

All image are taken at reso 1024*768 in Profile mode

Ratio fixed at 8^3

For meatball(iso) clean flag volume take 19cpu 12gpu for ratio8^3 at 384^3

Dataset And Format	Resolution	Standard Ray Casting			Our Method		
		Simulation(μs)	Rendering(μs)	Overall	Simulation(μs)	Rendering(μs)	Overall
MetaBall (isosurface) R32G32B32A32	256*256*256	1484(CPU) 17811(GPU)	87(CPU) 16370(GPU)	37*fps	2027(CPU) 18057(GPU)	146(CPU) 1086(GPU)	85*fps
	384*384*384	2550(CPU) 60395(GPU)	191(CPU) 25015(GPU)	17*fps	2417(CPU) 60002(GPU)	460(CPU) 1559(GPU)	27*fps
MetaBall (accumulative) R32G32B32A32	256*256*256	1492(CPU) 18005(GPU)	186(CPU) 23060(GPU)	30*fps	767(CPU) 17945(GPU)	112(CPU) 2263(GPU)	78*fps
	384*384*384	2419(CPU) 60481(GPU)	171(CPU) 36704(GPU)	14*fps	1319(CPU) 60081(GPU)	1709(CPU) 3324(GPU)	27*fps
TSDF from Kinect R16G16 & R10G10B10A2	384*384*384	1129(CPU) 7116(GPU)	702(CPU) 10769(GPU)	51*fps	6139(CPU) 7728(GPU)	1776(CPU) 5393(GPU)	70*fps
	512*512*512	1291(CPU) 16904(GPU)	912(CPU) 15099(GPU)	23*fps	1614(CPU) 18056(GPU)	137(CPU) 7326(GPU)	40*fps