



컴퓨터 프로그래밍 및 실습

5주차. 반복문

실습 안내

- 실습 제출 안내
 - 솔루션 이름은 "Practice week 5"
 - 프로젝트 이름과 소스코드 이름은 Problem1, Problem2, ···
 - 실습1의 프로젝트 이름은 Problem1, 소스코드 이름은 problem1.c
 - 실습 2의 프로젝트 이름은 Problem2, 소스코드 이름은 problem2.c ···
 - 솔루션 폴더를 압축하여 Practice_week5_학번_이름.zip 으로 제출
 - 제출기한: 당일 19시 까지
 - 실습 관련 코드: https://github.com/lani009/Ajou-c-programming



- While loop의 구조
 - Condition(조건식)이 참일 경우 거짓이 될 때 까지 아래 statement를 실행

```
Syntax: while 문

while(i < 10)

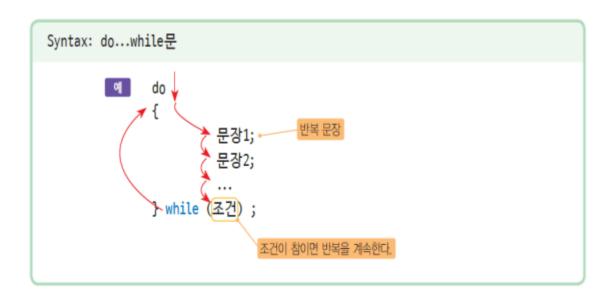
printf("Hello World!\n");

조건식이 참이면 문장을 반복 실행한다.
```

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int index = 0;
    while (index++ < 10) {
        printf("%d\n", index);
    index = 0;
    while (index < 10) {</pre>
        printf("%d\n", index);
        index++;
    return 0;
```

국방디지털융합학과

- Do-While loop의 구조
 - 루프에 처음 진입할 때, 조건 값 체크를 생략. 무조건 한번 이상은 반복된다.
 - Condition(조건식)이 참일 경우 거짓이 될 때 까지 아래 statement를 실행





- 무한 루프와 종료 조건
 - 시스템 프로그래밍, 소켓, 커널 등의 환경에서 무한 루프를 쓸 일은 굉장히 많다.
 - 루프의 조건이 true로 고정된다면 반복문이 영원히 실행된다.
 - break 키워드로 반복문을 빠져나가는 것도 가능

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    while (1) {
        printf("Hello World!\n");
    }

// 이 부분은 영원히 실행되지 않음
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    while (1)
    {
        // do something...
        if (condition)
            break;
    }
    return 0;
}
```



- 실습 1 약수 출력
 - 사용자로부터 1 이상의 정수 n을 받아온다. (1 <= n)
 - n의 약수를 찾아서 출력한다.
 - 예시
 - n = 12 일 경우
 - 1234612을 출력



- 실습 2 업다운 게임
 - 1이상 99이하의 범위를 가지는 랜덤한 수 하나를 생성한다.
 - 사용자로부터 1이상 99 이하의 숫자를 입력받는다.
 - 만약 입력 받은 수가 랜덤수 보다 크면 DOWN을 출력한다.
 - 만약 입력 받은 수가 랜덤수 보다 작으면 UP을 출력한다.
 - 만약 입력 받은 수가 랜덤수와 일치하면 CORRECT를 출력한다.
 - 사용자가 입력한 수가 랜덤수와 일치할 때 까지 반복한다.

```
© Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
입력>> 10
IP
입력>> 50
DOWN
입력>> 20
DOWN
입력>> 15
DOWN
입력>> 12
CORRECT
D:₩git₩C-TA₩C Programming₩Practice - 실습₩Practice Week 5₩x64₩Deb
코드: O개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```



- For loop
 - 순회할 변수의 initial condition을 정해줄 수 있다.

```
Syntax: for문

for( i=0; i<5; i++ ) {
    printf("Hello World!");
  }

반복되는 문장
```



- 실습 3 약수 출력
 - 실습 1번의 반복문을 For loop으로 고쳐보자



■ 중첩 반복문

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    for (int i = 0; i < 5; i++)
        printf("i=%d\n", i);
       for (int j = 0; j < 5; j++)
           printf("\tj=%d\n", j);
    }
    return 0;
```

```
j =1
j =2
j =3
j =4
i =5
i = 2
                    j=1
j=2
j=3
=4
                     =5
=3
                    j = 1
                     =2
                     =3
                     =4
                    i =5
```



- 실습 4 구구단 출력
 - 2~9단 까지를 출력해보자

```
2 * 2 = 4
2 * 3 = 6
2 * 3 = 6
2 * 4 = 8
2 * 5 = 10
2 * 6 = 12
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
2 * 9 = 18
3 * 2 = 6
3 * 3 = 9
3 * 4 = 12
3 * 5 = 15
3 * 7 = 21
3 * 8 = 24
3 * 9 = 27
   * 2 = 8
4 * 3 = 12
4 * 4 = 16
4 * 5 = 20
4 * 6 = 24
4 * 7 = 28
4 * 8 = 32
4 * 9 = 36
```



- 실습 5 순열 계산
 - 사용자로부터 n과 r값을 받아서 순열 값을 출력한다.

$$_{n}P_{r} = n(n-1)(n-2)\cdots(n-r+1)$$



- 실습 6 피보나치 수열
 - 사용자로부터 n값을 받아서 피보나치 수열의 값을 출력해보자

$$f(n) = \begin{cases} 0 & if \ n = 0 \\ 1 & if \ n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2) & if \ n > 1 \end{cases}$$

