

刘鹏

- 手机: 18963751765
- 邮箱: pengliu.sai@gmail.com
- Github: <https://github.com/pengliu-sai>

经历

- 2013.05 至 2015.04 深圳市云悦科技有限公司

担任客户端开发，开发团队规模10人，开发iOS/Android手机网络游戏，上线有三款：《圣将三国》《进击的小伙伴》《哪吒归来》。

游戏前端，基于cocos2d-x引擎深度定制开发，使用flash作为游戏编辑器工具，大大提高了美术生产力，以及与程序沟通效率。

针对不同渠道平台要求，采用多种贴图压缩方案，包括自研的基于jpg但是支持透明通道的贴图压缩格式，可灵活调整图像压缩质量以达到包大小的要求。全自动脚本打包。

主要工作:

- 游戏前端逻辑的编写
- Android和IOS sdk的接入
- 维护lua热更新脚本, 提供热更新补丁
- 负责google play 和 appstore的接入和发布

涉及技术: cocos2d-x,c++,lua,python,object-c,java,ruby,android,ios等。

- 2011.04 至 2013.03 上海复全网络技术有限公司

担任java开发，开发团队规模6人。

完成联通视频流媒体运营平台的开发，负责与河北燕赵新天地网站，山西宽带三晋网站视频数据的对接。

在开发过程中，我们采用extjs开发富Web应用，提供了远胜于竞争对手的用户体验。

涉及技术: java,jquery,extjs,oracle等。

- 2010.10 至 2011.04 上海英睿孚信息技术有限公司

担任php开发，开发团队规模2人。

完成www.adfest.com亚太广告节网站的开发，主要从事后台业务逻辑的开发和优化，以及web前端优化。

涉及技术: php javascript

教育

- 2010.09 至 2013.01 中国科技大学网络教育学院 计算机科学与技术
- 2007.09 至 2010.07 安徽电气工程职业技术学院 计算机网络技术

主要开源项目

- <https://github.com/pengliu-sai/April>

使用golang开发的游戏服务器