

운영체제 과제 2

Socket Programming & Process

목적

Socket Programming을 통해 client - server 프로그램 구조를 이해하고, 자식 프로세스 생성을 통해 다중 프로세스를 명확히 이해하기 위함

과제 설명

1. 소켓 통신을 사용
2. 클라이언트는 서버에 서비스를 요청하고, 서버는 클라이언트에게 서비스를 제공함
3. 서버는 다중 프로세스 구조를 가짐
 - 부모 프로세스는 클라이언트와 연결을 담당
 - 자식 프로세스는 클라이언트와의 서비스 기능을 담당
4. 서비스 내용은 아래와 같음
 - ‘운영체제 과제에 대한 난이도 조사’ 를 주제로 한 설문조사 진행
 - 답 문항은 3개 이상으로 구현한다.
 - 클라이언트가 설문 완료 시 서버는 설문 결과를 출력
5. 클라이언트는 최소 2개가 존재하며 서버에게 서비스를 요청한다.

주의 사항

1. Linux 상에서 진행
2. Makefile 미제출시 채점하지 않음
3. 코드에 간단한 주석 작성
4. 과제 명세 이외의 것들은 자유롭게 작성, 구현

제출 내용

1. 소스 코드와 Makefile을 묶은 .tar 파일

- 파일명은 [학번]_[HW2]로 변경

2. 과제에 대한 보고서 .pdf 파일

- 파일명은 [학번]_[HW2]로 변경

- 예시) 201721164_HW2

- 제출 내용은 아래와 같음

- 설계 내용에 대한 다이어그램 작성 및 설명
- 주요 코드 설명 및 간단한 Makefile 설명
- 개발 history 및 소감

3. 총 2개 파일 bb에 압축하지 않고 각각 제출