集合引用类型

集合引用类型

6.1 Object

很适合存储和在应用程序间交换数据

- 最式来创建 Object 的实例有两种方式。
  - 使用 new 操作符和 Object 构造函数。
  - 使用对象字面量
    - 在使用对象字面量表示法定义对象时,并不会实际调用 Object 构造函数。
- 属性的存取

6.2 Array

- ECMAScript 数组跟其他编程语言的数组有很大区别。跟其他语言中的数组一样,ECMAScript 数组也是一组有序的数据,但跟其他语言不同的是,数组中每个槽位可以存储任意类型的数据。这意味着可以创建一个数组,它的第一个元素是字符串,第二个元素是数值,第三个是对象。ECMAScript 数组也是动态大小的,会随着数据添加而自动增长。
- 6.2.1 创建数组
  - 一种是使用 Array 构造函数
    - 如果知道数组中元素的数量,那么可以给构造函数传入一个数值,然后 length 属性就会被自动创建并设置为这个值。
    - 也可以给 Array 构造函数传入要保存的元素
  - 一种创建数组的方式是使用数组字面量
    - 与对象一样,在使用数组字面量表示法创建数组不会调用 Array 构造函数。
  - Array 构造函数还有两个 ES6 新增的用于创建数组的静态方法:from()和 of()。
    - from()用于将类数组结构转换为数组实例
    - of()用于将一组参数转换为数组实例
- 6.2.2 数组空位
  - 使用数组字面量初始化数组时,可以使用一串逗号来创建空位(hole)
    - ES6 新增方法普遍将这些空位当成存在的元素,只不过值为 undefined:
    - ES6 之前的方法则会忽略这个空位,但具体的行为也会因方法而异:
      - map()会跳过空位置
      - join()将空位置为空字符串
  - 由于行为不一致和存在性能隐患,因此实践中要避免使用数组空位。如果确实需要空位,则可以显式地用 undefined 值代替
- 6.2.3 数组索引
  - 需要使用中括号并提供相应值的数字索引
    -
    -
    -