

周丞

📞 15363385710 ✉️ penguins1996@163.com

👤 个人信息

- ♣️ 男，1995年出生
- ♣️ 求职意向：Java 开发工程师
- ♣️ 工作经验：> 1 年

🎓 教育经历

- ♣️ 本科：韩山师范学院，软件工程，2015.9~2019.6
- ♣️ 证书：软件设计资格证书，CET-4证书
- ♣️ 获奖：多次获得优秀学生奖学金和国家励志奖学金

🔧 个人技能

- ♣️ JAVA基础扎实，熟悉集合、IO、多线程等框架技术；
- ♣️ 初步理解JVM，包括内存模型、垃圾回收机制；
- ♣️ 熟练SpringBoot、Spring、SpringMVC、MyBatis等框架技术原理及使用；
- ♣️ 熟练SQL语言、熟悉MySQL数据库（理解引擎、索引、读写分离、分表分库等）；
- ♣️ 掌握Redis缓存技术原理及使用；
- ♣️ 掌握常用的Linux操作命令，了解简单的Shell编程；
- ♣️ 了解SpringCloud等分布式服务框架技术；
- ♣️ 熟悉敏捷开发流程，熟悉使用Git、Jenkins、JMeter工具使用；
- ♣️ 对Nginx、Docker等技术有一定了解。

🏢 工作经历

- ♣️ 公司：埃森哲(中国)有限公司广州分公司
- ♣️ 时间：2019.1~2020.6 (2019.1~2019.6实习)
- ♣️ 岗位：Java 开发工程师

🔧 项目经历

项目一 线上支付系统

项目技术：Spring Boot + MySQL + Spring Data JPA + SpringSecurity + Redis + JWT+Swagger

项目描述：该项目主要完成包括Alipay, PayPal, PPS(缴费包), ApplePay, UnionPay等第三方支付，以及通过卡号和密码支付，使用的卡类别有JCB, Visa, Discover, UATP等世界各地银行卡。

技术问题&方案：

- ♣️ **Alipay支付：**为系统添加Alipay的支付方式，然后基于沙箱模式进行功能测试。
- ♣️ **银行卡支付api：**为移动端或者PC端应用提供不同银行卡进行支付操作的API接口，并根据第三方卡发行单位的返回的结果进行分析处理，完成用户卡号，用户密码，以及卡的有效时间的合理性校验。
- ♣️ **汇率转换：**根据不同信用卡所用的货币借助摩根大通提供的汇率转换接口进行相应的汇率转换。

- ◆ **退款**：用户在支付之后发现支付出错可以申请退款操作或者是换购产生差价并产生需要退款操作时，系统确认后会根据用户之前的支付方式，账户，金额原路返回到用户账户。
- ◆ **补交款**：用户因为换购导致支付金额增加时，系统根据用户已经支付的情况进行计算，并返回用户应该补交的金额，方便用户进行支付操作。
- ◆ **支付之间管理**：对用户的完成支付时间进行规定，用户的一次支付操作要在规定的半小时内完成，否则此次支付操作失效。

责任描述：

- ◆ 参与需求讨论、分析、评估，技术选型。
- ◆ 参与支付接口的设计，测试工作。
- ◆ 及时按需求的变更对代码进行优化。

项目二 用户登录控制系统

项目技术： Spring Boot + MySQL + Spring Data JPA + SpringSecurity + Redis + JWT

项目描述： 该项目主要实现的是用户登录控制功能，提供登录接口，当客户端用户和移动端用户执行登录操作，会产生一个用户Token，然后根据该Token对用户进行权限校验，当用户校验通过就能够进行登录。

技术问题&方案：

- ◆ **权限验证**：使用jwt工具配合公钥从token中获取用户信息，结合权限表和过滤器编写用户权限验证相关代码，实现不同用户获取自己权限内api的调用权限。
- ◆ **多客户端 api**：登录包括PC端和移动端用户，实现适配不同客户端的api设计及代码编写。
- ◆ **用户信息展示**：根据业务设计数据表，通过Spring Date Jpa 结合 Java8 中 Lambda表达式、以及 Stream等特性完成相应的功能实现。

责任描述：

- ◆ 参与需求讨论、分析、评估，技术选型。
- ◆ 与前端，移动端同事交流接口设计。
- ◆ 及时按需求的变更对代码进行优化。
- ◆ 负责数据表设计、及以上模块的技术实现，编写相应单元测试。

项目三 区块链积分兑换系统

项目技术： Spring Boot + CouchDB + HyperLedger Fabric + MongoDB

项目描述： 项目会根据用户在商场内的消费额度来计算积分，而且在不同的商场内同一部分积分只能被兑换一次，且被兑换后的内容会被记录并。

功能流程：

- ◆ **商家**：商场通过客户端发起一个积分兑换的活动并提交到后台系统，后台系统进行处理之后会将该请求封装处理成符合Fabric请求格式的数据发送给 Fabric SDK，使得请求能通过SDK与链码（智能合约）ChainCode进行交互，最终将该商场的活动数据同步到区块链的每个区块中。
- ◆ **用户**：用户通过客户端发起一个参加积分兑换的活动的请求并提交到后台系统，后台系统进行处理之后会将该请求封装处理成符合Fabric请求格式的数据发送给 Fabric SDK，使得请求能通过SDK与链码（智能合约）ChainCode进行交互，最终将该用户的操作数据同步到区块中。

链的每个区块中。

技术方案：

- ◆**用户管理模块：**根据业务设计数据表，通过Fabric SDK，ChainCode，CouchDB 结合 Java8 中 Lambda表达式、以及Stream等特性完成相应的功能实现。
- ◆**积分活动管理模块：**不同商场不同积分兑换活动成功发布后，将这些数据实现上链管理。
- ◆**用户参加活动管理模块：**用户的消费金额只能参加一次，一个积分兑换活动，将用户这些信息进行上链管理。
- ◆**用户积分兑换模块：**客户端根据用户的消费进额度进行相应的用户积分兑换计算，并且通过智能合约 ChainCode，Fabric SDK实现数据上链管理。
- ◆**用户积分额度管理模块：**保证用户的积分变化能够正确的上链管理。

责任描述：

- ◆参与讨论、分析、需求评估、技术选型.
- ◆搭建区块链网络，实现智能合约方法.
- ◆及时按需求的变更对代码进行优化.
- ◆负责客户端代码的编写，编写相应的单元测试.

在线简历有个人更详细的情况说明，谢谢查阅。

- ◆个人博客：https://blog.csdn.net/calm_encode
- ◆在线简历：<https://penguin1996.github.io/zc/resume.html>