Ploskve v \mathbb{R}^3

<u>Ploskev</u> v \mathbb{R}^3 je podana s parametrizacijo $\vec{r} = \vec{r}(u, v) : D \to \mathbb{R}^3$, kjer je D neko obmocje v \mathbb{R}^2 in $\vec{r} = (X, Y, Z)$ neka preslikava razreda (vsaj) C^1 . Zahtevamo, da je:

$$\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v} \neq 0; \qquad \overrightarrow{r_u} = \frac{\partial \overrightarrow{r}}{\partial u}$$

tedaj pravimo, da je **parametrizacija regularna**. Pravimo, da sta u, v krivocrtni koordinati na ploskvi:

$$M = {\vec{r}(u, v); (u, v) \in D}$$

Ploskev lahko lokalno gledamo kot graf funkcije (npr. sfera ni graf funkcije zato lokalno) (X,Y,Z(X,Y))

Implicitno podane ploskve

Za dano funkcijo $F: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ definiramo ploskev kot nivojnico $\{F = 0\} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; F(x, y, z) = 0\}$ Pogoj je $\nabla F = (F_x, F_y, F_z) \neq 0$

Tangentna ravnina

V območju D imejmo krivuljo $\gamma(t) = (\alpha(t), \beta(t)); \quad t \in I, \ u = \alpha(t), \ v = \beta(t)$ Slikamo γ na ploskev: $\vec{r} \circ \gamma(t) = \vec{r}(\alpha(t), \beta(t))$

Velja:
$$\vec{R}(t) = \vec{r_u}(\alpha(t), \beta(t)) \cdot \dot{\alpha}(t) + \vec{r_v}(\alpha(t), \beta(t)) \cdot \dot{\beta}(t)$$

To pomeni, da so tangentni vektorji na **vse** krivulje v M, ki gredo skozi točko $\vec{r}(u,v) \in M$ oblike:

$$a \cdot \overrightarrow{r_{v}}(u, v) + b \cdot \overrightarrow{r_{v}}(u, v); \qquad a, b \in \mathbb{R}$$

Ce torej <u>tangentno ravnino</u> na ploskev M v točki $m \in M$ definiramo kot unijo vseh tangentnih vektorjev na M skozi tocko m, premaknjeno za m je ta ravnina enaka:

$$m + Span\{\overrightarrow{r_u}(u,v), \overrightarrow{r_v}(u,v)\}$$

Torej je normala tangentne ravnine: $(\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v})(u, v)$ in smo dobili enačbo tangentne ravnine kot:

$$\langle (x, y, z) - \vec{r}(u, v), (\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v})(u, v) \rangle = 0$$

Tangentna ravnina implicitno podane ploskve

Normala na tangentno ravnino je $(\nabla F)(\vec{r}(t_0))$. Enačba tangentne ravnine na M v točki $m=\vec{r}(t_0)$:

$$\langle (x, y, z) - \vec{r}(t_0), (\nabla F)(\vec{r}(t_0)) \rangle = 0$$

Rotacijsko invariantne ploskve (Plašč valja, stožec, sfera, torus)

To so ploskve, ki jih dobimo z rotacijo krivulje okoli neke osi. Recimo da imamo krivuljo $\Gamma = (x(t), 0, z(t)); t \in I$. Z rotacijo okoli z osi za kot ϕ dobimo parametrizacijo ploskve:

$$\begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi & 0 \\ \sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ 0 \\ z(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x(t)\cos \phi \\ x(t)\sin \phi \\ z(t) \end{bmatrix}$$

Za $(t, \phi) \in I \times [0, 2\pi) = D$ je podana parametrizacija tako dobljene ploskve M

Površina ploskve in koeficienti prve fundamentalne forme

Površino ploskve M, podane s parametrizacijo $\vec{r} = \vec{r}(u, v)$; $(u, v) \in D$ definiramo kot:

$$P(\vec{r}(D)) = \iint_{D} |\overrightarrow{r_{u}} \times \overrightarrow{r_{v}}| du \ dv$$

Velja: $|\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v}| = \sqrt{|\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v}| - \langle \overrightarrow{r_u}, \overrightarrow{r_v} \rangle^2} = \sqrt{EG - F^2}$; $E = \langle \overrightarrow{r_u}, \overrightarrow{r_u} \rangle$ $G = \langle \overrightarrow{r_v}, \overrightarrow{r_v} \rangle$ $F = \langle \overrightarrow{r_u}, \overrightarrow{r_v} \rangle$ Kjer so E,G,F koeficienti prve fundamentalne forme.

Ta definicija je dobra, v smislu, da je neodvisna od izbire parametrizacije.

Navdih za izpeljavo

Ploščino majhnega pravokotnika na ploskvi s stranicama $\Delta u, \Delta v$ aproksimiramo z paralelogramom. Lahko napišemo po Lagrangeevem izreku:

$$stranica \approx \vec{r}_u(u + \xi \Delta u, v) \cdot \Delta u$$

za neki $\xi \in (0,1)$. Torej lahko zapišemo kot paralelogram:

$$\left| \left(\Delta u \overrightarrow{r_u}(u, v) \right) \times \left(\Delta v \overrightarrow{r_v}(u, v) \right) \right| = |\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v}| \Delta u \, \Delta v = |\overrightarrow{r}(P)|$$

Ce naredimo vsoto vseh teh pravokotnikov, dobimo Riemannovo vsoto in pravo definicijo.

Dokaz neodvisnosti od parametrizacije

Imejmo parametrizaciji \vec{r} , $\vec{\rho}$ in bijekcijo ϕ med njunima domenama. Pišimo:

$$\phi = (U, V); \quad U = U(x, y), V = V(x, y)$$

kjer sta U,V funkciji na domeni $\vec{\rho}$ recimo ji Δ .

Imamo:

$$\vec{\rho} = \vec{r}(u, v)$$

zato iz verižnega pravila sledi:

$$\overrightarrow{\rho_x} = \overrightarrow{r_u}(U, V)U_x + \overrightarrow{r_v}(U, V)V_x$$

$$\overrightarrow{\rho_y} = \overrightarrow{r_u}(U, V)U_y + \overrightarrow{r_v}(U, V)V_y$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{\rho_x} \times \overrightarrow{\rho_y} = (U_x V_y - U_y V_X)(\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v})(U, V) = |\det J\phi|(\overrightarrow{r_u} \times \overrightarrow{r_v}) \circ \phi$$

Torej, če uporabimo izrek o zamenjavi koordinat v integralu za $(u,v)=\phi(x,y)$:

$$\Rightarrow \iint_{D} |\overrightarrow{r_{u}} \times \overrightarrow{r_{v}}| du \ dv = \iint_{\Delta} |(\overrightarrow{r_{u}} \times \overrightarrow{r_{v}}) \circ \phi| \ |\det J\phi| \ dx \ dy = \iint_{\Delta} |\overrightarrow{\rho_{x}} \times \overrightarrow{\rho_{y}}| dx \ dy$$

Orientacija ploskev

<u>Lokalna orientacija</u> (gladke, regularne) ploskve M v tocki $m \in M$ je izbira enotske normale na M v točki m.

<u>Globalna orientacija</u> ploskve M je zvezna izbira lokalnih orientacij, to je, zvezna izbira enotskih normal po vseh $m \in M$

<u>NI</u> vsaka ploskev orientabilna (Npr. Möbiusov trak). Ce pa ploskev ima orientacijo, je le-ta ena od dveh obstoječih.

Inducirana orientacija

Naj bo M orientabilna ploskev z robom ∂M . Za $\forall m \in \partial M$ naj bo μ enotski vektor iz tangentne ravnine $T_m M$, pravokoten na tangentno premico na ∂M v tocki m ($T_m \partial M$) in usmerjen ven iz M. Ce je ν izbrana zvezna druzina enotskih normal na M, tedaj:

$$\nu \times \mu \text{:}\ \partial M \to S^2 = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3; |\vec{r}| = 1\,\}$$

doloca orientacijo ∂M , ki je skladna z orientacijo v. (Vrstni red vektorskega produkta **je** pomemben) Pomen: *Rob orientiramo tako, da je ploskev na levi, če normala kaze gor.*