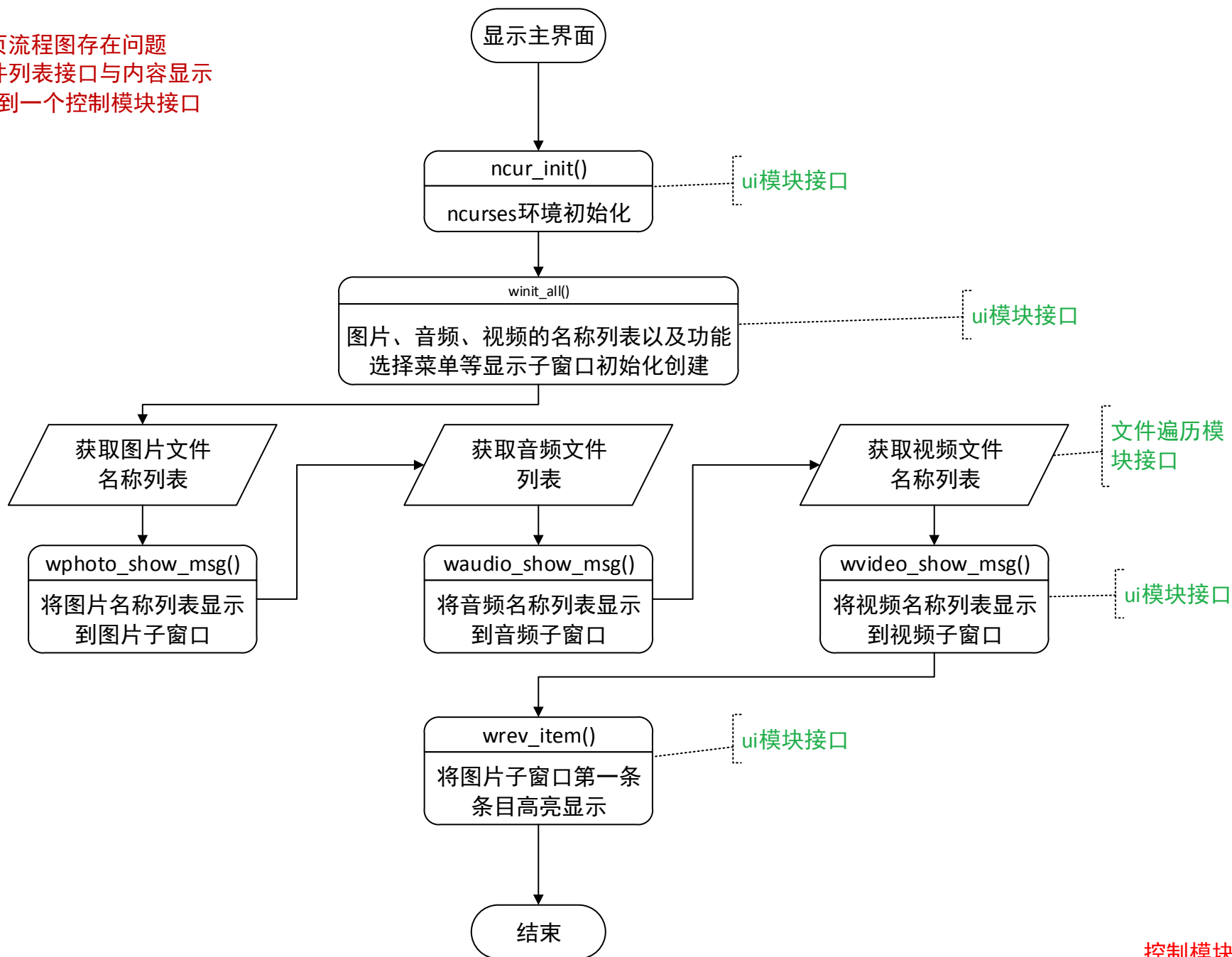
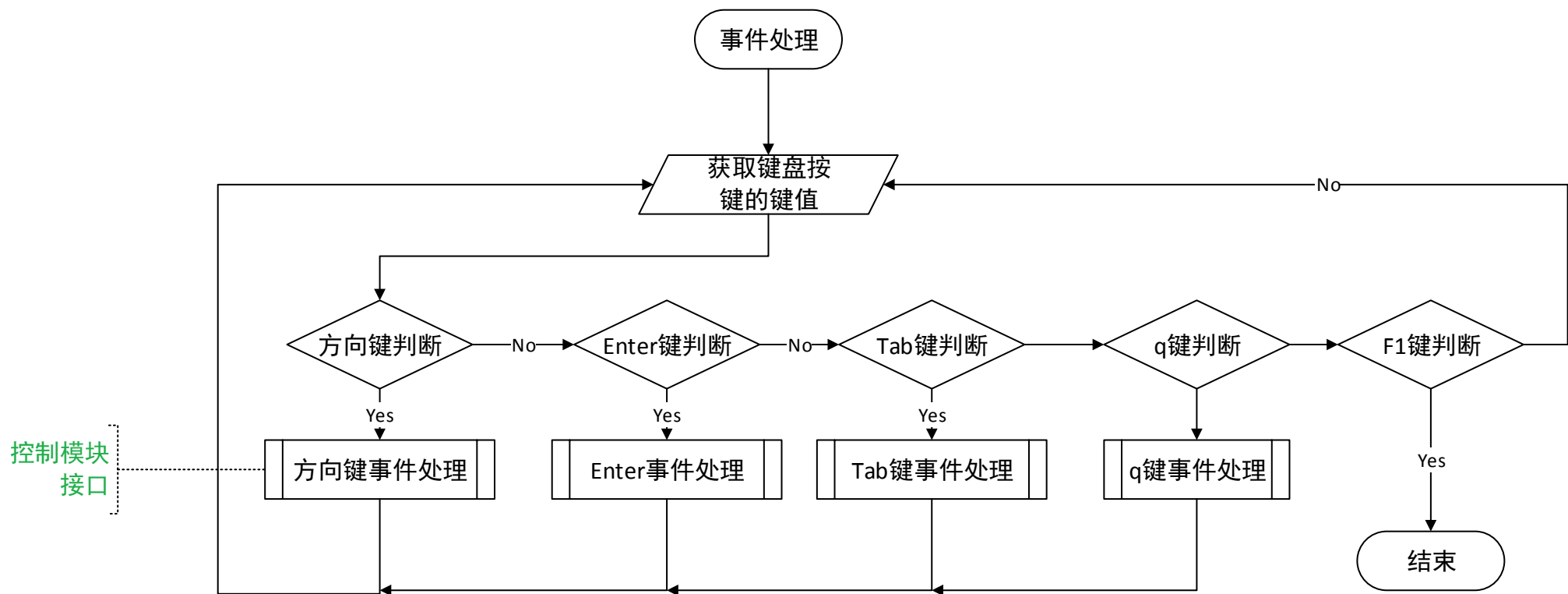


主函数流程图

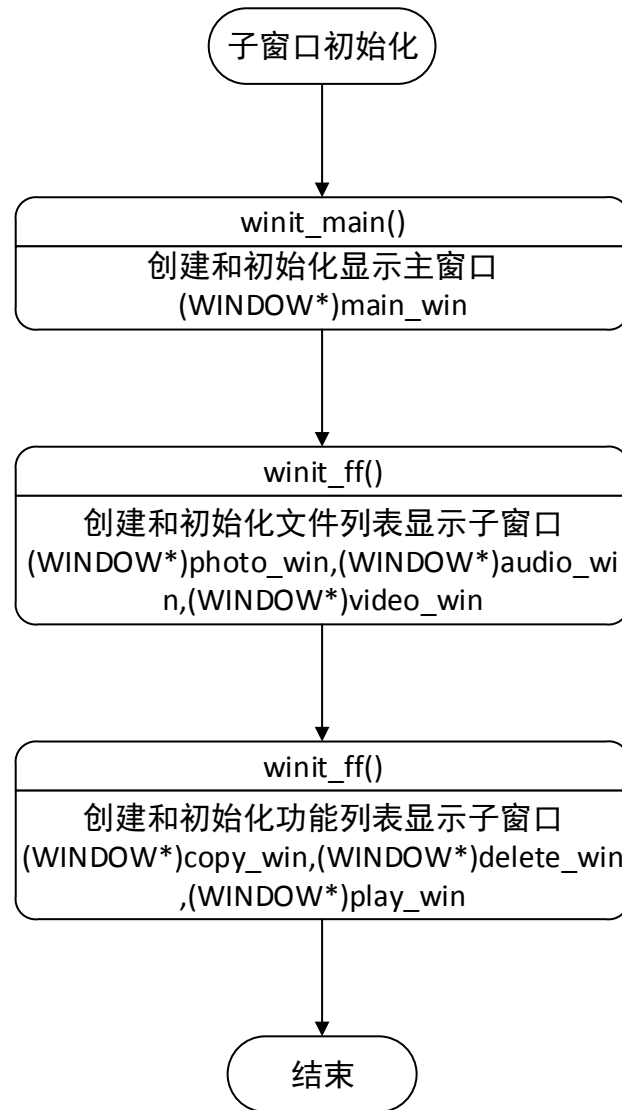
该页流程图存在问题
获取文件列表接口与内容显示
需整合到一个控制模块接口



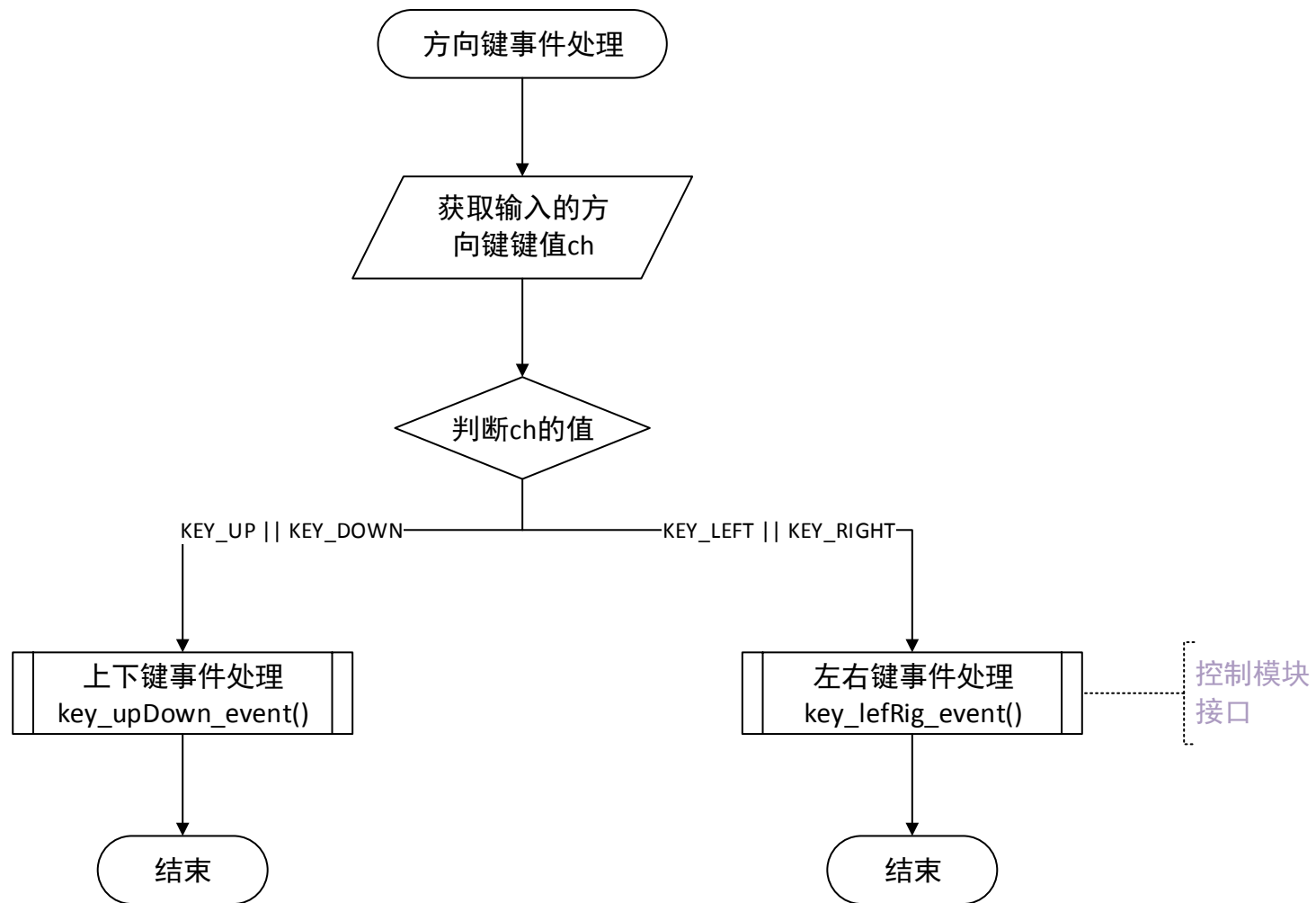
控制模块
显示主界面流程图



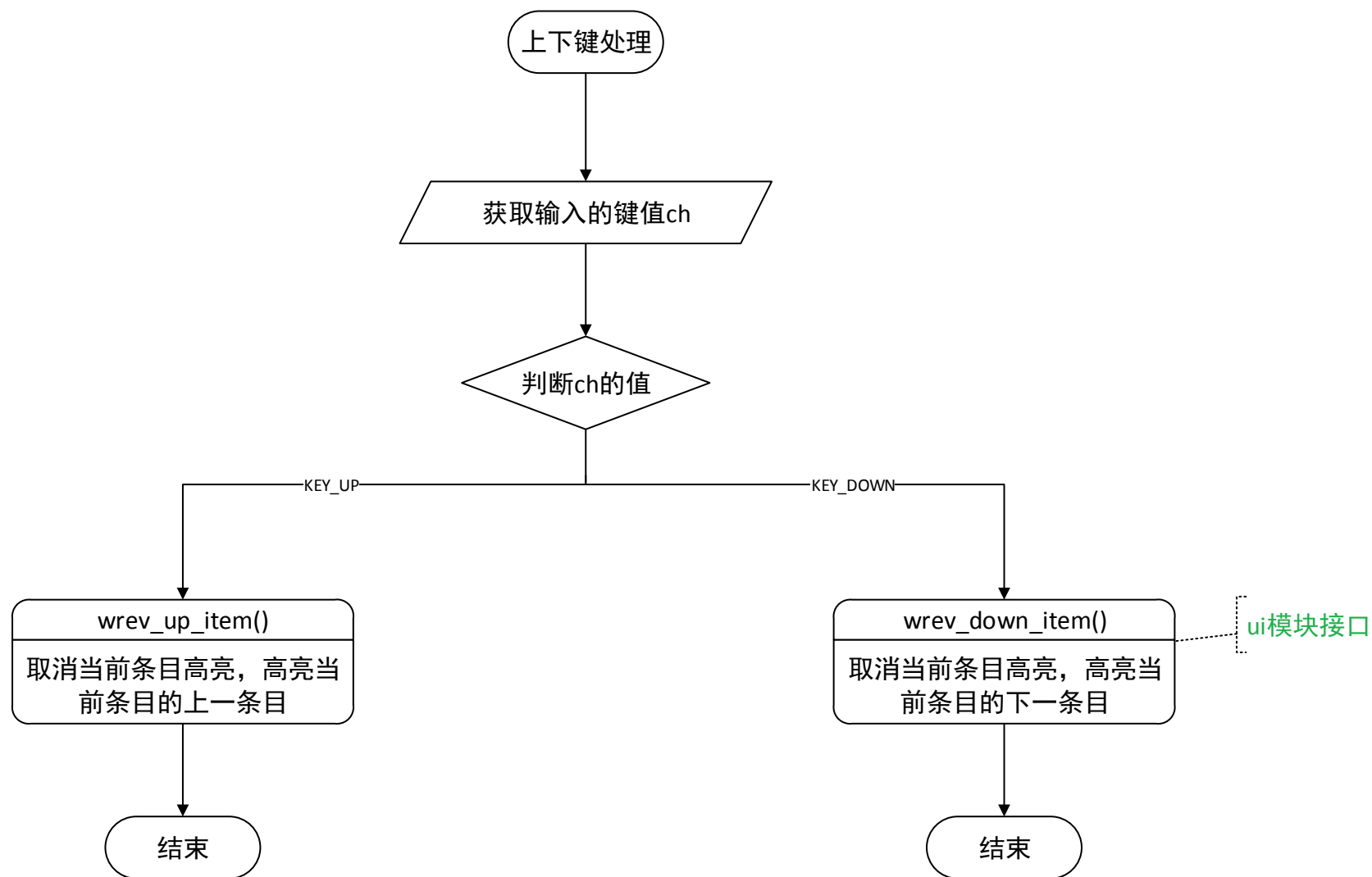
控制模块
事件处理



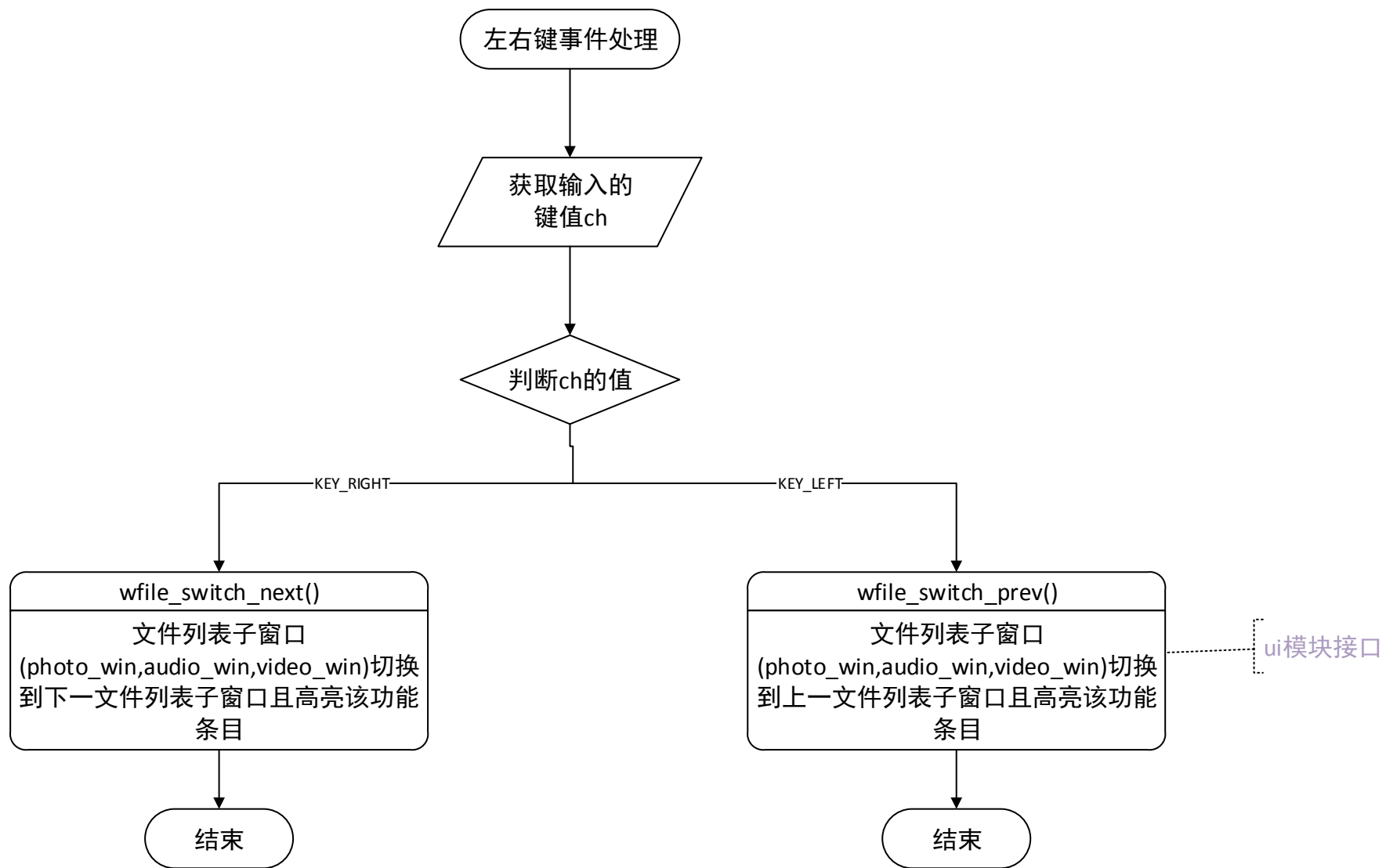
ui模块
子窗口初始化流程图



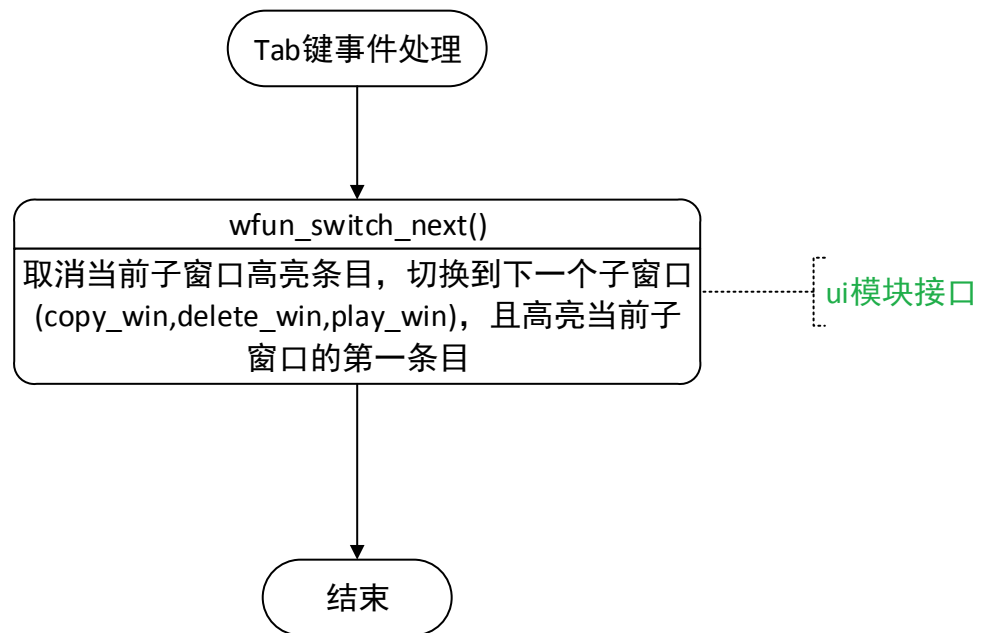
控制模块
方向键事件处理流程图

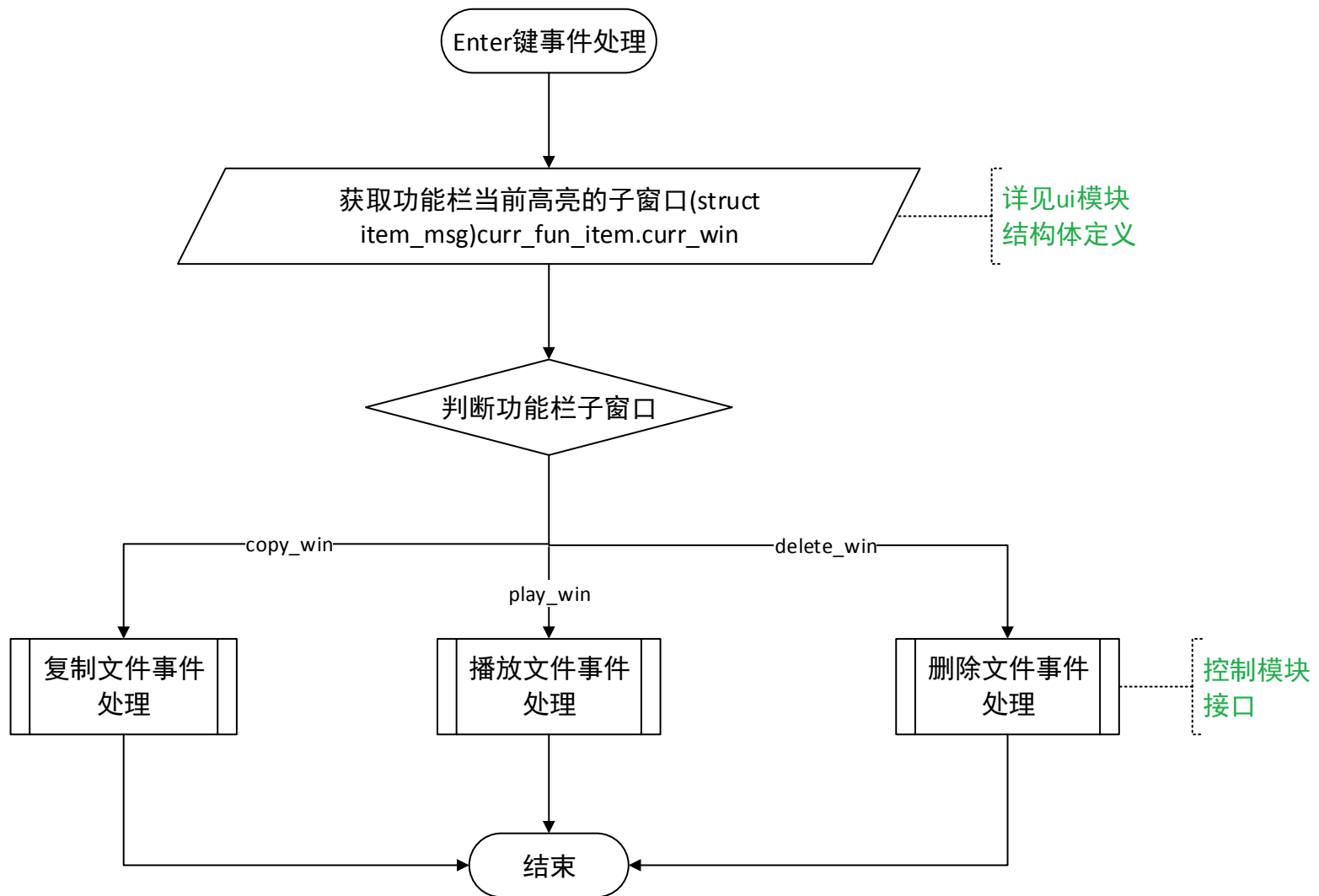


控制模块
上下键处理流程图

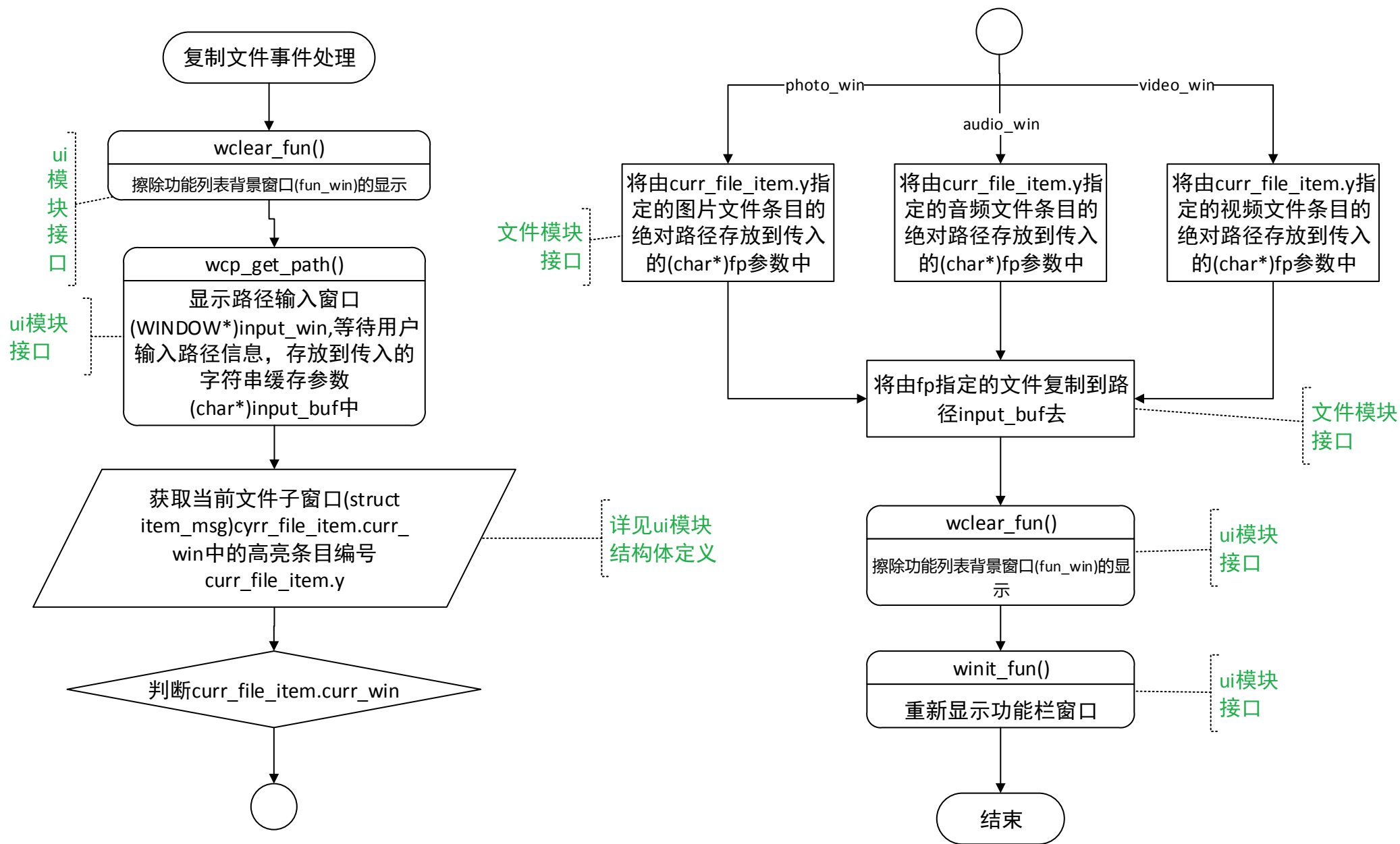


控制模块
左右键事件处理流程图

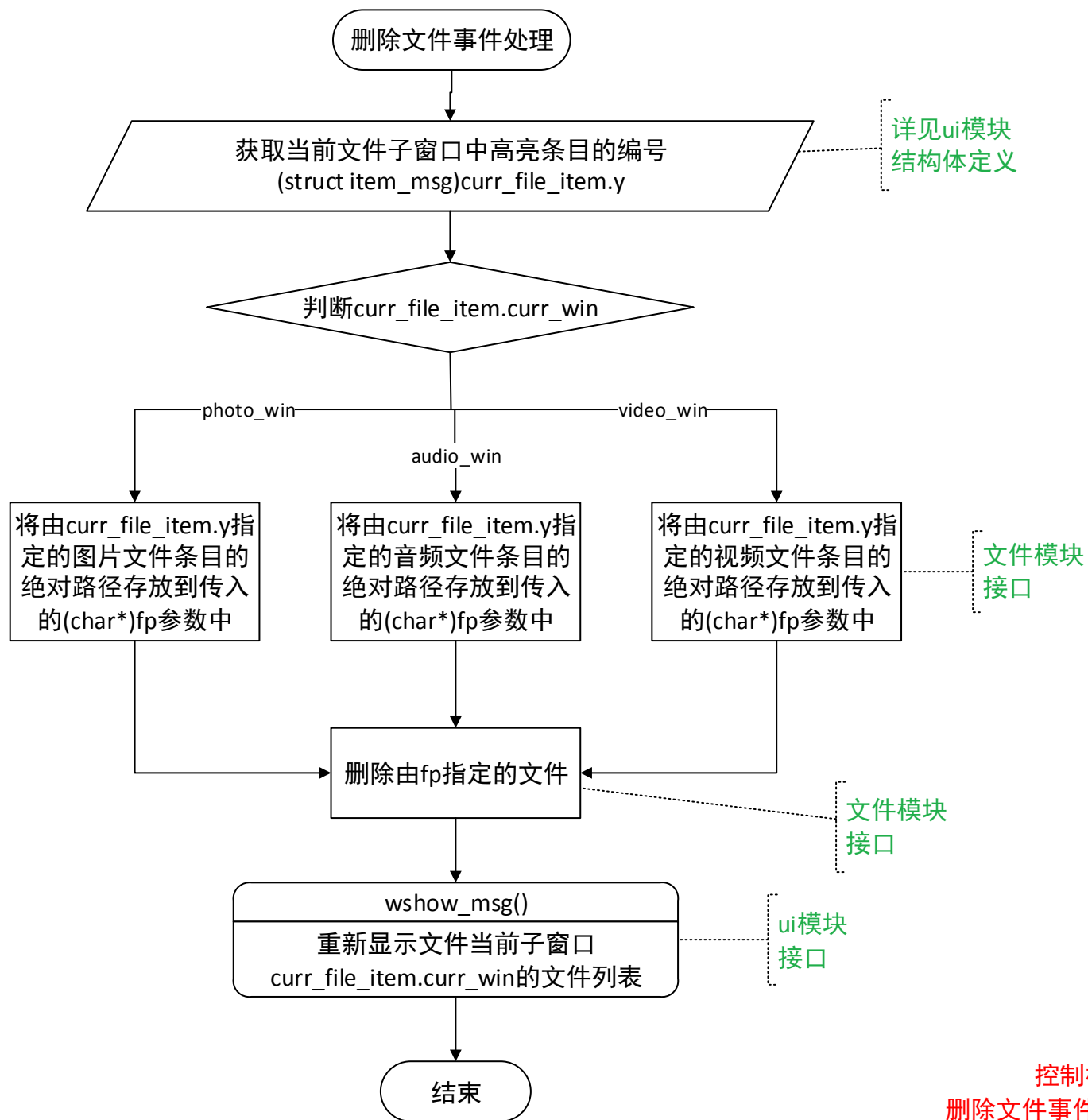




控制模块
Enter事件处理流程图



控制模块
复制文件事件处理流程图

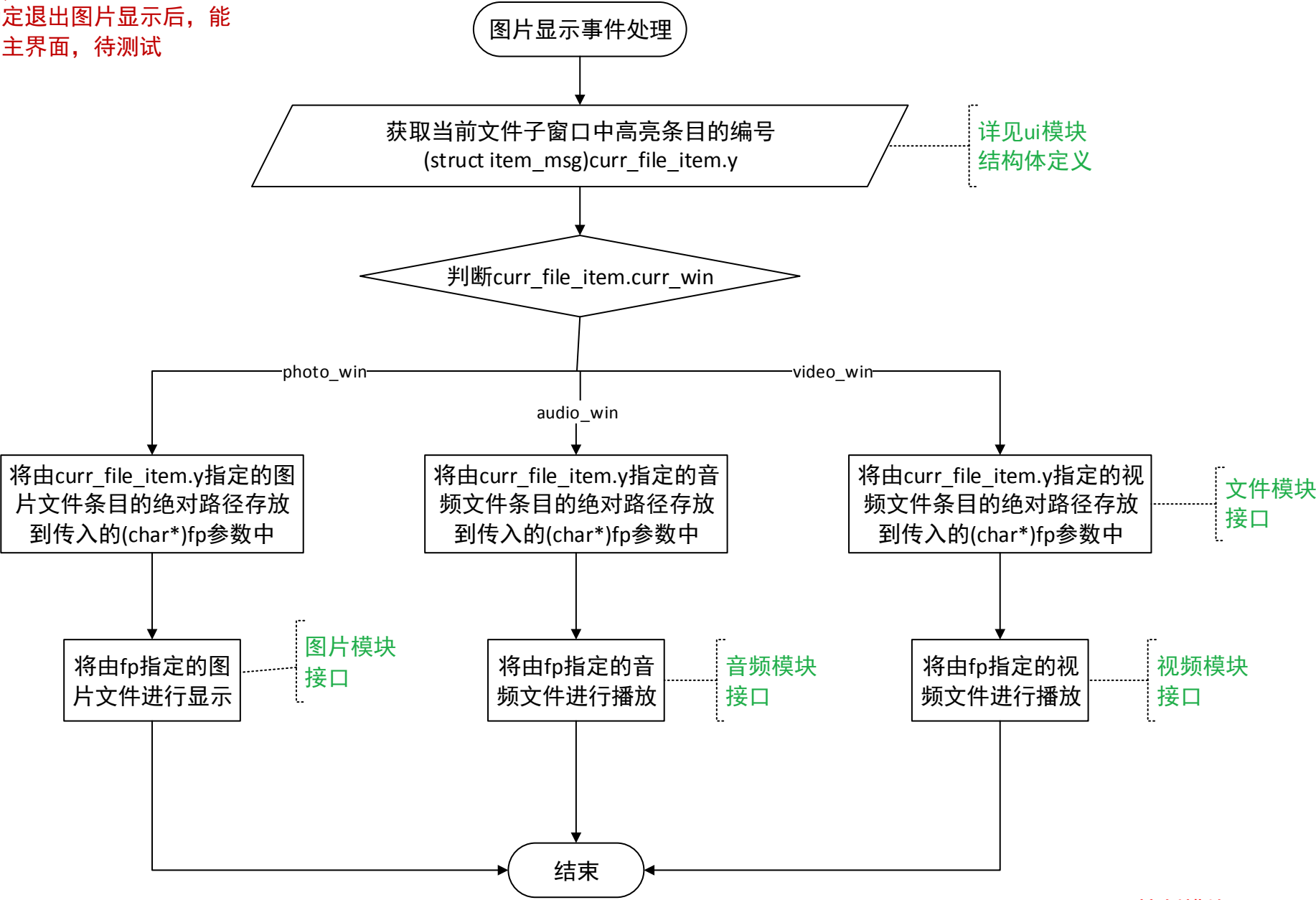


控制模块
删除文件事件处理流程图

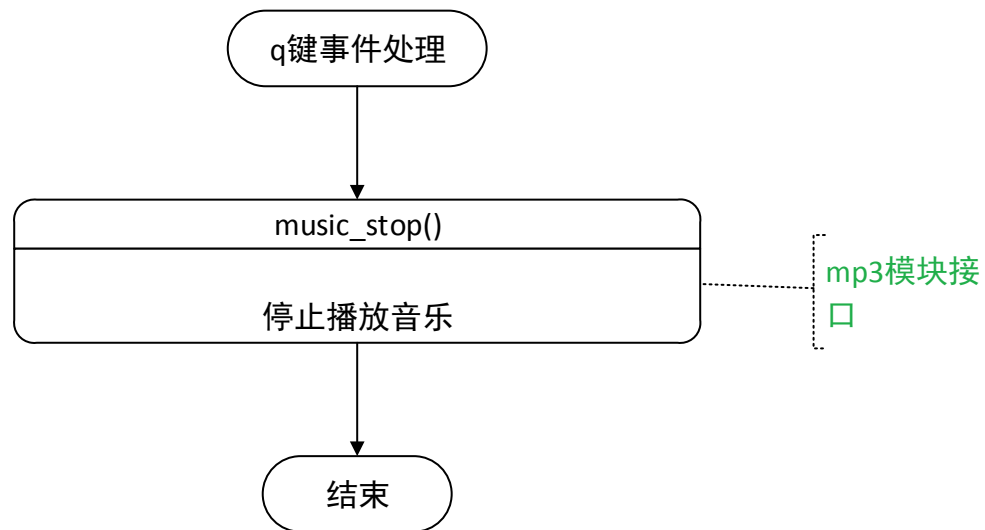
该页流程图待测试

存在问题：

图片显示过后，会把主界面的显示给覆盖掉，不确定退出图片显示后，能够自动恢复到主界面，待测试



控制模块
播放文件事件处理流程图



控制模块
音乐停止事件处理流程图

struct item_msg结构体定义

```
struct item_msg
{
    WINDOW *curr_win,      //当前条目所处的窗口
    int y,                 //当前条目的坐标y, 也是字符串对应的字符串索引号
    int max_y,             //当期条目窗口内最大的条目数
    WINDOW *next_win,      //当前条目所处的窗口的下一窗口
    WINDOW *prev_win       //当前条目所处的窗口的上一窗口
}curr_file_item, curr_fun_item;
```