###1、简述一下什么是Nginx,它有什么优势和功能? HTTP、反向代理服务器和负载均衡服务器,占用内存小并发能力强,并发能力在2同类型的网页服务器中表现较好,用户很多

Nginx ("engine x") 是一个高性能的 HTTP 和反向代理服务器,特点是占有内存少,并发能力强,它的并发能力确实在同类型的网页服务器中表现较好,中国大陆使用 nginx网站用户有很多,例如百度、京东、新浪、网易、腾讯、淘宝等

Nginx 可以作为静态页面的 web 服务器,可以进行正向代理、反向代理、负载均衡

###2、Nginx是如何处理一个HTTP请求的呢? 多进程机制和异步机制

Nginx 是一个高性能的 Web 服务器,能够同时处理大量的并发请求。它结合多进程机制和异步非阻塞机制,异步机制使用的是异步非阻塞方式,

Nginx 的多线程机制和异步非阻塞 机制。

### 1、多进程机制

服务器每当收到一个客户端时,就有 服务器主进程 ( master process )生成一个 子进程 ( worker process )出来和客户端建立连接进行交互,

直到连接断开,该子进程就结束了。

使用进程的好处是各个进程之间相互独立,不需要加锁,减少了使用锁对性能造成影响,同时降低编程的复杂度,降低开发成本。

其次,**采用独立的进程,可以让进程互相之间不会影响 ,如果一个进程发生异常退出时,其它进程正常** 工作,

master 进程则很快启动新的 工作(worker)进程,确保服务不会中断,从而将风险降到最低。 缺点是操作系统生成一个子进程需要进行 内存复制等操作,在资源和时间上会产生一定的开销。当有大量请求时,会导致系统性能下降。

#### 2、异步非阻塞机制

每个工作进程 使用 异步非阻塞方式 ,可以处理 多个客户端请求。

当某个 工作进程 接收到客户端的请求以后,调用 IO 进行处理,如果不能立即得到结果,就去 处理其他请求 (即为 非阻塞);

而由于异步非阻塞机制,客户端在此期间也无需等待响应,可以去处理其他事情<del>(即为异步)。</del> 当 IO 返回时,就会通知此工作进程;该进程得到通知,暂时挂起当前处理的事务去响应客户端请求

###3、列举一些Nginx的特性

Nginx服务器的特性包括:

- 1. 反向代理/L7负载均衡器
- 2. 嵌入式 Perl 解释器
- 3. 动态二进制升级
- 4. 可用于重新编写URL, 具有非常好的 PCRE 支持

### Nginx Apache · Nginx是一个基于事件的web服务器 · Apache是一个基于流程的服务器 • 所有请求都由一个线程处理 • 单个线程处理单个请求 · Nginx避免子进程的概念 Apache是基于子进程的 · Nginx类似于速度 · Apache类似于功率 • Nginx在内存消耗和连接方面比较好 · Apache在内存消耗和连接上并没有提高 · Nginx在负载均衡方面表现较好 · 当流量到达进程的极限时, Apache将拒绝新 · 对于PHP来说, Nginx可能更可取, 因为它支 的连接 持PHP · Apache支持的PHP、Python、Perl和其他语言 使用插件, 当应用程序基于Python或Ruby时, · Nginx不支持像IBMi和OpenVMS一样的OS。 它非常有用 · Nginx只具有核心功能 · Nginx的性能和可伸缩性不依赖于硬件 · Apache支持更多的OS · Apache提供了比Nginx更多的功能 · Apache依赖于CPU和内存等硬件组件

###5、在Ngix中,如何使用未定义的服务器名称来阻止处理请求?

```
Server {
    listen 80;
    server_name "";
    return 444;
}
```

服务器名被保留为一个空字符串,它将在没有"主机"头字段的情况下匹配请求,而一个 特殊的Nginx的非标准代码444被返回,从而终止连接。

###6、请解释Nginx服务器上的 Master 和 Worker 进程分别是什么?

- 主程序 Master process 启动后,通过一个 for 循环来 接收 和 处理外部信号;
- 主进程通过 fork() 函数产生 worker 子进程,每个子进程执行一个 for循环来实现Nginx服务器 对事件的接收和处理。

###7、请解释代理中的正向代理和反向代理

正向代理:如果把局域网外的 Internet 想象成一个巨大的资源库,则局域网中的客户端要访问 Internet,则需要通过代理服务器来访问,这种代理服务就称为正向代理

【百度百科】意思是一个位于客户端和原始服务器(origin server)之间的服务器,为了从原始服务器取得内容,客户端向代理发送一个请求并指定目标(原始服务器),

然后代理向原始服务器转交请求并将获得的内容返回给客户端。客户端才能使用正向代理。

反向代理: 其实客户端对反向代理是无感知的,因为客户端不需要任何配置就可以访问,我们只需要将请求发送到反向代理服务器,

由反向代理服务器去选择目标服务器获取数据后,在返回给客户端,此时反向代理服务器和目标服务器 对外就是一个服务器,暴露的是代理服务器地址,

隐藏了真实服务器 IP 地址。

###8、解释Nginx用途

- 正向代理
- 反向代理
- 负载均衡
- 动静分离

Nginx服务器的最佳用法是在网络上部署动态HTTP内容,使用SCGI、WSGI应用程序服务器、用于脚本的FastCGI处理程序。它还可以作为负载均衡器。

# 9.一个 master 和多个 woker 有好处?可以进行热部署,每个work 进程独立,一个出现问题不会造成服务器终端

- (1) 可以使用 nginx -s reload 热部署,利用 nginx 进行热部署操作
- (2) 每个 woker 是独立的进程,如果有其中的一个 woker 出现问题,其他 woker 独立的,继续进行争抢,实现请求过程,不会造成服务中断、

## 10.设置多少个 woker 合适? 服务器的 cpu 数相等是最为适宜的

worker 数和服务器的 cpu 数相等是最为适宜的

## 11.发送请求,占用了 worker 的几个连接数?

答案: 2或者4个

# 12。nginx 有一个 master,有四个 woker,每个 woker 支持最大的连接数 1024,支持的最大并发数是多少?

- 普通的静态访问最大并发数是: worker\_connections \* worker\_processes /2,
- 而如果是 HTTP 作 为反向代理来说,最大并发数量应该是 worker\_connections \* worker\_processes/4。
   4\* 1024 / 2 = 2048

4\* 1024 / 4 = 1024

所以支持的最大并发数是 1024 或 2048

以上 11 和 12 问题是连接数 worker\_connection相关问题

## 13 nginx 配置文件

nginx.conf 配置文件分为三部分:

全局快/events块/http块

第一部分: 全局块

从配置文件开始到 events 块之间的内容,主要会设置一些影响 nginx 服务器整体运行的配置指令,主要包括配置运行 Nginx 服务器的用户(组)、

允许生成的 worker process 数,进程 PID 存放路径、日志存放路径和类型以

及配置文件的引入等。

比如上面第一行配置的:

这是 Nginx 服务器并发处理服务的关键配置,worker\_processes 值越大,可以支持的并发处理量也越多,但是

会受到硬件、软件等设备的制约

第二部分: events 块

events 块涉及的指令主要影响 Nginx 服务器与用户的网络连接,常用的设置包括是否开启对多 work process

下的网络连接进行序列化,是否允许同时接收多个网络连接,选取哪种事件驱动模型来处理连接请求,每个 word

process 可以同时支持的最大连接数等。

上述例子就表示每个 work process 支持的最大连接数为 1024.

这部分的配置对 Nginx 的性能影响较大, 在实际中应该灵活配置。

第三部分: http 块

这算是 Nginx 服务器配置中最频繁的部分,代理、缓存和日志定义等绝大多数功能和第三方模块的配置都在这里。需要注意的是:http 块也可以包括 http 全局块、server 块。

①、http 全局块

http 全局块配置的指令包括文件引入、MIME-TYPE 定义、日志自定义、连接超时时间、单链接请求数上限等。

②、server 块

这块和虚拟主机有密切关系,虚拟主机从用户角度看,和一台独立的硬件主机是完全一样的,该技术的产生是为了

节省互联网服务器硬件成本。

每个 http 块可以包括多个 server 块,而每个 server 块就相当于一个虚拟主机。

而每个 server 块也分为全局 server 块,以及可以同时包含多个 locaton 块。

1、全局 server 块

最常见的配置是本虚拟机主机的监听配置和本虚拟主机的名称或 IP 配置。

- 2、location 块
- 一个 server 块可以配置多个 location 块。

这块的主要作用是基于 Nginx 服务器接收到的请求字符串(例如 server\_name/uri-string),对虚拟主机名称

(也可以是 IP 别名)之外的字符串 (例如 前面的 /uri-string)进行匹配,对特定的请求进行处理。地址定向、数据缓

存和应答控制等功能,还有许多第三方模块的配置也在这里进行。