

实时湖仓在袋鼠云的落地实践之路

分享人:修竹



ERONTENIS

- 背景介绍
- 。实践与探索
- 未来规划



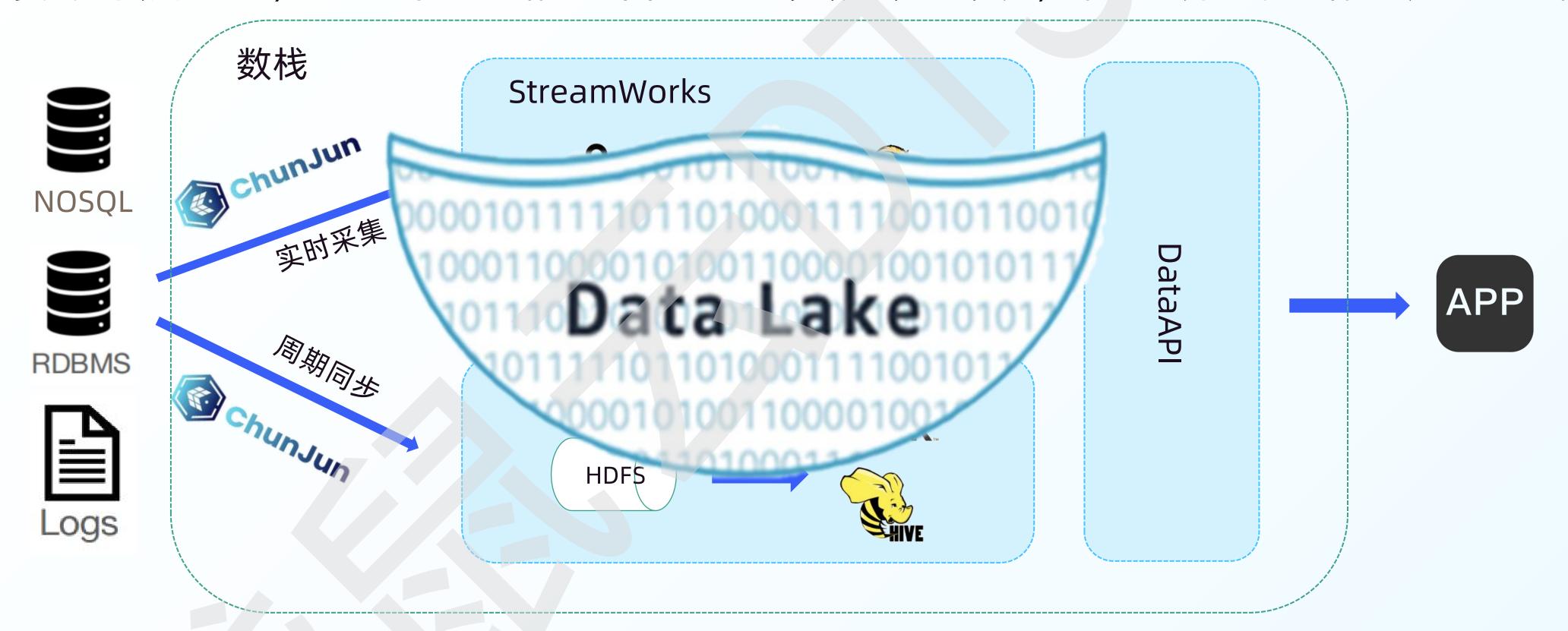
Part 1 背景介绍

痛点分析



未引入数据湖之前数栈提供的是基于lambda架构的开发模式

- 复杂性高,需要维护流批双链路的不同组件
- 实时链路不可查,kafka中间数据查询困难
- 存储成本高,流批两个链路维护两份相同的数据
 - 数据口径一致性,不同计算引擎难保证统一的数据口径



为什么会选择数据湖



数据湖解读

提供了多样化的分析能力,不限于批处理、流处理、交互式查询和机器学习;

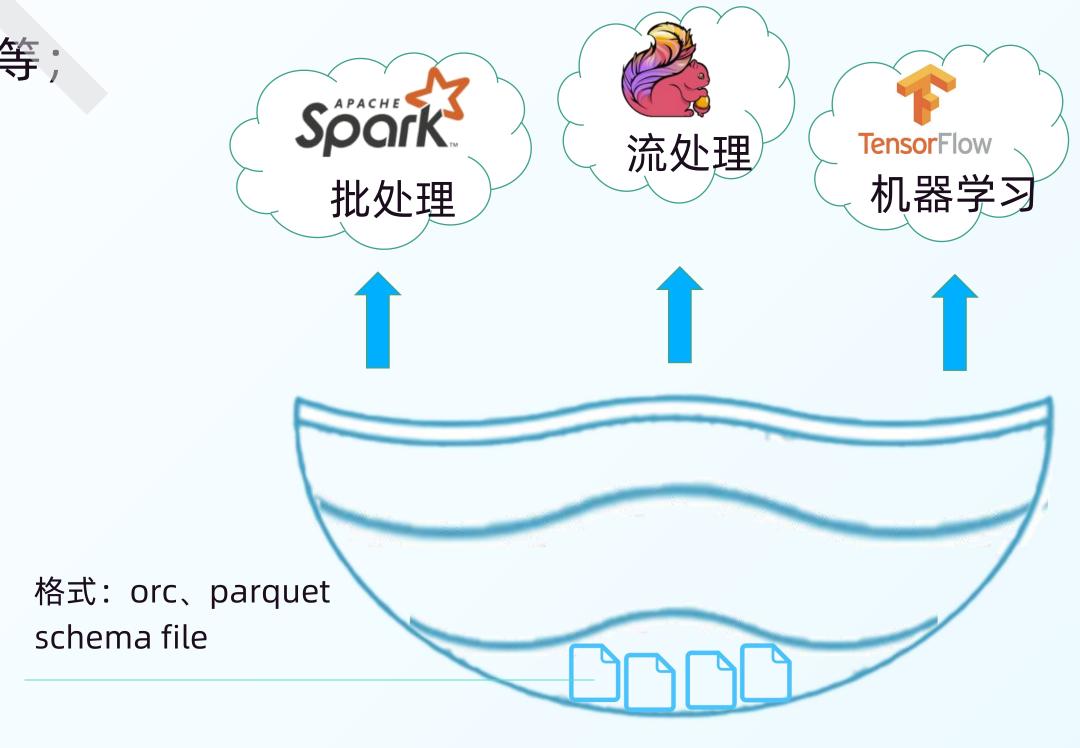
提供了ACID事物能力,可以更好的保障数据质量;

提供了完善的数据管理能力,包括数据格式、数据schema等;

提供了存储介质可扩展的能力,支持HDFS、对象存储等;

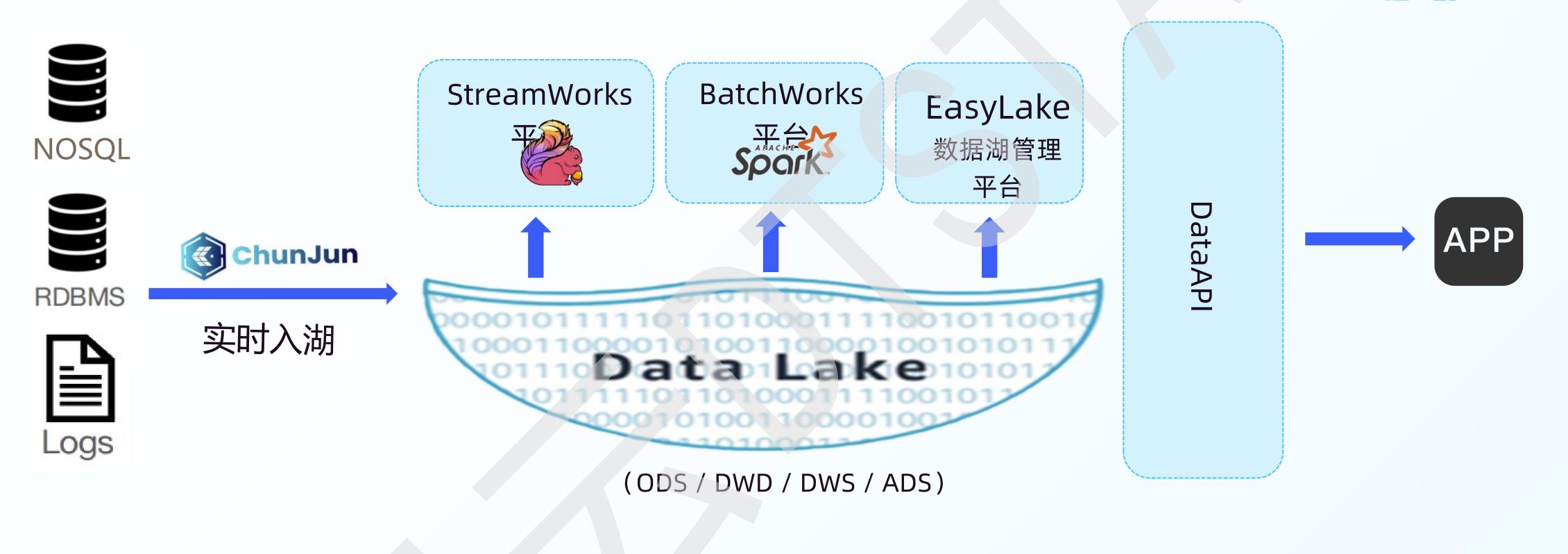
价值体现

节省存储成本 提升开发效率 能够更快更好的挖掘数据价值



基于数据湖的数栈解决方案





- ▶存储层流批一体
- ▶计算层流批一体
- ▶实时链路中间数据可查

- ▶统一的数据口径
- ▶存储低成本

Part 2 实践与探索

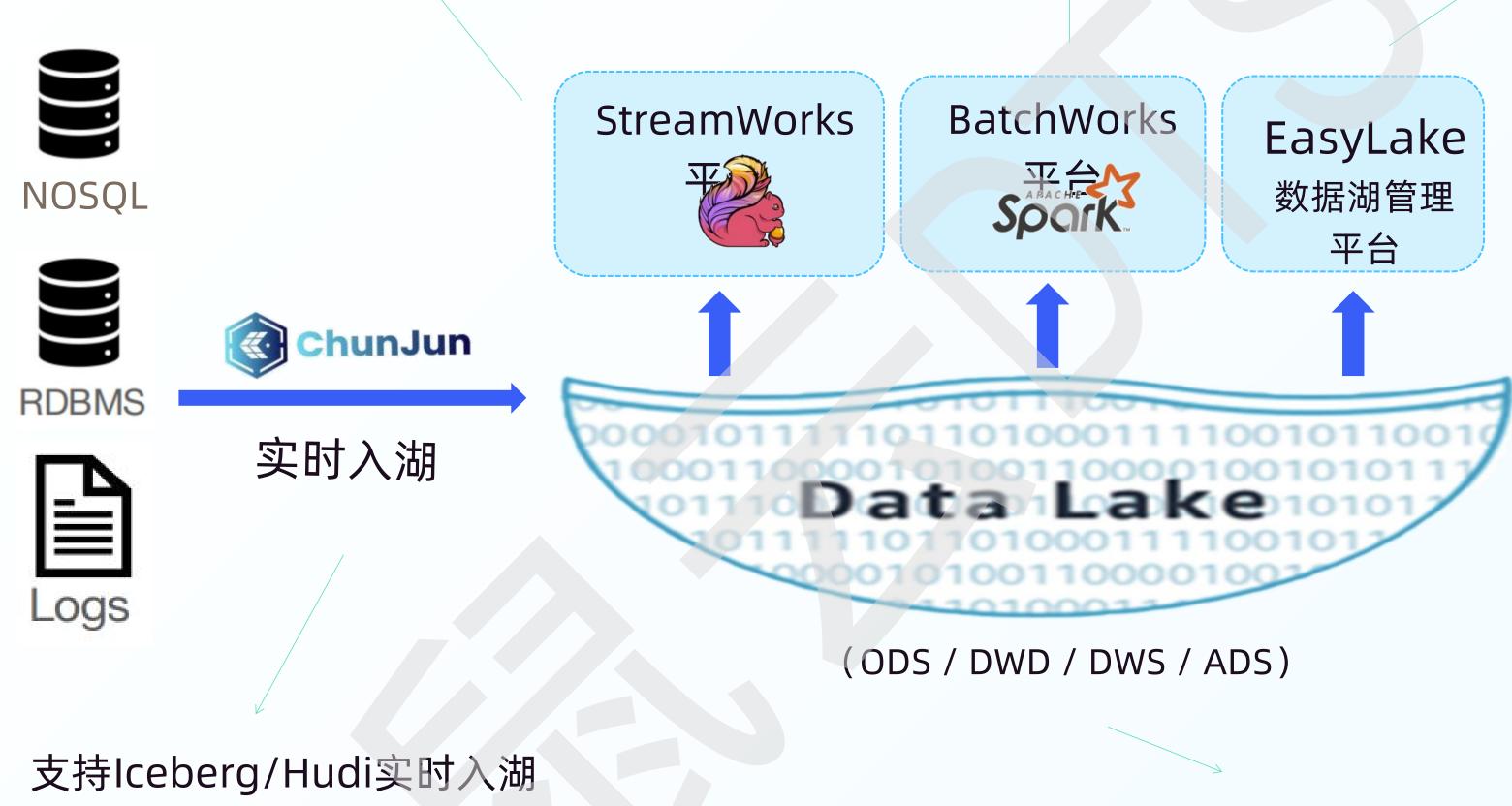
数栈基于数据湖的实践



Flink支持对接Iceberg/Hudi 支持Flink批模式 Iceberg/Hudi source指标展示

Spark支持对接Iceberg/Hudi

一键转湖表 湖表治理 Unified Catalog



DataAPI

ETL加速-物化视图

CDC实时入湖



◆ CDC数据实时入湖

实时性高: CDC数据对实时性要求高,数据新鲜度越高,往往业务价值越高

历史数据量大:数据库的历史数据规模大

强一致性: 数据处理必须要保证有序性而且结果需要一致性

Schema动态演进:数据库对应的Schema会随着业务不断变更

CDC实时入湖





自主可控



全增量一体化



分钟级时延

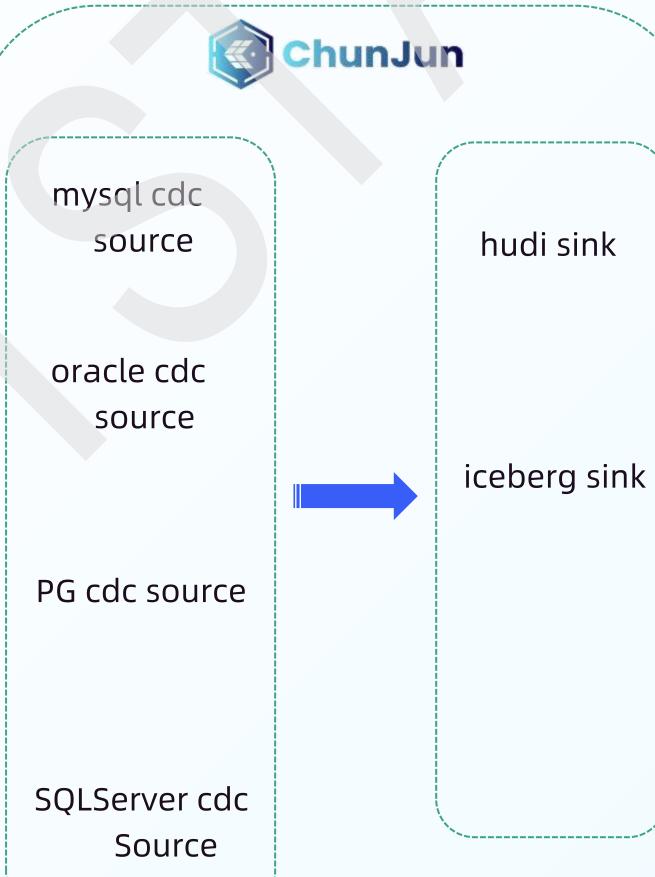


链路短



对业务稳定性无影响







ChunJun: https://github.com/DTStack/chunjun.git

实时入湖落地遇到的问题



?

小文件问题

小文件影响读写效率, HDFS集群稳定性

Hudi适配Flink1.12 客户群体使用的Flink版本大多还停留在1.12

?

跨集群入湖

存在多套Hadoop集群的场景下存在跨集群的需求

小文件问题优化-合理设置Checkpoint Interval





Checkpoint Interval设置过小会产生一系列问题

- ●小文件问题
- ●导致hdfs压力变大
- ocheckpoint失败
- 任务不稳定



Checkpoint Interval设置为1-5min比较合适

小文件问题优化-小文件治理



平台化小文件治理,提升治理效率

- 支持数据文件治理
- 支持快照文件治理
- ●支持Hudi MOR增量文件合并

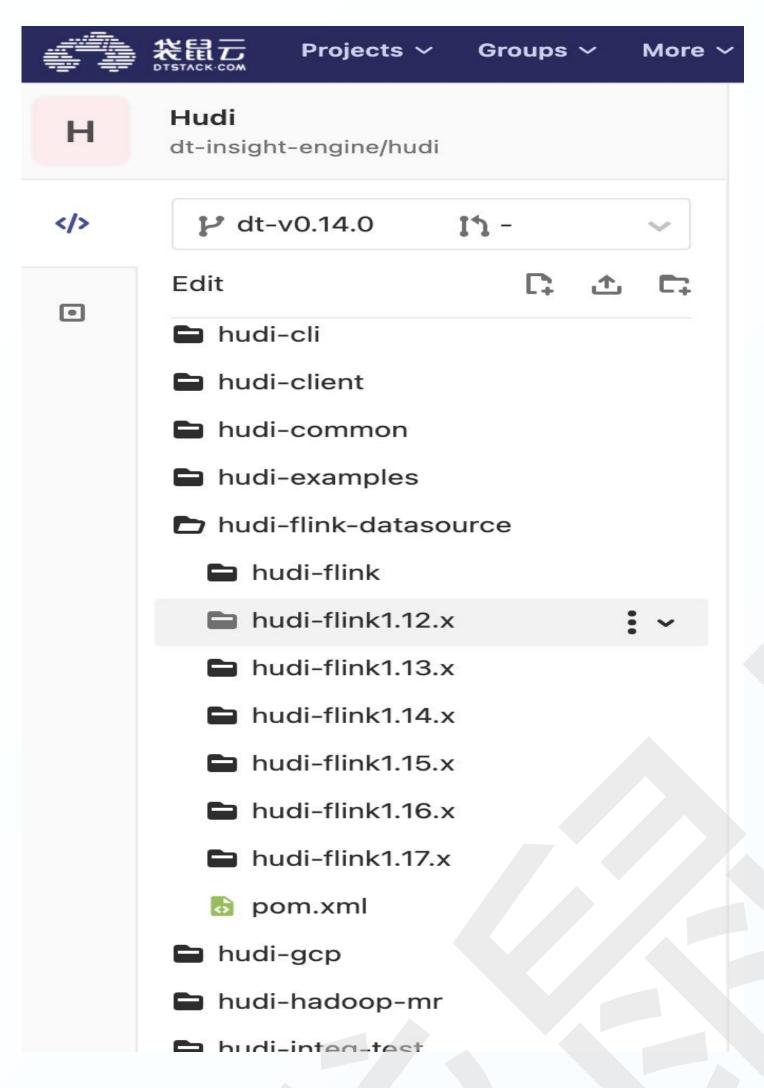
batch compaction streming writer



EasyLake平台湖表治理界面

Hudi适配Flink 1.12版本





适配做法如下:

基于hudi-flink1.13.x模块开发hudi-flink1.12

Flink版本修改成1.12.7

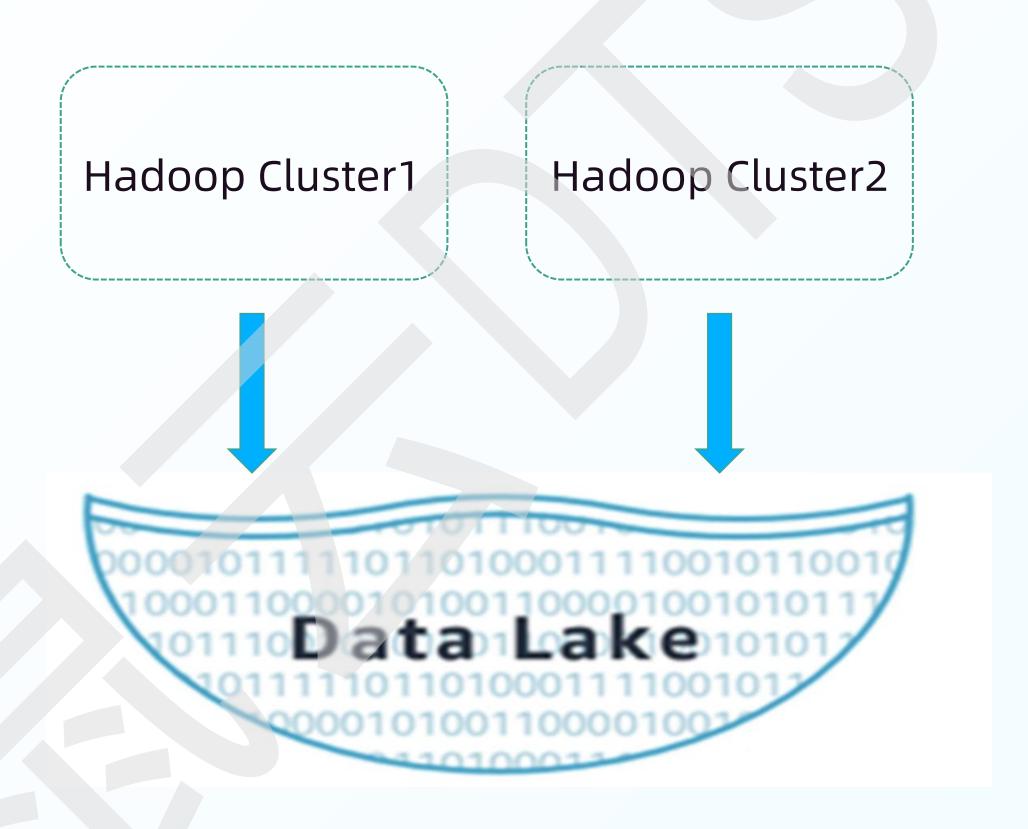
针对不兼容的点逐个进行修复

进行完整的功能测试

跨集群入湖



背景:多业务部门之间存在多套Hadoop集群,基于这种场景建设数据湖需要具备跨集群入湖的能力



跨集群入湖方案



现状

Hudi和Iceberg Sink默认从HADOOP_CONF_DIR 环境变量获取core-site.xml和hdfs-site.xml访问 对应的HDFS

改造

在ChunJun iceberg-connector和hudi-connector中对hadoop conf dir的获取方式进行扩展,支持通过指定hadoopConfig自定义参数的方式

收益

能够使集群之间数据流动起来,打破数据孤岛

```
"parameter": {
 "hadoopConfig": {
   "dfs.ha.namenodes.ns1": "nn1,nn2",
   "dfs.namenode.rpc-address.ns1.nn2": "<nn2.rpc-address>",
  "dfs.client.failover.proxy.provider.ns1": "org.apache.hadoop.hdfs.server.namenode.ha
  "dfs.namenode.rpc-address.ns1.nn1": "<nn1.rpc-address>",
  "dfs.nameservices": "ns1",
  "fs.defaultFS": "hdfs://ns1"
 "tablePath": "${hdfs_table_path}",
"tableName": "${hudi_table_name}",
"preCombineField": "ts",
"recordKeyField": "uuid",
"partitionPathField": "par",
 "operation": "upsert"
```

ETL加速探索-物化视图



为什么需要物化视图?

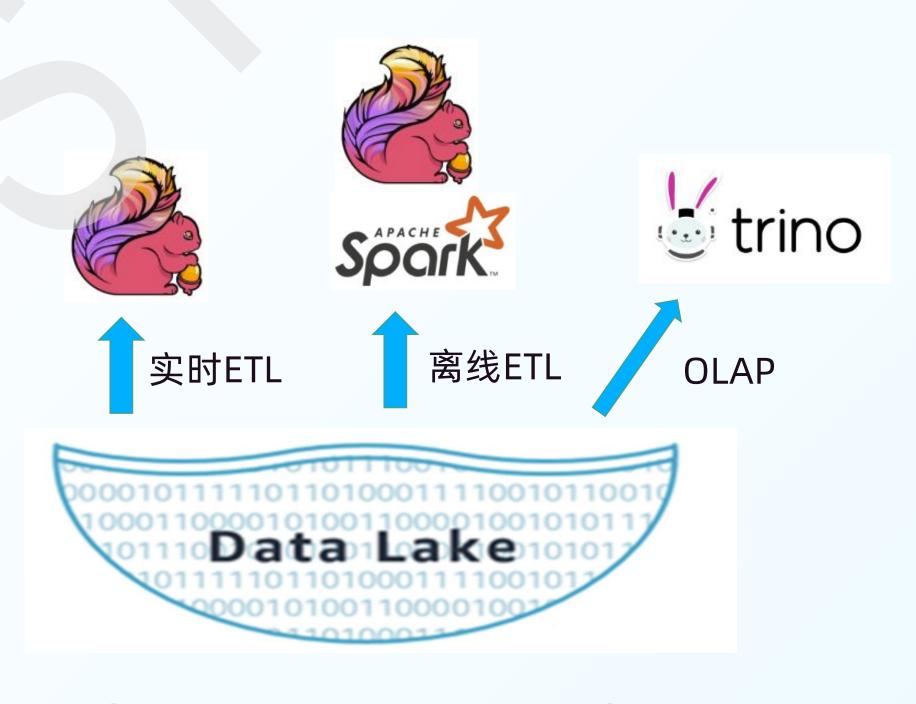
在实时数据湖中包含三类任务:

- 实时ETL
- 离线ETL
- OLAP

以上三类任务在加工过程中ODS -> ADS

- 聚合操作越来越多
- IO越来越密集
- · 多个任务SQL中具有相同逻辑的SQL片段

实现物化视图可以为实时加工链路加速,并能节省计算成本



(ODS/DWD/DWS/ADS)

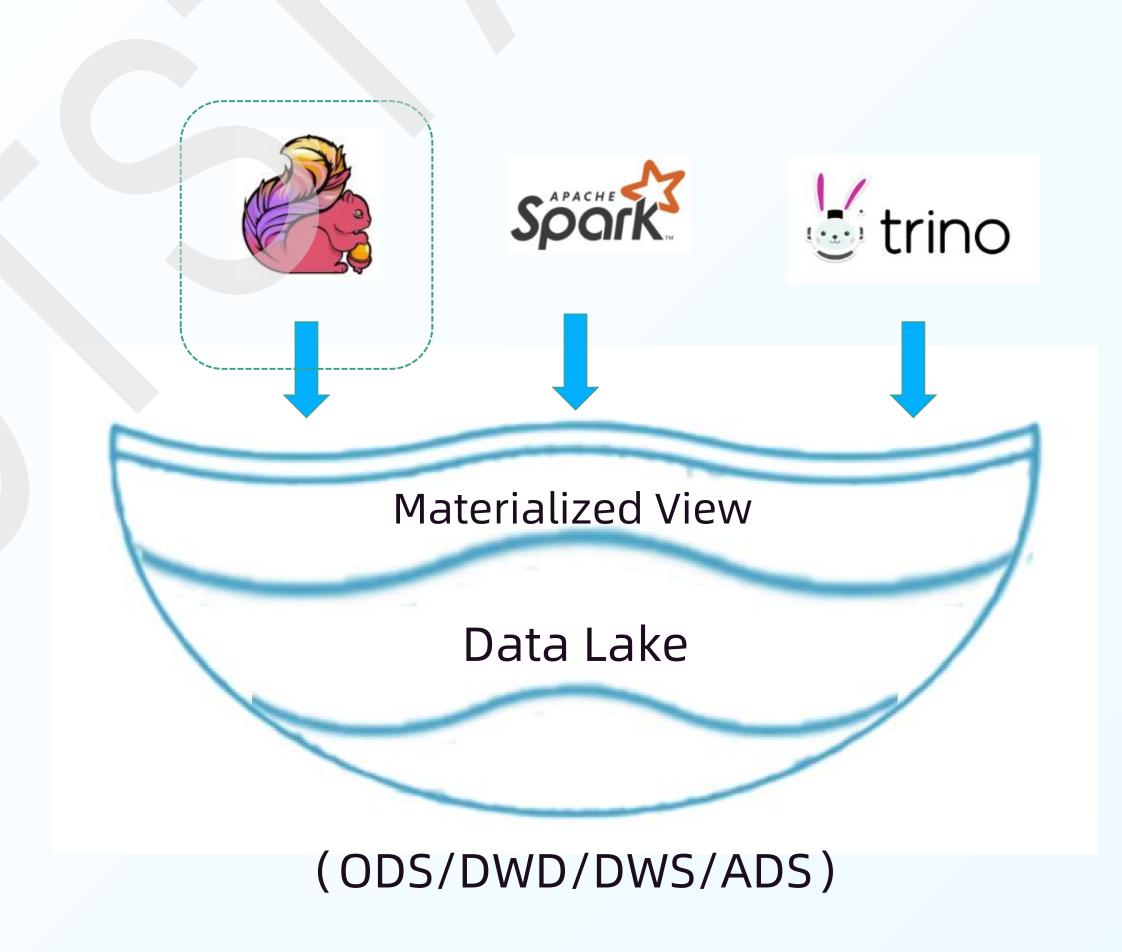
ETL加速探索-物化视图



在实时数据湖中基于数据湖构建的物化视图可实现流、批和OLAP任务之间共享,从而进一步降低实时数据湖中数据在整条链路中的延时。

实时数据湖中落地物化视图需要完成:

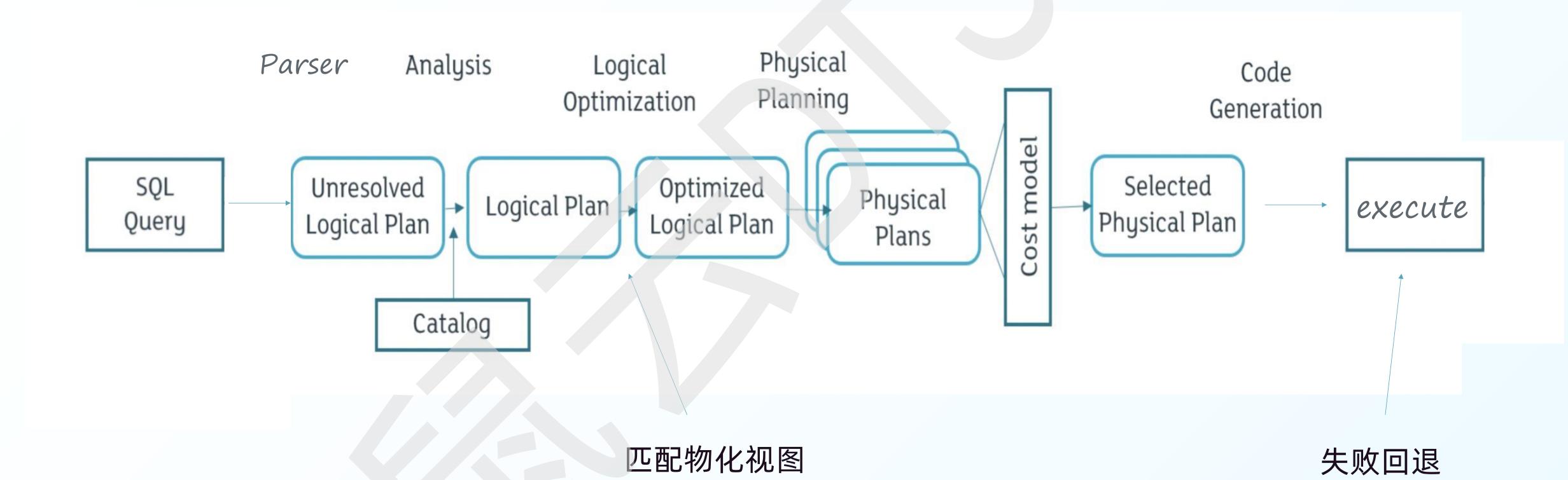
- 平台化数据湖物化视图管理
- Spark支持基于数据湖表格式管理物化视图
- Trino支持基于数据湖表格式管理物化视图
- Flink支持基于数据湖表格式管理物化视图



ETL加速探索-物化视图



物化视图实现原理



逻辑执行计划重写

Part 3 未来规划

未来规划



易用性: 增加平台湖表管理的易用性

引入Paimon:平台支持对接Paimon、增加基于Paimon的湖仓一体建设

提升入湖性能:深入并增强内核,提升入湖的的性能



安全性探索:数据湖提供数据共享、支持多引擎,探索数据湖的安全管理方案



让数据产生价值



袋鼠云服务号



行业交流群



资料获取

