

这次安卓开发的大作业没有什么题材的限制，经过讨论，我们小组决定做一个事务管理的应用程序，意图让人们处理事务的时候能够更有条理，且在应该处理事务的时候去提醒人们。我在这次大作业中对项目需求和实现方法非常熟悉，参加了小组的相关讨论，提供了一些实现方法、参考资料、和改进意见，参加了 PPT 和视频展示以及程序的测试和改进。

这次的大作业是一个综合性较强的任务，我们以前的很多作业都针对特定的知识点，而这次作业需要综合之前学习过的内容，因此前面的平时作业积累的经验对这次大作业的顺利完成起到了很大的作用。其中我觉得较为核心的就是底层的 SQLite 数据库的使用、传感器的使用、广播和通知。这些内容都是安卓开发过程中非常重要的内容，掌握相关的编程方法并用于实践是非常重要的。

安卓不像 C、C++ 等语言，它主要关注的是应用层的内容，而用户不需要太过关注底层的相关实现。很多类和方法都是已经封装好的，而且附有详尽的说明文档，这些都降低了安卓开发在逻辑和算法上的难度。但是对于初学者而言，熟悉相关的类和方法非常重要，因此要多去看官方的说明文档，遇到问题时去 StackOverflow 等网站寻求解决方案，会有助于问题的解决。