腾讯云 Oceanus 对 Flink 云原生演进的实践与思考

董伟柯 腾讯 资深高级工程师







目录 CONTENT

为什么选择拥抱云原生

业界趋势、之前方案的问题、我们的解法

Oceanus 在容器环境的深度优化

性能加速、安全保障

腾讯 Flink 云原生架构演进

如何推动 Flink 乃至整个产品链路的云原生化

行业实践经验分享

降本案例、多服务联动方案

01 为什么选择拥抱云原生



大数据产品演进趋势





分析实时化趋势 ◀

时效性、资源分配速度、稳定性要求高

技术多样化融合

开源技术的百花齐放 部署方式繁杂

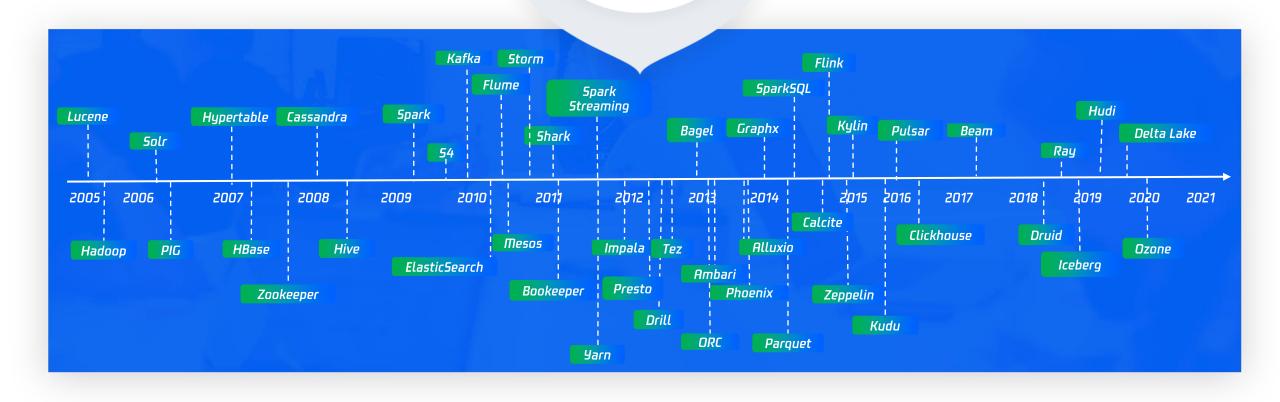
技术 演进

上云后的安全挑战

开源组件时时爆出漏洞, 需做好隔离

低成本实现高算力

存算分离等技术进一步降低成本



性能追求 永无止境





服务混合部署,CPU 和内存超用,争抢严重 (4) 组件相互影响,超用导致服务依次被 OOM Kill

无法满足多样的网络和磁盘需求,性能差

 \bigoplus 不同组件对磁盘和网络的要求不同 标准化虚拟机难以满足定制化需求

业务存在峰谷,整体利用率低 $(ar{B})$ 高峰期资源不足, 低谷期存在浪费

容器环境, CPU 和内存轻松限额

隔离度好,按需划分资源,保障整体稳定性

可扩展的资源定义和弹性申请能力

通过资源定义能力,提供多种规格的磁盘和网络插件 按需申请磁盘和网卡,即时分配

自动扩缩容,按需调配资源

通过配置策略, 可以按规则扩容和缩容 提升高峰期性能, 在低谷期节省成本

组件多样 运维困难





云上、本地环境不统一, 上线时各种报错 (1/2)

依赖不同版本的共享库,容易冲突 本地和线上环境不同,线上问题不易复现

升级和回退流程繁琐

 \bigcirc 每个服务的升级顺序都有差异,运维压力大 每个平台都有自己的脚本,培训成本高

运维要求高、缺少自愈能力

 (\otimes) 每个服务都需要配置监控、保活策略 不易发现异常,很多故障需要人工处理 定制化镜像,标准运行环境

每个服务有自己的镜像, 互不干扰 联调、测试、线上环境统一, 快速部署

声明式的滚动升级策略

统一的声明式 API, 定义滚动升级的间隔、批次、超时策略 支持随时暂停、恢复、回滚

高可用、故障自愈

多种探活、自动重启机制,自动填补缺失的副本 驱逐异常节点, 在可用节点重新部署

安全加固 不可轻视





(7)

进程相互可见,环境共享

裸机环境共享, 如遇攻击, 容易泄密



基础隔离仍然可能逃逸

偶现 ODay 漏洞或配置不当导致容器穿透



容器基础隔离

文件系统、网络、进程、CPU 内存等资源隔离、用户隔离





底层虚拟化加固



通过 Pod 背后的轻量级 VM 技术

保证即使容器穿透,也不会影响宿主机的其他 Pod



云原生时代的操作系统

管理整个运行环境的计算、存储、网络等资源

负责资源的编排和调度, 扩展性高

02 腾讯 Flink 云原生架构演进



开源流计算引擎对比







- ▼ 单条事件处理
- ▼ 毫秒级延迟
- 低吞吐
- At-least-once
- 状态管理:无
- 易用性: SQL 支持不佳



基于数据分片的 流计算引擎

- 微批处理
- 秒级延迟
- 高吞吐
- Exactly-once
- 状态管理: DataStream
- 易用性: 支持 SQL
- 丰富的高级 API





亚秒级延迟

高吞吐

Exactly-once

状态管理: Stateful Operator

流控: 天然背压

易用性: 支持 SQL

支持丰富的流语义

丰富的高级 API



从 YARN 到云原生,Flink 的增益





资源争抢 配比不合理

 $\left(\sqrt[4]{}\right)$ 大作业相互抢占 CPU 和内存,彼此拖累 标准化硬件配置,难以满足突发需求 大集群存在资源闲置和碎片问题

稳定性差

 \bigoplus 作业失败、OOM 场景会导致线上业务断流 问题感知慢, 经常需要人工介入

使用门槛太高

大数据组件繁杂,集群部署困难 高性能磁盘等定制需求很难满足

资源利用

- **隔离性更佳**:离在线业务互不抢占,提升总体 利用率
- **扩缩容更灵活**:弹性资源池,按需申请资源
- 调度策略可调: 根据业务负载, 切换调度模式

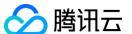
运维成本

- 故障自动恢复:保证高可用,自动跨节点迁移
- **监听推送机制**:第一时间感知组件异常

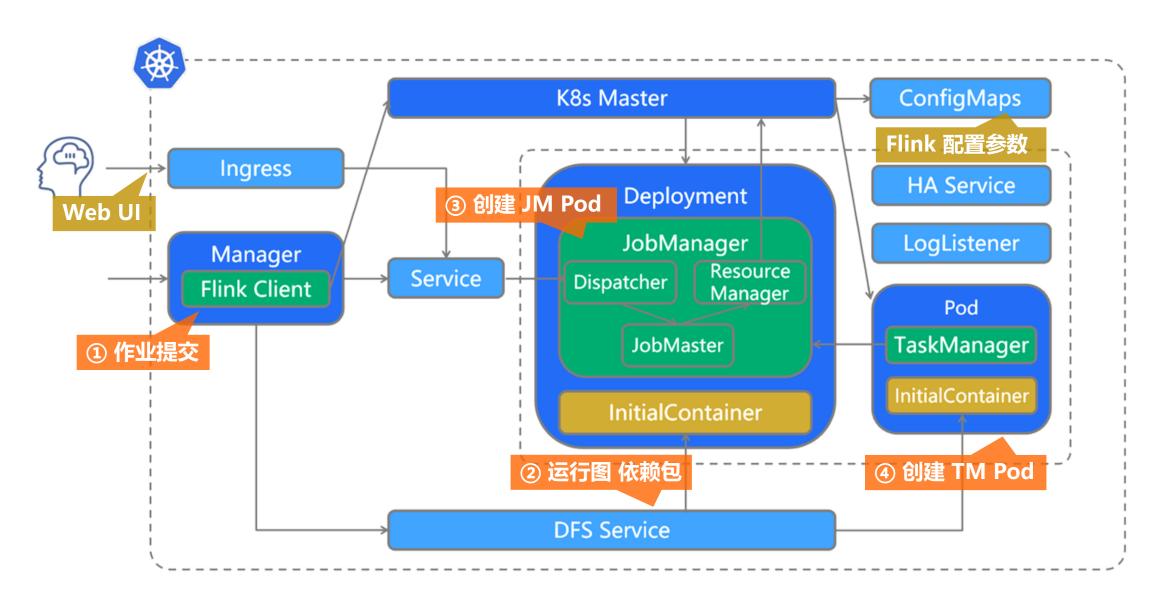
开发效率

- 强大的 **API**: 统一的声明式 API. 屏蔽细节
- **资源定义能力**:运行时、存储类、网络等资源 可插拔,提供多种规格的选项

Flink on Kubernetes 内核设计



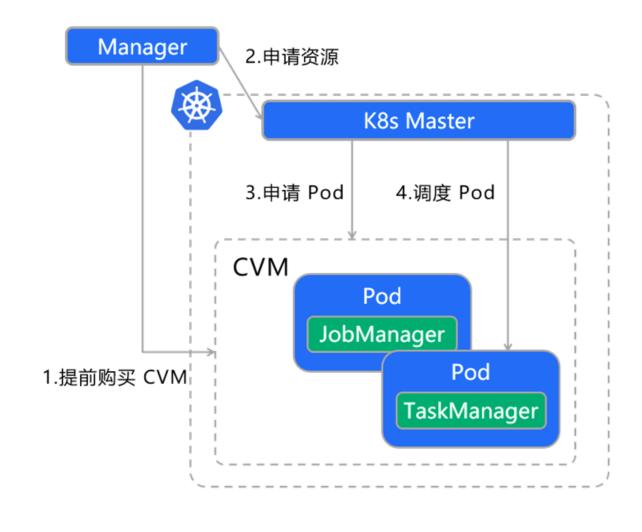


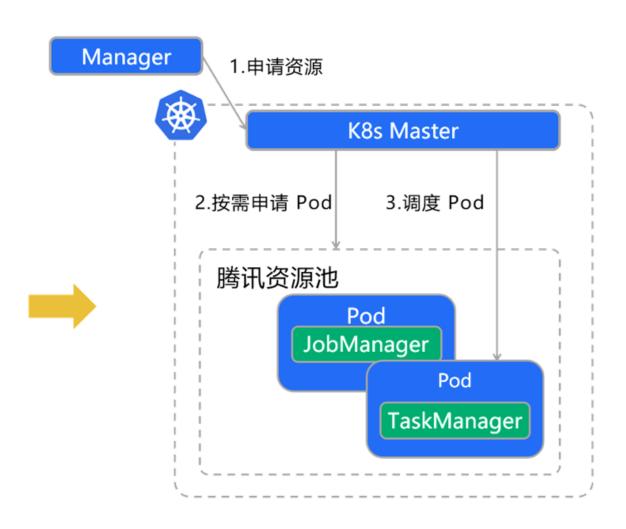


Serverless 弹性容器平台改造









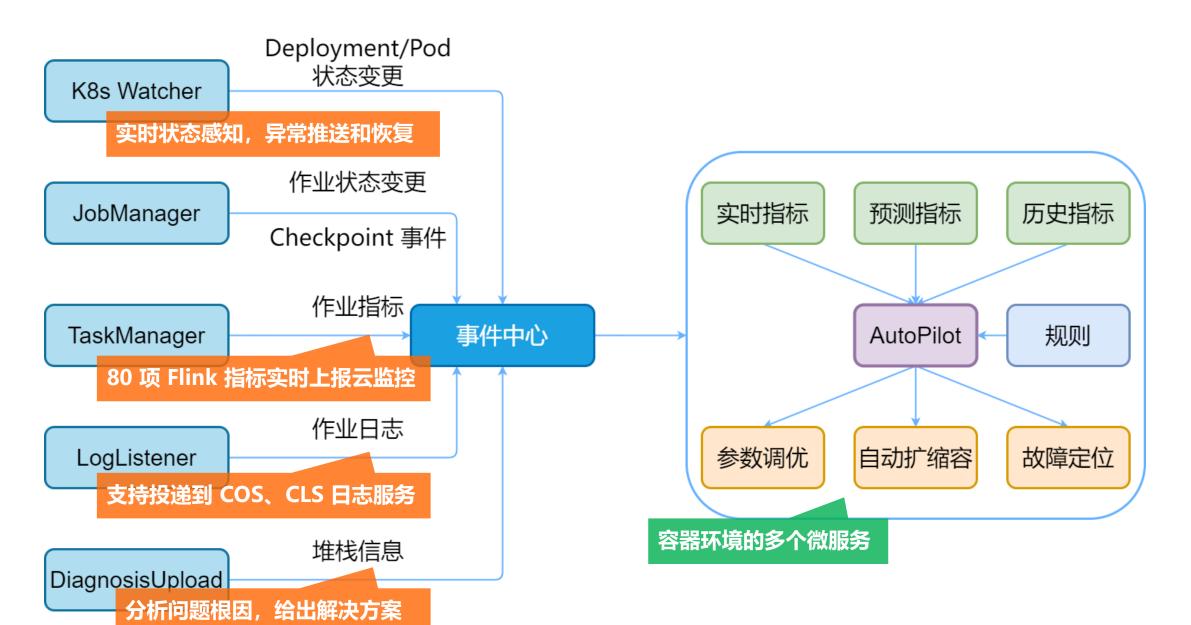
避免碎片和闲置资源造成的浪费

但需要解决调度问题、安全问题

云原生下的 Flink 运维体系







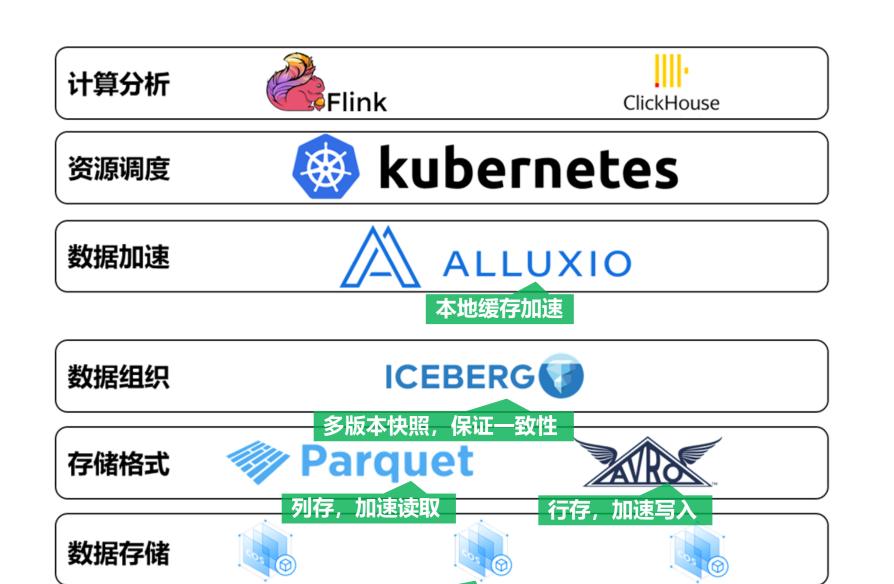
Flink 云原生数仓架构

计算层

存储层







公共 服务

租户 管理

权限 管理

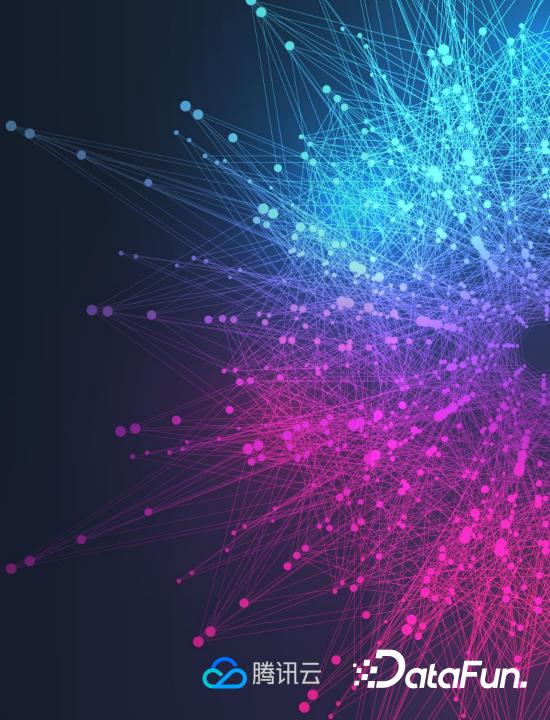
元数据 管理

数据 血缘

> 数据 质量

CHDFS 元数据加速桶,按需付费

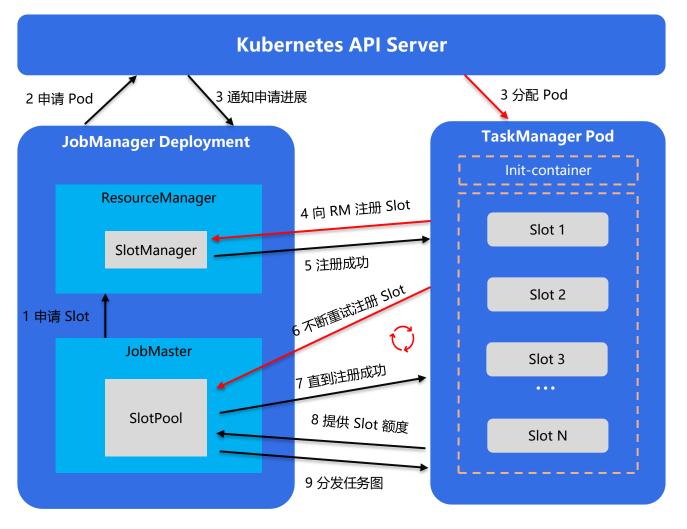
03 容器环境的深度优化



【性能】容器环境 Flink 启动速度优化







- 1. Pod 启动慢
- 2. Slot 注册慢
- 3. 资源申请慢



定制 Flink 镜像 按需裁剪

独享网卡 提升拉取速度

用户依赖与 Flink 镜像分离

预下载并绑定 任务资源

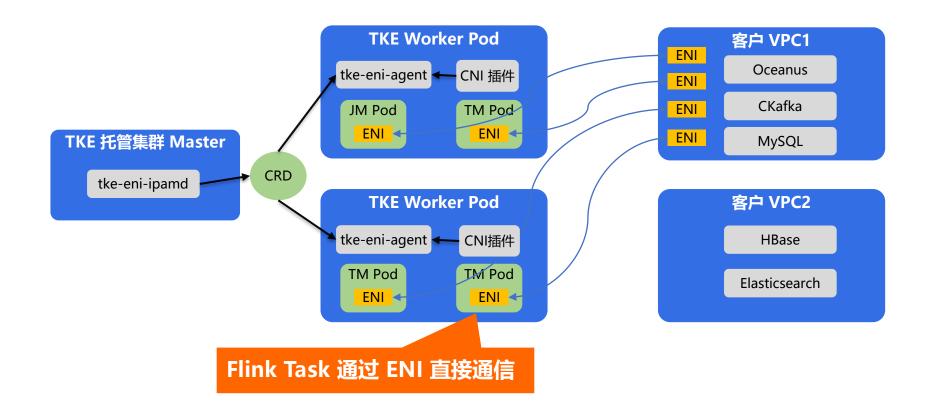
精简 RPC 调用

弹性堆内存 先启动 后扩展

【性能】网络能力拓展





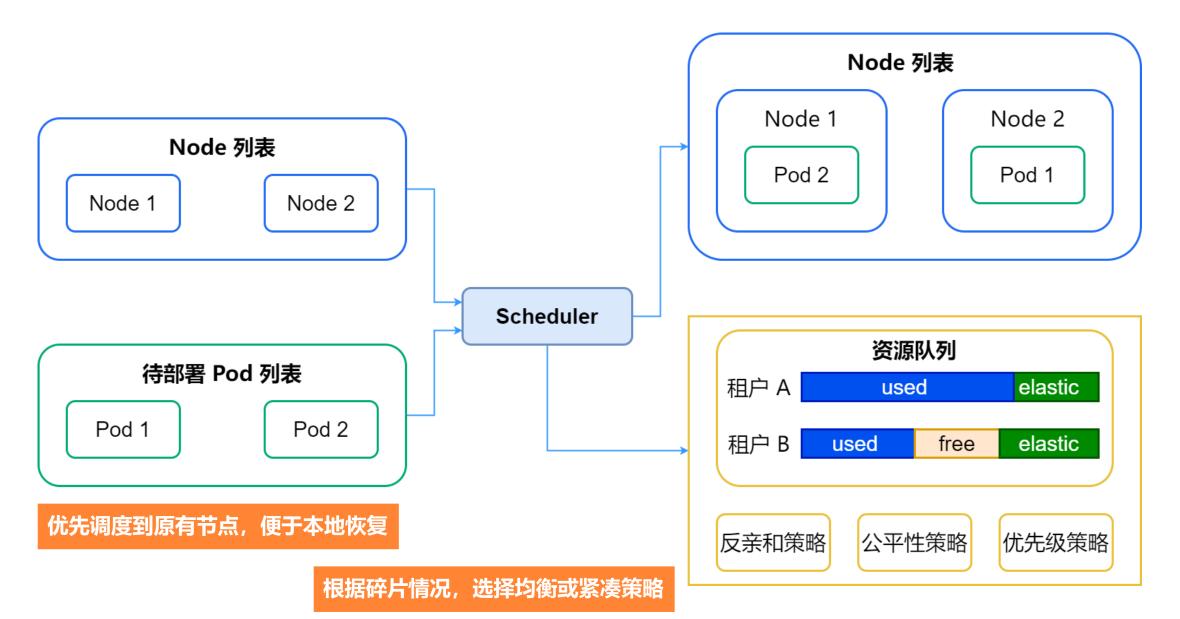


- · 平均性能损耗降低到 1.42%, 相比优化前提升 40%
- 隔离性提升: 只有授权的 Flink 作业 Pod 能访问客户资源, 同宿主机的其他 Pod 无权访问

【性能】更适合 Flink 的调度器



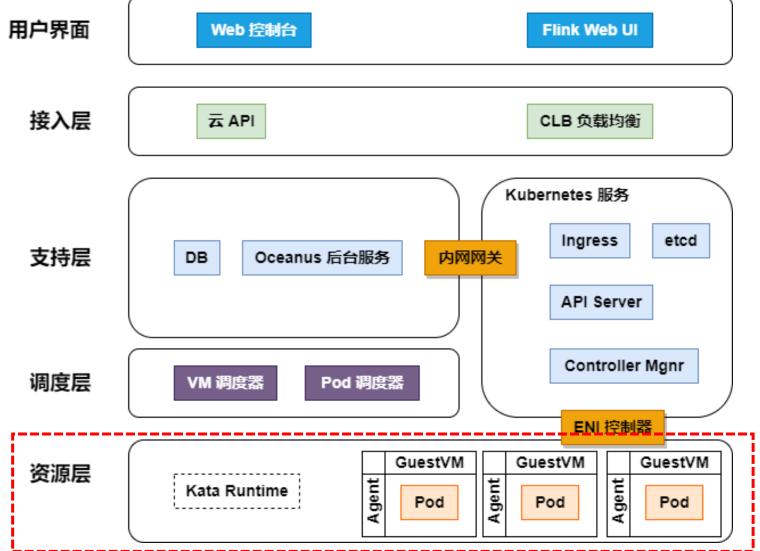




【安全】基于 MicroVM 隔离的 Pod 方案



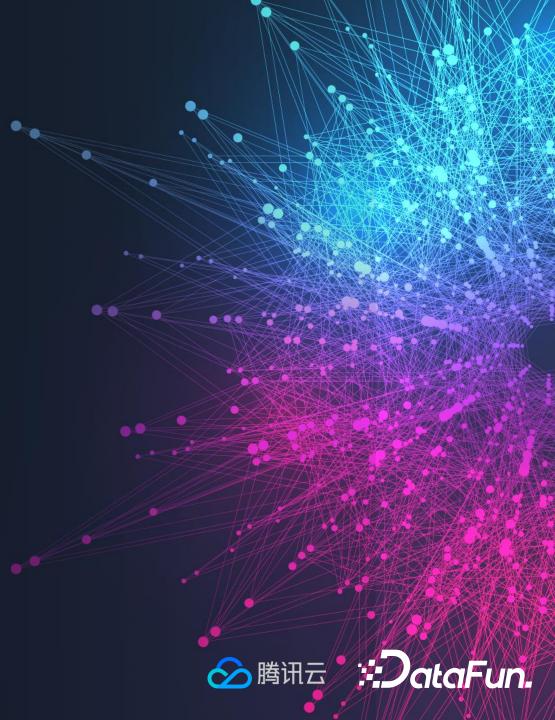




基于 KataContainers 的轻量级 CVM 通过腾讯 VStation 平台秒级启动

既有传统 Kubernetes Pod 的体验 又有虚拟机级的安全隔离度

04 行业实践经验分享



监控平台的云原生改造



迁移背景

YARN 集群资源弹性不足

无法按需自动扩容, 大数据系统资源的高峰往往具有明显的周期性。

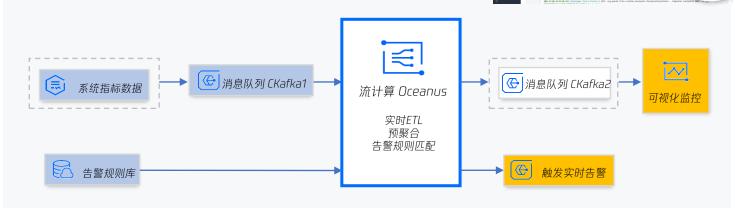
资源隔离性差

CPU、内存隔离性差,业务间相互影响,导致作业不稳定, 文件系统隔离不完善, 经发生类包冲突。

资源利用率低

需预留更多资源保证业务突增时资源充足,作业的 CPU 利用率普遍 不高, 避免业务间资源竞争影响稳定性。

业务架构

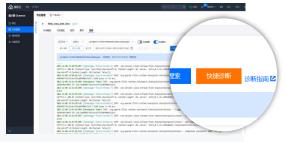


云上特性

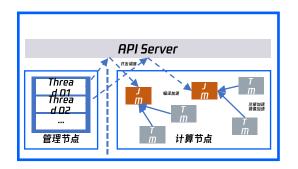
故障感知与作业自动扩缩容



日志 + 快捷诊断



作业高可用 + 调度容灾



内核以及上下游性能优化

- JM 高可用优化 ・ 启动加速
- Sink 端负载感知 · 存算分离

迁移效果

- 资源利用率从40.2%提升至58.3%
- 作业的稳定性显著提升
- 资源节省20%+

电商平台的云原生迁移



迁移背景

资源成本高

开源版本性能较低, 自建集群资源利用率低, 资源消耗大。

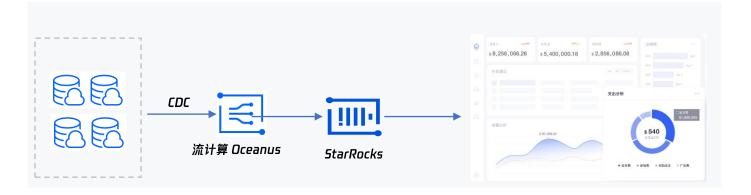
运维成本高

自建平台开发成本、运维成本高。各类问题难以第一时间发现。

需求多样

开源版组件很多功能无法满足实际需求, 需快速迭代适配。 不同业务需要不同版本 Flink, 环境多样。

业务架构



云上特性

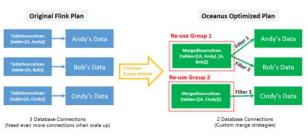
细粒度资源



CDC JM 内存份化



Source 连接复用



整库同步



迁移效果

- 资源成本节省 30%+
- 第一时间用上新特性
- 各版本无缝切换, 互不影响

