

# 컴퓨터 프로그래밍 실습 문제

2주차. 변수와 자료형

## 문제 개요

주어진 문제를 변수와 자료형을 사용해 구현해보자.

## 문제

### 1. 환율 계산기 – ExchangeRateCalc.c

1. 프로그램 시작 시, 환전할 원화 금액과 환율을 scanf로 입력받는다.
  - 1) 출력 메시지: “원화 금액을 입력해주세요.”
  - 2) 출력 메시지: “환율을 입력해주세요.”
2. 입력받은 원화 금액을 환전한 달러 금액을 출력한다.
3. 예시) 원화 금액: 5300, 환율: 1400 → 달러 금액: 3.79
4. 원화는 정수 타입으로 입력되며, 환율은 실수 타입으로 입력된다.

### 2. 변수 값 바꾸기 – Shuffle.c

1. int 타입 변수 a와 b가 있다.
2. a와 b의 값을 서로 바꿔보자.
3. 아래 코드의 주석 부분을 채워서 제출한다.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int a, b;
    scanf("%d", &a);
    scanf("%d", &b);
    /*
     * a와 b의 값을 서로 바꾸는 코드를 작성하시오.
     */
    printf("a: %d\n", a);
    printf("b: %d\n", b);
}
```

### 3. 나눗셈 계산기: DivisionCalc.c

1. 정수 2개를 scanf로 입력 받아서 이 둘의 나눗셈 결과를 출력한다.
2. 이때, 나눗셈 결과는 소수점 아래 3자리까지만 출력한다.

## 문제 세부사항

1. 솔루션 이름을 "Practice02"로 생성한다.
2. 솔루션 폴더를 압축하여 제출한다.
3. 압축파일 명은 "학번\_이름\_Practice02"로 한다.