

# 【HW-04】Term Counting by Linked List

[解題紀錄](#)

題目敘述

## 簡介 (Intro)

**鏈結串列 (Linked List)** 是一種線性資料結構 (Linear Data Structure) ，其透過節點 (Node) 間的「串接」組合而成 (i.e., 節點內有「指向下一個節點」的指標) 。

不同於陣列是連續的記憶體分配 (Contiguously Allocated) ，節點「通常」僅在需要時，由 **malloc** 等函式分配空間。

## 作業 (Homework)

請由標準輸入讀入單詞，建構對應的鏈結串列 (Linked List) ，並以此統計單詞數量 (Term Counting) ，例如輸入：

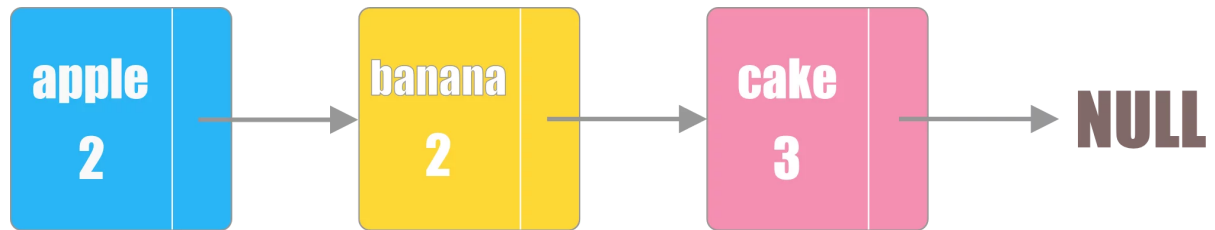
```
apple
banana
apple
apple
banana
cake
cake
-apple
cake
```

輸出 (順序根據單詞出現時間印出) ：  
2 apple

2 banana

3 cake

圖例：



[註]：

儘管此次作業並無要求依詞頻次數排序節點，  
仍請已完成此次作業之同學進行該練習。

## 實作細節 (Implementation details)

**節點 (Node)** 僅是邏輯上的意涵，不代表一定要一個「`struct Node`」，  
因此，你可以自行實作串列 **節點/資料的表示法**，例如：

資料本身即是「節點」

```
1 struct term {
2     char *str;
3     size_t cnt;
4     struct term *next;
5 };
```

另外有個「`struct Node`」搭配 `void pointer` 指向你的資料，也是常見的做法：

```
1 struct node {
2     void *data;
3     struct node *next;
4 };
5
6 struct term {
7     char *str;
8     int count;
9 };
```

助教我個人偏愛的則是：「將節點塞入資料中」

```
1 struct node {
2     struct node *next;
3 };
4
5 struct term {
6     char *str;
7     int cnt;
8     struct node entry;
9 };
```

若你習慣寫 C++, Java... 等語言，你可能會想要定義一個「struct list」來幫你管理串列：

```
1 struct term {
2     char *str;
3     int cnt;
4 };
5
6 struct node {
7     struct term term;
8     struct node *next;
9 };
10
11 struct list {
12     struct node *head;
13     size_t capacity;
14     size_t size;
15 };
```

除了這些表示法的差異外，鏈結串列仍有相當多種變形，作業**不限定**鏈結串列的種類，除了單向鏈結串列以外，你也可以自行實作雙向、環狀、Dummy Node...etc.

## 提示 (Hint)

1.

鏈結串列**不像**陣列擁有**隨機存取** (i.e., 利用中括號以及索引 找到目標元素)，欲找到「目標節點」須搭配 **迴圈** 來逐個尋訪，例如：

```
1 Term *ptr = head;
2 while (ptr) {
```

```
3     printf("%s: %zu\n", ptr->str, ptr->cnt);
4     ptr = ptr->next;
5 }
```

必要時，也可能需要兩個指標來進行迴圈的迭代，以達到「尋找最後一個節點」等需求 (當然，若你使用指標的指標，就不需要了)。

## 2.

節點「通常」會由 `malloc` 分配位於 **Heap** 的記憶體空間，請謹記：**有 `malloc` 就要有 `free`**，完成輸出後，請確實釋放對應的記憶體空間。

## 3.

使用 `fgets` 讀取輸入時，時常需要去除掉結尾的換行字元 (`\n`)，然而它不一定會存在，因此使用 `strlen` 的方式來去除時，請記得加上判斷：

```
1  size_t len = strlen(str);
2  if (str[len - 1] == '\n')
3      str[len - 1] = '\0';
```

你也可以使用其他方式：

```
1  /* 法二 */
2  char *ptr = strchr(str, '\n');
3  if (ptr) *ptr = '\0';
4
5  /* 法三 */
6  str[strcspn(str, "\n")] = '\0';
```

### 輸入說明

每行一個單詞，長度不超過 1024，

開頭若有「減號」則該詞次數減一

### 輸出說明

照單詞出現順序，印出其出現次數，冒號後有一個空白，參考 format：

```
1 "%s: %d\n"
```

#### 輸入/輸出範例 1

執行參數

無

輸入

```
1 apple
2 banana
3 apple
4 apple
5 banana
6 cake
7 cake
8 -apple
9 cake
```

輸出

```
1 apple: 2
2 banana: 2
3 cake: 3
4
```

#### 輸入/輸出範例 2

執行參數

無

輸入

```
1 Avenged Sevenfold
2 Extreme
3 Trivium
4 Guns N' Roses
5 Green Day
6 Alter Bridge
7 Avenged Sevenfold
8 -Green Day
9 Avenged Sevenfold
10 Guns N' Roses
```

```

10 GUNS·N'·ROSES
11 -Trivium
12 Alter·Bridge
13 Trivium
14 Extreme
15 Trivium
16

```

輸出

```

1  Avenged·Sevenfold:·3
2  Extreme:·2
3  Trivium:·2
4  Guns·N'·Roses:·2
5  Green·Day:·0
6  Alter·Bridge:·2
7

```

## 作答限制

## 基礎限制

執行時間上限	記憶體上限	開檔上限
1 秒	32 MB	0 個
指標	陣列	全域變數
✓	✓	✓

作業已過繳交期限，[查看解題紀錄](#)

JUICE.CODES © 2021 - V0.0.297